

高睿江
指导老师：徐春凯

球形闪电的形成

一、引言

- 闪电是一种自然现象，通常是暴风雨产生电荷，底层为阴电，顶层为阳电，而且还在地面产生阳电荷。正电荷和负电荷彼此相吸，巨大的电流沿着一条传导气道从地面直向云涌去，产生出一道明亮夺目的闪光。
- 闪电中存在一种球形闪电，球状闪电俗称滚地雷，就是一个呈圆球形的闪电球。这是一个真实的物理现象。



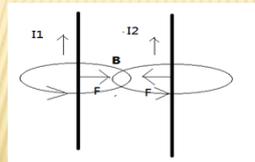
二、球形闪电的形成机制

- 球形闪电的形成原理始终没有定论
- 目前的部分解释：
 - 球状闪电是由含有水合离子的小水滴组成的，它通过离子反应来释放能量。
 - 球状闪电是由聚合物细丝缠绕而成，通过表面放电来释放能量。
 - 球状闪电是由金属纳米粒子链构成，其能量释放是通过金属纳米粒子的表面氧化来进行的。
 - 球形闪电是硅燃烧发光所致。
 - 球状闪电是由体积约为若干立方米的大气微波激射所引起的。
- 本人通过电磁学的学习，提出一种新的球形闪电形成机制，我把它称为“托克马克模型”。

三、托克马克模型

- 闪电形成等离子体
- 闪电中的等离子体汇聚

+把闪电看做许多同向大电流的集合，则由已有的知识，同向电流相互吸引，因此闪电形成的等离子体产生汇聚。



+简单计算

对一个已经平衡的系统分析，设P是气压，j是轴向的电流密度，B是磁场强度，则有平衡方程：

$$SdP + jBSdr = 0 \Rightarrow \frac{dP}{dr} + jB = 0 \quad (1)$$

假设电流轴对称均匀分布，则：

$$j = \frac{I}{\pi r_0^2} \quad B = \frac{\mu r}{2r_0^2} I$$

代入(1)后积分得：

$$P - P_0 = -\frac{\mu I^2 r^2}{4\pi r_0^4}$$

可见在中心处压强应为最大。

因此，在闪电电流的作用下，刚产生的气体由于磁力的原因需要达到上式的平衡状态，即中心压强最大，所以气体在出现后就会向闪电柱内汇聚，为形成球形闪电打下基础。

3. 感应电流

+ 由于闪电放电时间极快且电流极大，因此放电结束时，等离子体中会产生感应电流。

4. 托克马克模型

+ 感应电流呈环形如图，与托克马克装置类似，对等离子体产生磁约束，从而形成球状闪电。



四、球状闪电的稳定性

+ 目前在大多数托克马克上都观察到的等离子体旋转。实验和理论已经证明在高约束状态等离子体旋转一定存在，所以带电粒子在约束下会产生旋转。

+ 以产生旋转的等离子体球为参考，稳定的条件是中心压强小于边界压强，这样才能由压强差来抵抗离心力和电磁力。

+ 下面进行一些稳定性计算

* 通过查阅文献，一个平衡的等离子体球需要满足下列方程：

$$\vec{J} \times \vec{B} = \nabla P \quad (1) \quad \nabla \times \vec{B} = \mu \vec{j} \quad (2) \quad \nabla \cdot \vec{B} = 0 \quad (3)$$

用柱坐标表示且设其轴对称，有 $\frac{\partial B}{\partial \phi} = 0$ ，再设一原函数 Ψ ，使得

$$2\pi R B_\theta = -\frac{\partial \Psi}{\partial z}, \quad 2\pi R B_z = \frac{\partial \Psi}{\partial R}$$

再换为球坐标，可以得到 $j_\phi = 2\pi R \sin \theta \frac{dP}{d\Psi} + \frac{\mu}{4\pi R \sin \theta} \frac{dI^2}{d\Psi}$ ， $\nabla^2 \Psi = -2\pi \mu R j_\phi$ ，设 P, I 都是关于 Ψ 线性的，所以 $P = A\Psi + P_0, I = c\Psi$ ，最后即解

$$\nabla^2 \Psi = -4\pi^2 \mu a R^2 \sin^2 \theta - \mu^2 c^2 \Psi$$

$$\Psi = 0 \quad \bar{r} \cdot \nabla \Psi \Big|_{r_0} = 0$$

设 $b = \mu c$ 解得 $\Psi = R \sin^2 \theta \left[\frac{4\pi^2 \mu a r_0}{b^2 J_1(b r_0)} J_1(b r) - \frac{4\pi^2 \mu a}{b^2} r \right]$ ，所以

$$P = R \sin^2 \theta \left[\frac{4\pi^2 \mu a^2 r}{b^2 J_1(b r_0)} J_1(b r) - \frac{4\pi^2 \mu a^2}{b^2} r \right] + P_0 = R \sin^2 \theta \left[\frac{4\pi^2 \mu a^2}{b^2} \left[r_0 \frac{J_1(b r)}{J_1(b r_0)} - r \right] \right] + P_0$$

* 令 $f(r) = r_0 \frac{J_1(b r)}{J_1(b r_0)} - r$ ，要证明 $P < P_0$ ，即证明 $f(r) < 0$

$$* f(r) \sim \sum (-1)^n \frac{c^{2n+1} (x^{2n+1} - x)}{n!(n+1)!} \operatorname{sgn} \left(\sum (-1)^n \frac{c^{2n+1}}{n!(n+1)!} \right)$$

其中 $x = \frac{r}{r_0}$ ， c 为与球形贝塞尔公式有关的常数

* 对于 c ，由边界条件及贝塞尔函数递推公式

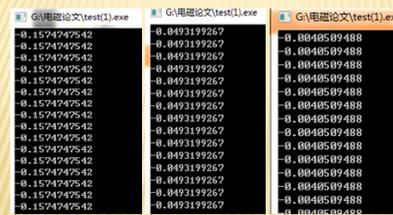
$$x J_1'(x) - J_1(x) = -x J_2(x)$$

可得 $J_2(b r_0) = 0$ ，通过查阅数学公式表得到第一类球贝塞尔公式的根当 $m=2$ 时 n 为 1 根为 5.763， n 为 2 根为 9.095， n 为 3 根为 12.323， n 为 4 根为 15.515， n 为 5 根为 18.686。

这些数的确定应该是与等离子球具体的参数有关的，当边界条件或求参数满足一定条件时，应该分别都可能取到。所以 c 可能取上述的这些根值。

下面通过编程用迭代法计算球形闪电边界处的 $f(r)$

1. $c=5.763, x=0.9, 0.95, 0.99$



附录1：计算程序

```

* 通过编程#include<stdio>
* #include<stdlib>
* #include<string>
* #include<algorithm>
* #include<iostream>
* #define MAXX 60
* using namespace std;
* double c, x, n1, n2, tc, tx, ans, res, flag;
* int main()
* {
*     scanf("%lf %lf", &c, &x);
*     // freopen("test.out", "w", stdout);
*     n1=1; n2=1; tc=c;
*     ans=0.0;
*     tx=x;

```

```

*     res=0.0;
*     for (int i=1; i<=MAXX; i++)
*     {
*         n1=n1*i; n2=n2*(i+1);
*         tc=c*c*c;
*         tx=tx*x*x;
*         if (i % 2==0) flag=1; else flag=-1;
*         res+=flag*tc/n1/n2;
*         ans+=flag*tc/n1/n2*(tx-x);
*         if (res<0) printf("%10lf\n", -ans);
*         else printf("%10lf\n", ans);
*     }
*     //
*     system("pause");
*     return 0;
* }

```

附录2：参考文献

- + 胡友秋, 程福臻, 叶邦角. 电磁学与电动力学【M】. 北京: 科学出版社, 2008
- + 王桂花, 秦欢, 龚学余. 固定边界 Grad-Shafranov 方程的求解[J]. 科学技术与工程, 2009, 9(19).
- + 查学军, 朱思铮, 虞清泉. 托卡马克等离子体平衡的数值研究[J]. 计算物理, 2002, 19(5): 413-418.
- + 赵凯华. 新概念力学【M】. 北京. 高等教育出版社. 2008
- + 李定. 等离子体物理学【M】. 北京. 高等教育出版社. 2006. 5

* 谢谢大家!