

黑客反向工程技术

iOS6 的越狱技术手段

主讲人：
任政驰(PB10007110)

整体思路

- Step1.在沙盒(Sandbox)外运行未签名的代码
- Step2.绕过ASLR(Address Space Layout Randomization)
- Step3.夺取内核控制权

Step I. 在沙盒外运行未签名的代码

- iOS6.1 的加强和不足:
 - 加强:
 - LaunchDaemons 现在从签过名的dyld cache 中加载
 - LaunchDaemons 在文件系统中不可见

Step I. 在沙盒外运行未签名的代码

- iOS6.1 的加强和不足:
 - 不足:
 - /etc/launchd.conf 仍然可见(曾被 Corona Untether 用做越狱)
 - /etc/launchd.conf 可以执行任何 launchd 命令

相关概念

- I.Symbolic Link
 - Unix 文件系统提供的一种将不同文件链接至同一个文件的机制，称为链接.相当于 Win 下的"快捷方式"
 - 使单个程序对同一文件使用不同的名字
 - 有自己的 inode,在磁盘上有一小片空间存放路径名,故可跨文件系统

相关概念

- II. Launch Daemon 和 Launch Agents
 - Mac OS X(iOS) 的启动管理,前者在开机时载入,后者在用户登录时载入
- III. launchctl 和 launchd
 - launchd 是系统初始化进程配置,具有 root 权限
 - launchctl 可用于使 launchd 运行命令行

Step I. 在沙盒外运行未签名的代码

- We need to:
 - 执行 launchctl 命令
 - 改变 launchd 的 socket 权限(因为我们还没有 root)

Step I. 在沙盒外运行未签名的代码

- 构建一枚没有没有代码的应用“Jailbreak”
- 添加一个 APP 需要/var/mobile/Library/Caches/com.apple.mobile.installation.plist 文件的验证
- 修改.../com.apple.mobile.installation.plist 文件
- 写回改好的文件

/var/mobile/Library/Caches/ com.apple.mobile.installation. plist

```
<plist version="1.0">
<dict>
  ...
  <key>System</key>
  <dict>
    <key>com.apple.DemoApp</key>
    <dict>
      <key>ApplicationType</key>
      <key>System</key>
      ...
      <key>SBAppTags</key>
      <array>
        <string>hidden</string>
      </array>
      ...
      <key>Path</key>
      <string>/var/mobile/DemoApp.app</string>
      ...
      <key>EnvironmentVariables</key>
      <dict>
        <key>LAUNCHD_SOCKET</key>
        <string>/private/var/tmp/launchd/sock</string>
      </dict>
    </dict>
    ...
  </dict>
  ...
</dict>
```

Step I. 在沙盒外运行未签名的代码

- 构建一枚没有没有代码的应用“Jailbreak”
- 手段: MobileBackup2(MB2)
 - MobileBackup2有自己的备份空间
 - 在其空间内添加任意文件基本上是不可行的,但是还是有一些可用的路径.例如:
 - MediaDomain:Media/Recordings (/var/mobile/Media/Recordings)

Step I. 在沙盒外运行未签名的代码

- 构建一枚没有没有代码的应用“Jailbreak”
- 手段: MobileBackup2 (MB2)
 - 为 backup 构造一个 Symbolic Link (symlink): Media/Recordings/haxx 其中 haxx 指向 /var/mobile
 - 当从备份恢复时, MB2 写入 Media/Recordings/haxx/DemoApp.app 但实际上写入了 /var/mobile/DemoApp.app

Step I. 在沙盒外运行未签名的代码

- 构建一枚没有没有代码的应用“Jailbreak”
- 于是最终我们使用 MB2 写入了想要的文件:
 - `/var/mobile/Library/Caches/com.apple.mobile.installation.plist`
 - `/var/mobile/DemoApp.app`
 - `/var/mobile/DemoApp.app/Info.plist`
 - `/var/mobile/DemoApp.app/Icon.png`
 - ...

Step I. 在沙盒外运行未签名的代码

- 构建一枚没有没有代码的应用“Jailbreak”
 - ✓ 使用 MB2 写入想要的文件
- 重启设备以使改动生效

Step I. 在沙盒外运行未签名的代码

✓ 构建一枚没有没有代码的应用“jailbreak”

- 该图标只含有一条 Shebang 命令:
 - `#!/bin/launchctl submit -l remount -- /sbin/mount -v -t hfs -o rw /dev/disk0s1s1`
- 该命令将调用一个已经签名的应用代码来通过 Code-Signing 的审查,以执行 root 级的命令

Step I. 在沙盒外运行未签名的代码

- ✓ 构建一枚没有没有代码的应用“Jailbreak”
 - 这就是为什么，我们在越狱时，要运行一次右面这个LOGO的应用
- ✓ ROOT 文件系统(RFS)可写!



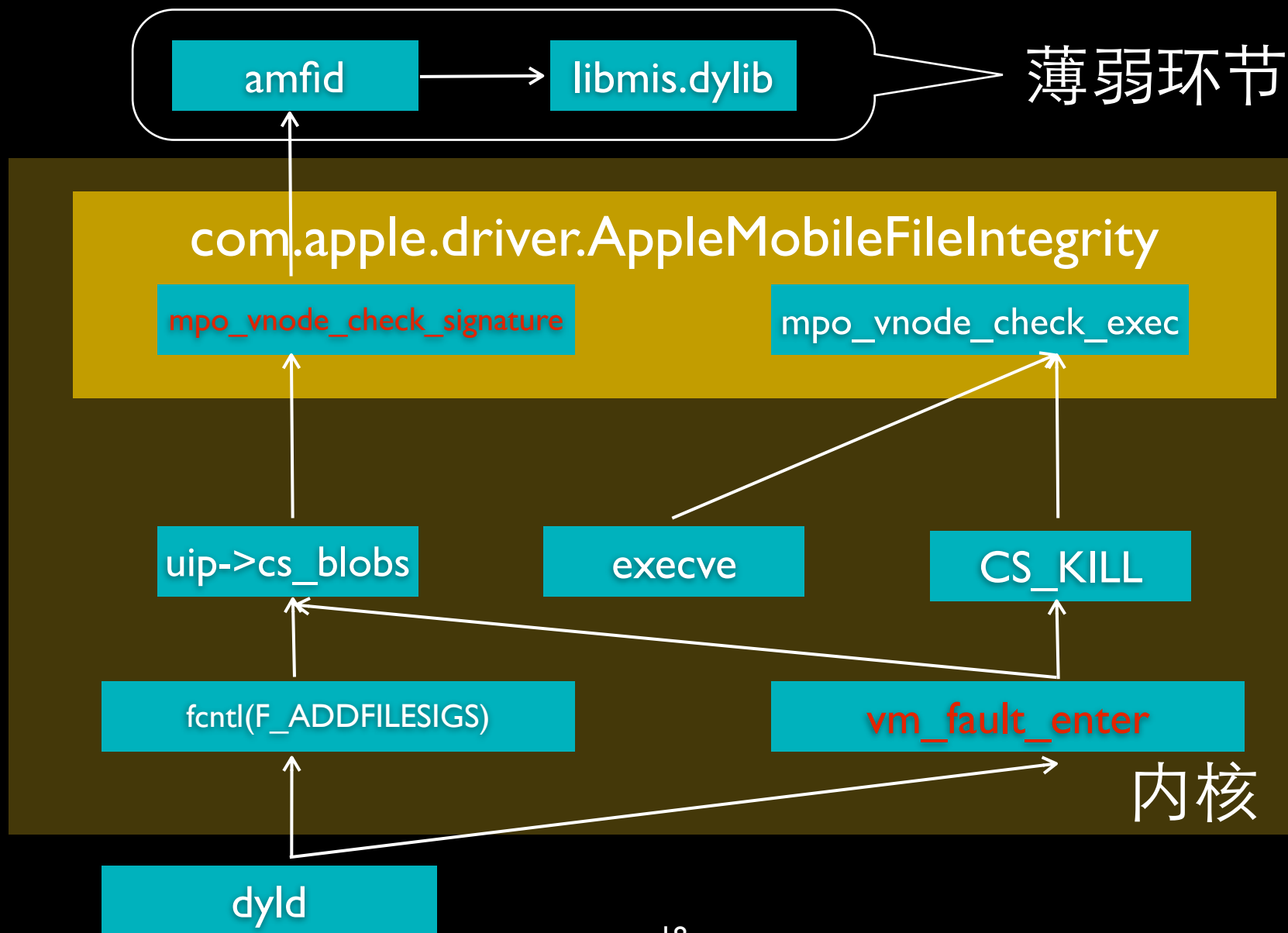
Step I. 在沙盒外运行未签名的代码

- ✓ 拿到 root 级文件 launchd.conf 的权限
- ✓ 修改 launchd.conf 文件即可保存前面的工作,这样每次 iOS 设备重启,就不必再连上 USB 进行越狱操作了(完美越狱)
- 不完美越狱:没拿到 launchd.conf 权限,导致每次开机都要进行越狱操作

相关概念

- IV.AMFID(Apple Mobile File Integrity Daemon)
 - 监测移动文件完整性的守护进程
 - 校验代码签名,防止流氓程序运行
 - 但是...

AMFID工作原理图



Step I. 在沙盒外运行未签名的代码

- 破解 AMFID 防护机制
 - 不解释...

整体思路

- ✓ Step1.在沙盒(Sandbox)外运行未签名的代码
- Step2.绕过ASLR(Address Space Layout Randomization)
- Step3.夺取内核控制权

相关概念

- V.ASLR
 - 随机地址空间布局(Address Space Layout Randomization)
 - 系统加载时,ASLR 都会将加载项随机分配到内存的不同位置
 - 防止某些内容总是存在内存的特定部分,让黑客有规律可寻

Step2. 绕开ASLR

- 手段:异常处理向量(ARM conception vector)
- 处理器异常、出错时(不完全是出错),即会抓这个 vector 找相应的处理函数
- 例如,遇到看不懂的指令,它就会抓0x4地址指令,也就是“ldr pc,_undefined_instruction”,接着就跳到undefined instruction 的函数去处理

Step2. 绕开ASLR

- 手段:异常处理向量(ARM conception vector)
 - 异常向量地址不变,总是指向0xFFFF0000
 - 当程序出现异常时,ARM 异常向量就会给出崩溃的内存地址
 - 拿到足够多的信息,就可以找到内核在内存的分布范围,这样整个内核的内容也就被抓到了

整体思路

- ✓ Step1.在沙盒(Sandbox)外运行未签名的代码
- ✓ Step2.绕过ASLR(Address Space Layout Randomization)
- Step3.夺取内核控制权

Step3.夺取内核控制权

- 利用之前的成果,把内核内存的某个地址传给一个应用
- 应用返回的内容可以用来改写这部分内存地址
- 由此即可修改内核任何部分的内容

整体思路

- ✓ Step1.在沙盒(Sandbox)外运行未签名的代码
- ✓ Step2.绕过ASLR(Address Space Layout Randomization)
- ✓ Step3.夺取内核控制权

黑客反向工程技术

iOS6 的越狱技术手段

主讲人：
任政驰(PB10007110)

谢谢!

Thank You!