

计算机图形学作业 7—ARAP 形状插值

2023 年 4 月 23 日

任务

实现二维 As-Rigid-As-Possible 形状插值算法：

M. Alexa et al. As-Rigid-As-Possible Shape Interpolation. SIGGRAPH 2000

目标

用 Matlab 实现 As-Rigid-As-Possible 网格插值。

要求

1. 完成 morph_main.m 中 ARAP_interp 函数。
2. 递代码及实验报告。要求代码可读性高，结构清晰，报告中重要的中间结果的构建与求解有详细说明。

Bonus

解决旋转一致性问题。具体方法见以下文献：

Baxter et al. Rigid shape interpolation using normal equations. Symposium on Non-photorealistic animation and rendering 2008