

# 数学建模 Mathematical Modeling

陈仁杰

中国科学技术大学

## 1. 课程介绍



# 数学建模 Mathematical Modeling

## 历史上的数学家



欧几里得



欧拉



高斯

### Siméon Denis Poisson (泊松)

- 泊松的老师
  - Laplace, Lagrange, ...
- 以Poisson命名的词汇
  - Poisson's equation
  - Poisson's integral
  - Poisson distribution
  - Poisson brackets
  - Poisson's ratio
  - Poisson's constant



1781-1840, France

### Siméon Denis Poisson (泊松)

"Life is good for only two things: to study mathematics and to teach it."



1781-1840, France

### 华罗庚老前辈

- 中科大数学系首任主任
- "中国最伟大的数学家,当代世界上最重要的数学家之一"

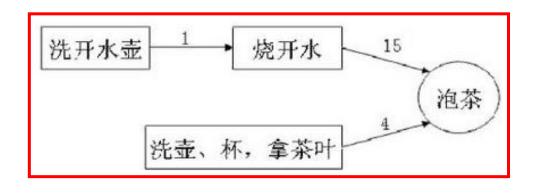


### 华老的贡献

### • 纯粹数学

- 解析数论、函数论
- 代数几何、矩阵几何学
- 应用数学与计算数学
  - 数学技术、计算技术
- 数学的应用: 数学的普及与推广
  - 数学工程
  - "统筹法"
  - "优选法"





### 华老推动数学的广泛应用











### 数学的"哲学三问"



你是谁?



你从哪来?



你到哪儿去?

- •数学是什么?
- •数学好玩吗?
- •数学有用吗?

## 数学是什么?

#### 运 我们学了很多数学: 筹 学← 建 微分 数 方程 率 引论← 论← **ì**†← 数 数 泛 实 学 分 分 分 析← 析 析 析← **A**1← A2← **A**3← 向 复 程← 析↩ 何 线 线 近 础← 性 性 世 数 数 数← **A**1← **A2**← 数

## 数学好玩吗?

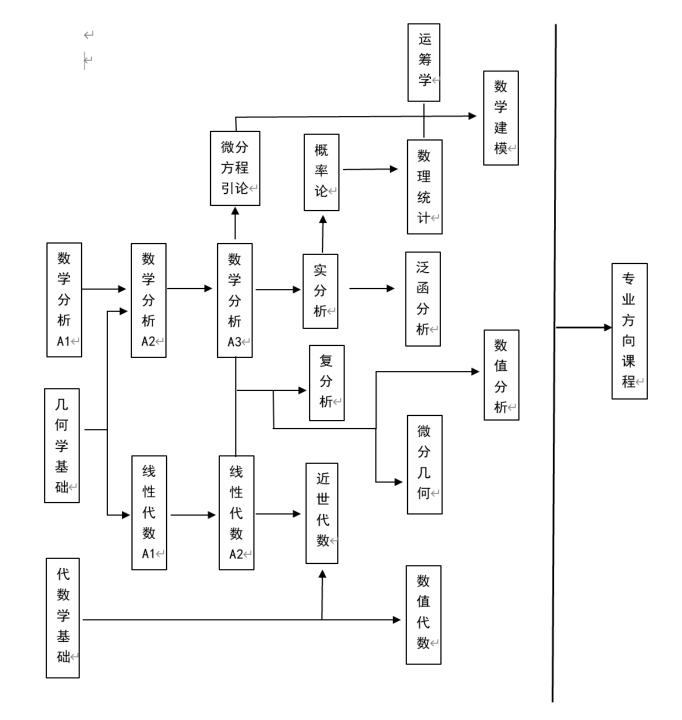
# 数学有用吗?



弗兰西斯·培根

## "知识就是力量"

### 数学知识:



### 我的切身体会

数学不是没有用,而是不够用!



# 数学建模 Mathematical Modeling

目标: 数学思维和建模能力

### 数学是一种语言和思维

数学建模是解决实际问题的技能和方法

# 数学建模的核心能力:"抽象"能力

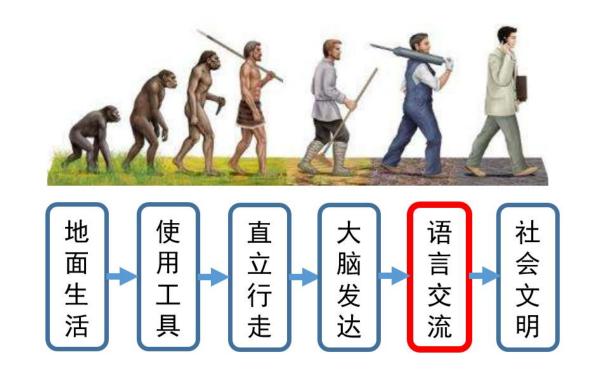
1. 透过表象看本质: 第一性原理

2. 逻辑推理形递归:演绎法

### 人类发展的驱动力

### • 好奇心与想象力:

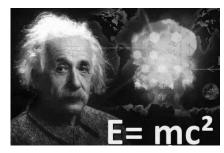
- 探索宇宙规律
- 改造现实世界
- 让生活更美好

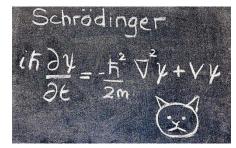


### 数学: 自然科学的语言及文字

### 一种对客观世界规律进行描述的符号系统(文字)







数学来源于生活、并应用于生活!

## "事物"的抽象: 文字



## "计数"的抽象: 数字





1世纪的婆罗门		_	=	=	+	μ	6	7	5	7
印度梵文	0	8	२	a	8	4	६	9	6	9
东支阿拉伯至今	•	١	۲	٣	٤	٥	٦	٧	٨	٩
11世纪的西 支阿拉伯		1	2	3	عم	y	6	1	8	9
欧洲15世纪	0	I	2	3	R	9	6	Λ	8	9
16世纪至今	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
罗马数字		Ι	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX
中国算筹		1	11	Ш	IIII	IIIII	Т	П	Ш	Ш

"对象"的抽象: 变量与函数

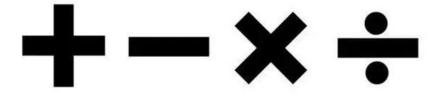
• 幼儿园: 2个苹果 + 3个苹果 = 5个苹果

• 小学: 2+3=5

• 中学:  $ax^2 + bx + c = 0$ ; y = f(x)

• 大学: Δ*f* = 0

"数量"的抽象: 运算与数

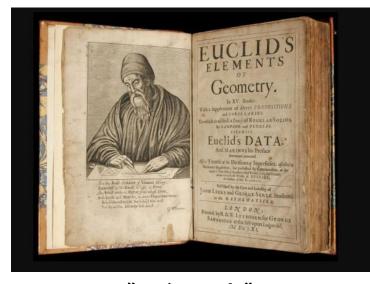


### "几何"的抽象

### • 丈量土地



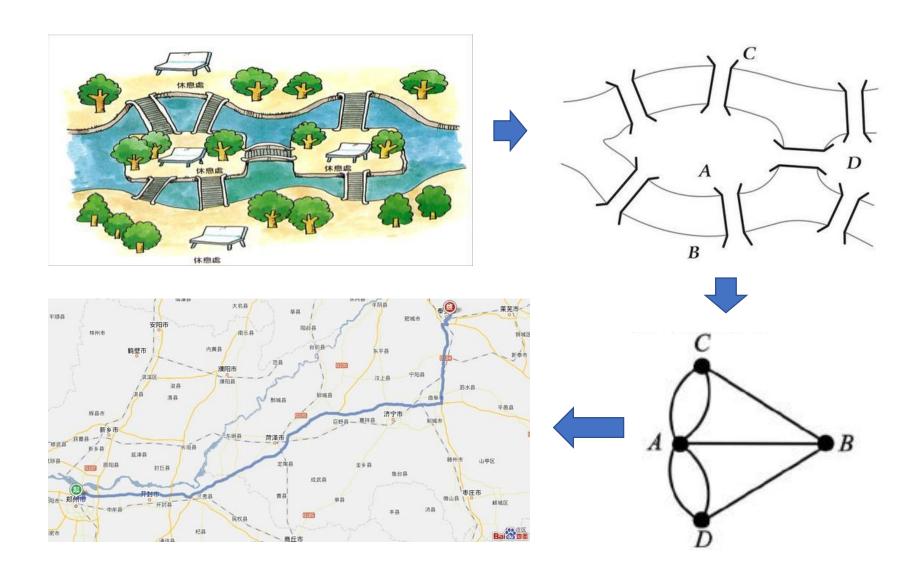




《几何原本》

- 欧几里得几何学的**五条公设(公理)**:
- 1. 任意两个点可以通过一条直线连接;
- 2. 任意线段能无限延伸成一条直线;
- 3. 给定任意线段,可以以其一个端点作为圆心,该线段作为半径作一个圆;
- 4. 所有直角都全等;
- 5. 若两条直线都与第三条直线相交,并且在同一边的内角之和小于两个直角,则这两条直线在这一边必定相交。

### "空间关系"的抽象: 图及图论

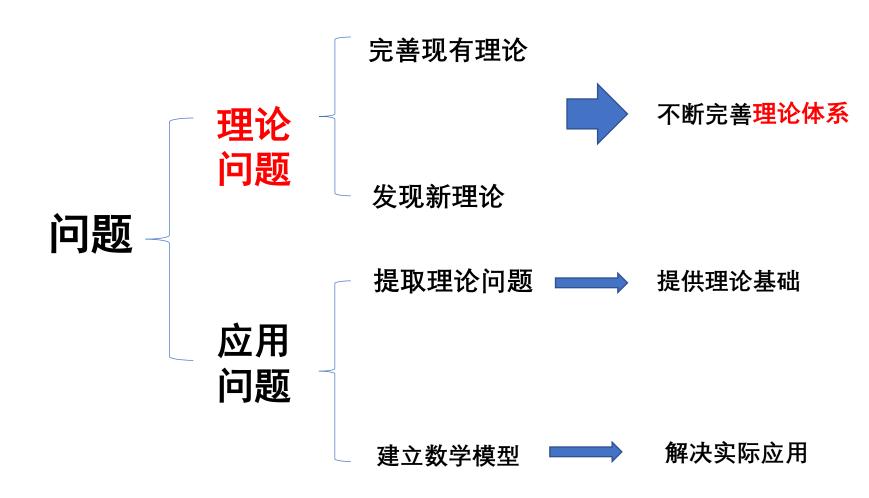


第一性原理(公理) + 演绎法 = 逻辑(理性)系统

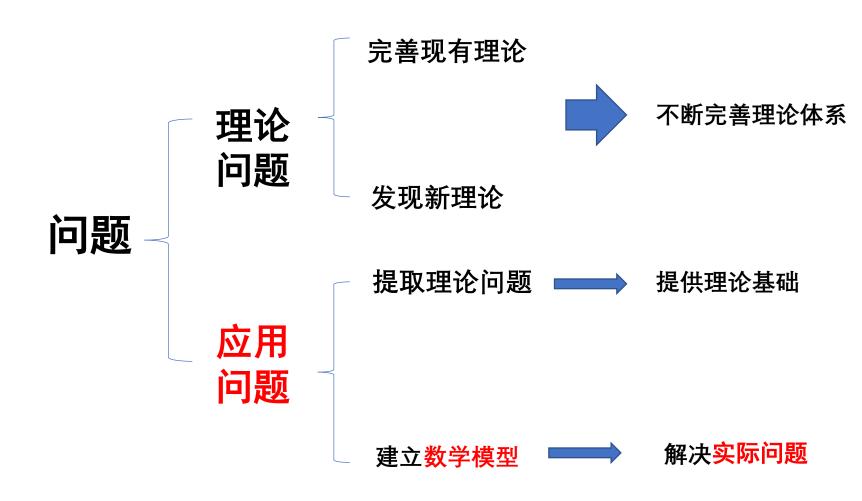
### 数学的产生与发展

- •起源于非常实际的目的:符号系统
  - 计数、土地测量、灌溉系统\*\*\*
- 再到推理演绎和逻辑体系: 逻辑系统
  - 抽象总结共性规律: 公理体系
  - 例子: 欧几里得《几何原本》…
- 表达世界规律的符号系统: 科学的语言与文字
  - 物理、化学、生物、经济…
  - 工程技术
- 辅助发现新科学规律
  - •相对论、黑洞、引力波…
  - (科学能解释的现象仍然有限)

## 工作(学习、研究)范式



## 工作(学习、研究)范式



### 数学的应用与计算

- 数学有没有用?
  - 数学不是没有用,而是不够用
  - 现有的数学工具不能解决所有实际问题
  - 我在专业研究中遇到很多数学问题而受阻
- 怎么用?如何解决实际问题?
  - 将问题进行抽象: 数学建模
  - 求解模型并验证: 数值计算

数学技能: 数学建模技能

- 数学是一种思维模式
  - "数学方式的理性思维"
- 数学不仅是一些知识, 也是一种素质
- 解决实际问题的能力与素质
  - 很重要!

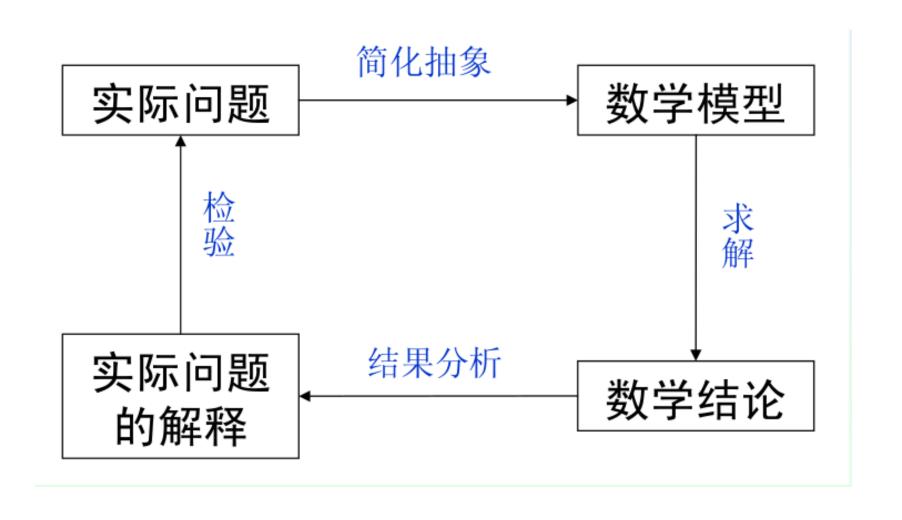
### 数学是一种"语言"!

### 数学建模的"定义"

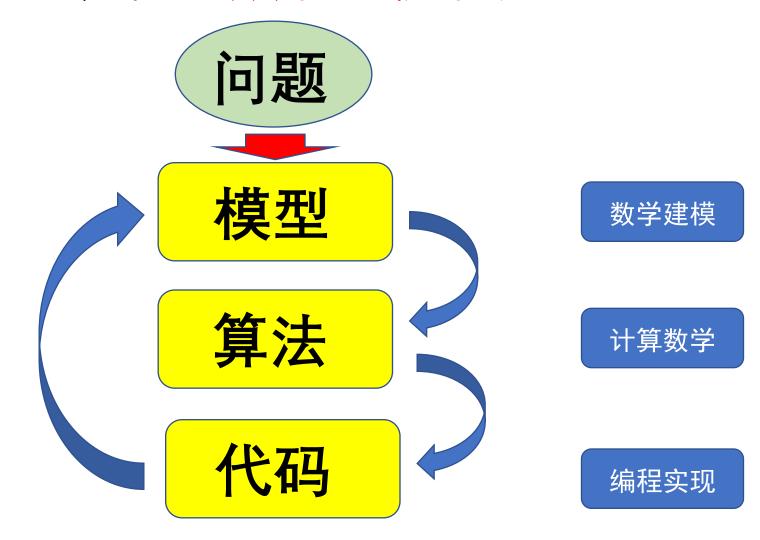
• 定义1:关于部分现实世界为一定目的而作的抽象、 简化的数学结构,即,用数学术语对部分现实世界的 描述

• 定义2: 用数学的语言和方法,通过抽象、简化建立能近似刻划并"解决"实际问题的一种数学工具

### 数学建模的过程



#### 解决问题的关键在于数学建模能力



即:科学研究的过程

# 简单的数学模型

# 数学建模早就知

- 我们从小就接触过数学模型与数学应用:
  - 应用题
    - "甲乙两地相距750公里,船从甲到乙顺水航行需30小时,从乙到甲逆水航行需50小时,问航速,水速若干?"
  - 物体
    - "从平静湖面的小船上仍一块石头至水中,湖面是上涨还是下降?"
  - 数学竞赛

• ...

## 例1. 手机电话卡的选择

•已知:入网电话卡每分钟0.4元,每月25元租金;神州行卡每分钟0.6元,不用月租金

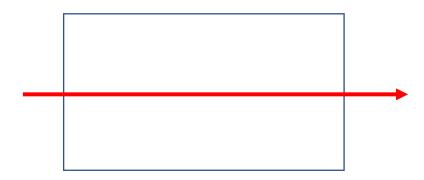
•问:选择哪种卡比较省钱?

# 例2. 电梯运行策略

- 楼房有30层,有2个电梯
- 你在10楼
- •一个电梯在1层,另一个电梯在19层
- 问哪个电梯来接你合理?

## 例3. 摘桃时机

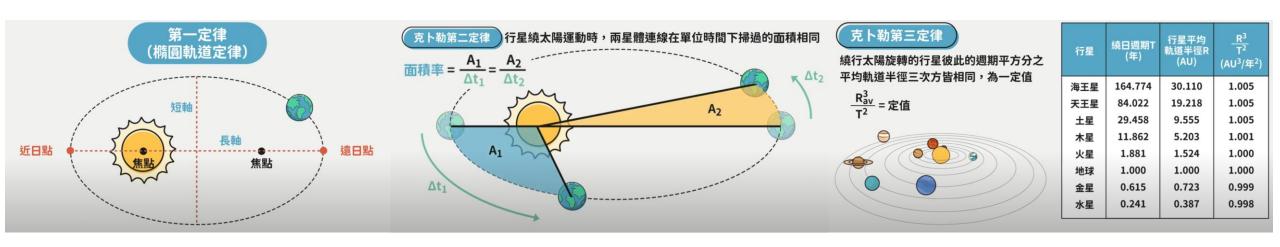
- 有一片桃林, 其中的桃子有大有小
- 你从桃林的一头走到另一头,只能走一次(只能往前走,不能往回走)
- 你只有一次机会摘桃子
- 问: 你什么时候摘桃子最合适(能摘到可能最大的桃子)?



# 例4. 从科大到合肥站最快的线路



## 例5. 牛顿发现万有引力



牛顿第二定律
$$f = ma$$
  $\longrightarrow$   $F = -G \frac{m_1 m_2}{r^2}$ 

# 课程信息与要求

#### 课程主页

http://staff.ustc.edu.cn/~renjiec/mm2025



#### Renjie Chen (陈仁杰)

<u>Graphics & Geometric Computing Laboratory (GCL)</u>
<u>School of Mathematical Sciences</u>
<u>University of Science and Technology of China (USTC)</u>

Email: renjiec at ustc.edu.cn

#### **Teaching**

Mathematical Modelling (Spring-Summer 2024-2025)

Computer Aided Geometric Design (Autumn-Winter 2024-2025)

Computer Graphics (Spring-Summer 2022-2023)

**GAMES 301: Surface Parameterization** 

Summer School for Advances in Computer Graphics 2022 (计算机图形学前沿进展)

# 课程助教

• 杨萱泽 (young\_xz@mail.ustc.edu.cn)

• 王曹励文 (wclw8181@mail.ustc.edu.cn)

# 在该课上,你们将能学到...

- 抽象思维与数学建模的方法
  - 阅读文献
  - 科研的初步方法: 从数学建模到算法实现
  - 论文的写作
- 常用算法
  - 算法设计与实现
  - 改进与推广
- 编程工具
  - Matlab/Python/C++...
  - 图像图形编程、使用程序库
- 学以致用!!

# 预备知识: 数学

- 微积分
- 线性代数
- 微分方程
- 数值方法与计算
- 最优化(运筹学)
- 统计学

• ...

还没有学没有关系: 数学在使用的过程中学得更快,能更深刻地深刻理解和掌握

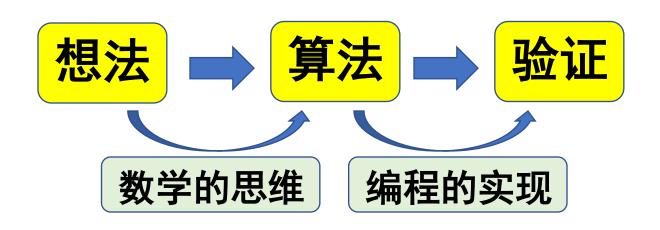
# 预备知识:编程

- 编程能将你脑中的想法得到实现并看到、应用
  - Matlab
  - Python
  - C++
  - ...
- 算法: 严谨的逻辑思维
- 数学工具
  - Matlab/Mathematica/Maple
- 其他工具
  - Latex, Photoshop...

工欲善其事必先利其器

# 数学与编程的关系

- 数学是一种思考方式!
  - 数学不是没有用,而是不够用!
  - 在应用的过程中体会数学的美妙
- 编程能帮助你实现自己的想法
  - 编程比学习数学容易得多!
  - 较强的动手能力



"Everybody in this country should learn how to program a computer... because it teaches you how to think."

- Steve Jobs

•乔布斯: "每个人都应学习编程, 因为它教你如何思考"

# 交叉学科

- 图像处理
- 物理
- 化学
- 经济
- 生物
- 计算机
- 信息
- ...

# 教材: 非教材, 参考为主

• 《数学模型》第3版, 谭永基、蔡志杰编著, 复旦大学出版社, 2019



## 数学建模不是做应用题

• 书中的大部分案例靠自学

- 课程过程中的实际实例剖析
  - 课堂内容及作业更重要
  - 动手做,"做中学"

课程QQ群: 783132260

(入群验证: mm2025)

• 昵称命名规则: "姓名"

• 姓名用实名



数学建模2025

群号: 228367687



# 课程作业和考试

- 平时作业: 75%
  - 每2周一个
  - 课程强度中等
- 期末大作业: 25%
  - 模拟全国/美国建模竞赛
  - 3人合作完成
- 无期末考试

# 程序作业递交

• 作业递交是通过邮件发送

- 递交内容:
  - 源代码+作业报告
- 所有文件压缩打包成一个文件(zip或rar)
  - 如文件大小超过30M而无法上传,可以挂到其他云空间(建议校内的睿客网),然后发送链接

# 建议:学习使用git

- 构建自己的git
- 管理和维护自己的文档、代码
- 使用图形客户端sourcetree

• 作业提交:将git目录(去除不必要的文件)打包提交

## 作业要求 (1)

- 模型报告书写
  - 符合论文规范
  - 文字, 图表清晰
  - 数据说明
- 代码提交
  - 文档说明: 运行参数, 操作等
  - 程序能运行:编译通过
  - 压缩打包
    - 去除不必要的文件,如\debug目录

# 作业要求 (2)

- 必须在规定的最后期限(ddl)之前递交
- 超过最后期限不再接受作业

# 作业要求 (3)

- 独立完成
- 相互帮助
- 团队合作
- 绝不允许抄袭!

## 作业评判维度

95+	方法新颖巧妙,非常好
85+	模型建立求解合理有创新,书写很好
80	模型建立求解合理,书写规范
60	模型建立求解基本合理,但书写一般
40	模型建立求解有问题,书写一般
20	模型建立不正确,书写糟糕,态度有问题
0	态度有问题,很遗憾 ②

对于出色的作业,我们将给予其展示的机会!

# 作业布置: 2周一次

- 周一课上布置作业
- 次周日晚递交
- 次次周一课上讲解作业

# 课程目标

- 让同学们真正能
  - 提高发现问题和解决问题的能力
  - 运用知识和寻找知识的能力
  - 学有所用, 增强兴趣和信心
- 方法
  - 多思考分析
  - 实践、实践、实践

# 数学的应用与计算

• 数学来源于生活,而应用于生活中

• 宇宙之大,粒子之微,火箭之速,化工之巧,地球之变,日用之 繁,无处不用数学

#### 从数学研究到数学应用

- •信息时代("人工智能时代")
  - 数学应用的黄金时代
- 数学应用的几大优势
  - 信息获取即时(internet),能跟上前沿
  - 计算能力大大提高
  - 数据量大大增加
  - 高科技投入增多
  - 沟通相对容易: 手机, 电话, 网络...



# 谢 谢!