

补

上次课关于平面曲线基本定理存在性部分的证明我没有提到关键一步:

设 $k: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ 为连续函数, 则存在弧长参数的曲线 $r: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^2$, 其 s 处曲率为 $k(s)$, $\forall s \in [a, b]$.

证明: 解常微分方程

$$\frac{d}{ds} \begin{pmatrix} t_1(s) \\ t_2(s) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -k(s) \\ k(s) & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} t_1(s) \\ t_2(s) \end{pmatrix}$$

得向量函数 $t: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^2$ with initial value $\begin{pmatrix} t_1(a) \\ t_2(a) \end{pmatrix}$ (unit vector)

然后积分得曲线 $r: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^2$ s.t. $\begin{cases} \frac{dr}{ds} = t(s) \\ r(a) = r_0 \end{cases}$

这里需要说明 $r=r(s)$ 为弧长参数, 亦即要说明 $t(s)$ 对任何 s 均为单位向量, 这是因为

$$\frac{d}{ds} |t(s)|^2 = 2 \langle t(s), \frac{d}{ds} t \rangle = 2k(s) \langle t(s), (-t_2, t_1) \rangle = 0.$$

故 $|t(a)| = 1 \Rightarrow |t(s)| = 1, \forall s$

从而由于 r 为弧长参数, 我们有 $\ddot{r}(s) = k(s) n(s)$
||
 $\frac{t}{s}(s)$

$\Rightarrow r$ 曲率为 $k(s)$ □

密切圆、密切平面

给定弧长参数曲线 $r: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^3, r = r(s)$

考虑三点 $r(s_1), r(s_2), r(s_3)$, 设 $s_i \rightarrow s$ 时, 三点不共线

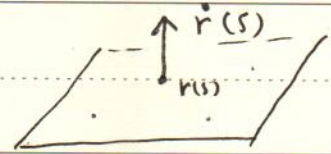
则三点确定一个圆 (先确定一个平面, 再确定平面上一个圆), 其圆心记为 $C(s_1, s_2, s_3)$

如果 $C(s_1, s_2, s_3) \rightarrow C$ as $s_i \rightarrow s$, 和平面曲线情形同样地计算给出:

$$(*) \begin{cases} \langle \dot{r}(s), r(s) - C \rangle = 0 \\ \langle \ddot{r}(s), r(s) - C \rangle = -\langle \dot{r}(s), \dot{r}(s) \rangle = -1 \end{cases}$$

但此时, 上述方程不能确定 C 了:

第一个方程告诉我们的 C 可在与 $\dot{r}(s)$ 垂直的平面上任一点.



为了能确定 C , 我们需要把它“限定在一个平面上”.

定理 3.1 设 $r: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^3$ 是一条弧长参数的正则曲线满足 $\ddot{r}(s) \neq 0$.

则 (i) 当 s_1, s_2, s_3 充分靠近 s 时, $r(s_1), r(s_2), r(s_3)$ 不共线.

(ii) 且当 $s_i \rightarrow s$ 时, 由 $r(s_1), r(s_2), r(s_3)$ 唯一确定的平面收敛到过 $r(s)$ 点由 $\dot{r}(s)$ 和 $\ddot{r}(s)$ 张成的平面 P .

证明: 先假定 (i) 成立. 记 $P(s_1, s_2, s_3)$ 为 $r(s_1), r(s_2), r(s_3)$ 确定的平面. 这个平面可以由其一个单位法向量 $\vec{a}(s_1, s_2, s_3)$ 表示.

考虑函数 $s \mapsto \langle r(s), \vec{a}(s_1, s_2, s_3) \rangle$

在 s_1, s_2, s_3 处均取值 0. 令 P 为 $P(s_1, s_2, s_3)$ - 固定点

故有中值定理有 $\langle \dot{r}(\xi_i), \vec{a}(s_1, s_2, s_3) \rangle = 0, \xi_i \in (s_i, s_{i+1}), i=1, 2$.

设 $(\xi_1, \xi_2), \vec{a}$ 成坐标系 $\langle \dot{r}(\eta), \vec{a}(s_1, s_2, s_3) \rangle = 0, \eta \in (\xi_1, \xi_2)$.

注意到方程 $\langle \dot{r}(s), \vec{a} \rangle = 0$

$$\langle \dot{r}(s), \vec{a} \rangle = 0$$

当 $\dot{r}(s) \neq 0$ 时 唯一确定 \vec{a} 由 $\{\dot{r}(s), \ddot{r}(s), \vec{a}\}$ 成右手系
换言之, 考虑方程

$$\begin{cases} \langle \dot{r}(s_1), \vec{a}(s_1, s_2, s_3) \rangle = 0 \\ \langle \ddot{r}(\eta), \vec{a}(s_1, s_2, s_3) \rangle = 0 \\ \langle \dot{r}(s_1) \wedge \ddot{r}(\eta), \vec{a}(s_1, s_2, s_3) \rangle = |\dot{r}(s_1) \wedge \ddot{r}(\eta)| \end{cases} \quad (1)$$

和

$$\begin{cases} \langle \dot{r}(s), \vec{a} \rangle = 0 \\ \langle \ddot{r}(s), \vec{a} \rangle = 0 \\ \langle \dot{r}(s) \wedge \ddot{r}(s), \vec{a} \rangle = 1 \end{cases} \quad (2)$$

下面要证明 $\vec{a}(s_1, s_2, s_3)$ 收敛到 \vec{a} .

则 (1) \Rightarrow
$$\begin{cases} \langle \dot{r}(s_1), \vec{a}(s_1, s_2, s_3) - \vec{a} \rangle + \langle \dot{r}(s_1), \vec{a} \rangle = 0 \\ \langle \ddot{r}(\eta), \vec{a}(s_1, s_2, s_3) - \vec{a} \rangle + \langle \ddot{r}(\eta), \vec{a} \rangle = 0 \\ \langle \dot{r}(s_1) \wedge \ddot{r}(\eta), \vec{a}(s_1, s_2, s_3) - \vec{a} \rangle + \langle \dot{r}(s_1) \wedge \ddot{r}(\eta), \vec{a} \rangle = 0 \end{cases}$$

Letting $s_i \rightarrow s$ 由 (2), $\langle \dot{r}(s_1), \vec{a} \rangle \rightarrow 0, \langle \ddot{r}(\eta), \vec{a} \rangle \rightarrow 0,$

$$\langle \dot{r}(s_1) \wedge \ddot{r}(\eta), \vec{a} \rangle \rightarrow \langle \dot{r}(s) \wedge \ddot{r}(s), \vec{a} \rangle = 1.$$

故有

$$\lim_{s_i \rightarrow s} \langle \dot{r}(s_1), \vec{a}(s_1, s_2, s_3) - \vec{a} \rangle = 0$$

$$\lim_{s_i \rightarrow s} \langle \ddot{r}(\eta), \vec{a}(s_1, s_2, s_3) - \vec{a} \rangle = 0$$

$$\lim_{s_i \rightarrow s} \langle \dot{r}(s_1) \wedge \ddot{r}(\eta), \vec{a}(s_1, s_2, s_3) - \vec{a} \rangle = \lim_{s_i \rightarrow s} |\dot{r}(s_1) \wedge \ddot{r}(\eta)| - 1 = 0.$$

因为当 $s_i \rightarrow s$ 时, $\det \begin{pmatrix} \dot{r}(s_1) \\ \ddot{r}(\eta) \\ \dot{r}(s_1) \wedge \ddot{r}(\eta) \end{pmatrix} \neq 0$. 解线性方程, 我们有

$$\lim_{s_i \rightarrow s} (\vec{a}(s_1, s_2, s_3) - \vec{a}) = 0.$$

从而 $\vec{a}(s_1, s_2, s_3) \rightarrow \vec{a}$ 收敛到平面 P .

如 $r(s_1), r(s_2), r(s_3)$ 共线, 则我们仍可构造 $\vec{a}(s_1, s_2, s_3)$ 为垂直于过 $r(s)$ 的平面内任一单位向量. 都有 $s_i \rightarrow \langle r(s), \vec{a}(s_1, s_2, s_3) \rangle$ 在 s_i 处取 0.

从而上面的讨论仍成立, 所有这些 $\tilde{\alpha}(s_1, s_2, s_3)$ 都收敛到 α , 矛盾 \square
(即当 s_i 充分靠近 s 时, 所有 $\tilde{\alpha}(s_1, s_2, s_3)$ 都接近与 P 垂直)

由 $\dot{r}(s), \ddot{r}(s)$ 张成的平面 P 称为曲线 r 在 s 处的 密切平面
(osculating plane)
"kissing"

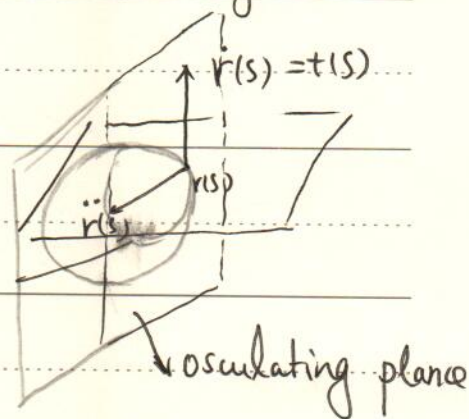
这样我们知道, 对曲线 r ; $\ddot{r}(s) \neq 0$, (A) on p. 35 的解 C 有另一个限制, 即 C 在 $\dot{r}(s)$ 和 $\ddot{r}(s)$ 张成的密切平面内. 这样 C 就被唯一确定了. 从而类似的讨论, 可知 $C(s_1, s_2, s_3)$ 收敛到 C , 也即 $r(s)$ 处有 密切圆 (osculating circle).

我们定义曲率 k 为密切圆半径的倒数, 因此有

$$k(s) = |\ddot{r}(s)| = |\dot{t}(s)|, \quad \text{where } t(s) := \dot{r}(s) \text{ is the tangent vector.}$$

当然, 当 $\ddot{r}(s) = 0$ 时, $k(s) := 0$.

但这时我们可有很多 $t(s)$ 的法向的选择,
(平面时, 限定右手系, 我们有唯一选择) 因此我们这时没有“带符号曲率”的定义.



当 $\ddot{r}(s) \neq 0$, 也即 $k(s) \neq 0$ 时, 我们可把 $\ddot{r}(s)$ 单位化, 记为 $n(s)$
从而有 $\dot{t}(s) = k(s)n(s)$.

向量 $n(s)$ 称为 主法向量 (principal normal of r at s)

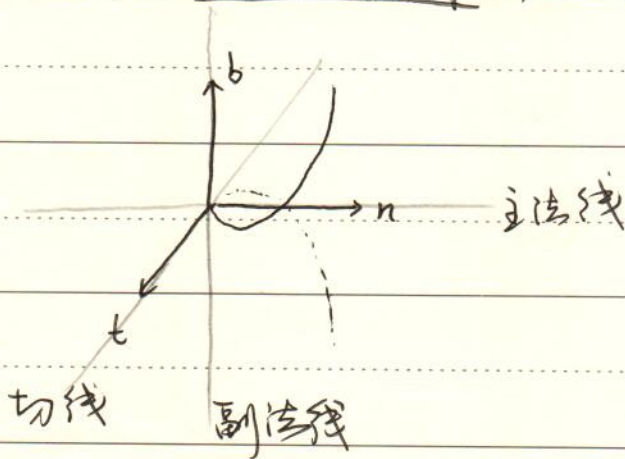
注意当 $\ddot{r}(s) = 0$ 时, 主法向量无法确定.

当 $\ddot{r}(s) \neq 0$, 也即 $k(s) \neq 0$ 时, 我们还可定义

$$b(s) := t(s) \wedge n(s).$$

称 $b(s)$ 为副法向量 (binormal of r at s) .

这样, 沿曲线 r 我们就有一个正交标架 $\{r(s); t(s), n(s), b(s)\}$ 称为曲线的 Frenet 标架, 它与 $\{i, j, k\}$ 同定.



$t-n$ 平面: 密切平面
osculating plane

$b-n$ 平面: 法平面
normal plane

$t-b$ 平面: ~~法平面~~ 从切平面
rectifying plane

normal plane 的命名是自然的, 它由 ~~切平面~~ 与 t 垂直的向量构成.
rectifying plane: rectify 是矫正改正的意思. 这个命名之原因是考虑每点 s 处的该平面, 这些平面 "包络" 出一个曲面, 而曲线 $r(s)$ 恰好是这个曲面的测地线 ("直线"). rectify 这里可理解为是把曲线 "拉直" 了.

Frenet 标架运动方程: 空间曲线的第二种弯曲

由前面的例子, 我们已经看到, 曲率 $k(s)$ 只描述了曲线在密切平面上弯曲, 曲线在该点处的弯曲, 我们还需要进一步一章来描述空间曲线的弯曲. 如何来找它呢?

回忆在平面曲线情形, 我们讨论过 Frenet 标架的变化可反映曲线的弯曲. 这里我们就来看一下空间曲线的 Frenet 标架的运动方程.

假定 $\ddot{r}(s) \neq 0$. 即 $k(s) > 0$.

我们已经有了 $\dot{t}(s) = k(s)n(s)$

注意到 $\langle b, b \rangle = 1 \Rightarrow \langle \dot{b}(s), b(s) \rangle = 0$

故 $\dot{b}(s)$ 是 $t(s)$ 和 $n(s)$ 的线性组合

$$\begin{aligned} \langle b, t \rangle = 0 &\Rightarrow \langle \dot{b}(s), t(s) \rangle = -\langle b(s), \dot{t}(s) \rangle \\ &= -k(s) \langle b(s), n(s) \rangle \\ &= 0 \end{aligned}$$

所以 \dot{b} 是 t 和 n 的线性组合

这就出现了一个新量，我们定义 $\tau = -\lambda$ 也即

$$\dot{b}(s) = -\tau(s)n(s)$$

$\tau(s)$ 称为曲线在 s 处的挠率 (torsion) 这个量的意义我们稍后再进一步讨论。它有时也称为空间曲线的 second curvature.

再来考虑 $\dot{n}(s)$

$\langle n, n \rangle = 1 \Rightarrow \langle \dot{n}, n \rangle = 0$ 即 $\dot{n}(s)$ 是 $t(s)$ 和 $b(s)$ 的线性组合

$$\begin{aligned} \langle n, t \rangle = 0 &\Rightarrow \langle \dot{n}, t \rangle = -\langle n, \dot{t} \rangle \\ &= -k(s) \end{aligned}$$

$$\langle n, b \rangle = 0 \Rightarrow \langle \dot{n}, b \rangle = -\langle n, \dot{b} \rangle = \tau(s)$$

故有:

$$\dot{n}(s) = -k(s)t(s) + \tau(s)b(s)$$

总结起来,

$$\begin{cases} \dot{t}(s) = k(s)n(s) \\ \dot{n}(s) = -k(s)t(s) + \tau(s)b(s) \\ \dot{b}(s) = -\tau(s)n(s) \end{cases}$$

or

$$\frac{d}{ds} \begin{pmatrix} t \\ n \\ b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & k & 0 \\ -k & 0 & \tau \\ 0 & -\tau & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} t \\ n \\ b \end{pmatrix}$$

这就是 Serret - Frenet 公式
1851 1847/1852.

挠率~~的几何意义~~的几何意义

显式计算公式: 由 $\dot{b}(s) = -\tau(s)n(s)$ 知

$$\begin{aligned} \tau(s) &= -\langle n(s), \dot{b}(s) \rangle \\ &= \langle -n(s), (t(s) \wedge n(s))' \rangle \\ &= \langle -n(s), \dot{t}(s) \wedge n(s) \rangle + \langle -n(s), t(s) \wedge \dot{n}(s) \rangle \\ &= \langle -n(s), k(s)n(s) \wedge n(s) \rangle + \langle -n(s), t(s) \wedge (kt + \tau b) \rangle \\ &= \langle -n(s), \tau b t(s) \wedge b(s) \rangle \\ &= \tau(s) \langle -n(s), t(s) \wedge b(s) \rangle \end{aligned}$$

这样计算什么也得不到 😞

重新算 $\tau(s) = \langle -n(s), t(s) \wedge \dot{n}(s) \rangle$

$$= \left\langle -\frac{\ddot{r}(s)}{k(s)}, \dot{r}(s) \wedge \left(\frac{\ddot{r}(s)}{k(s)}\right)' \right\rangle$$

$$= \left\langle -\frac{\ddot{r}(s)}{k(s)}, \dot{r}(s) \wedge \frac{k(s)\ddot{r}(s) - \dot{r}(s)\dot{k}(s)}{k^2(s)} \right\rangle$$

$$= -\frac{1}{k^2(s)} \langle \ddot{r}(s), \dot{r}(s) \wedge \ddot{r}(s) \rangle \quad (\text{用 } \langle k\ddot{r}, \dot{r} \wedge \ddot{r} \rangle = 0)$$

⇒

$$\tau(s) = \frac{1}{k^2(s)} \langle \dot{r}(s) \wedge \ddot{r}(s), \ddot{r}(s) \rangle$$

作业: 证明 E^3 的正则曲线 $r(t)$ 的曲率和挠率分别为

$$k(t) = \frac{|r'(t) \wedge r''(t)|}{|r'(t)|^3}, \quad \tau(t) = \frac{(r', r'', r''')}{|r' \wedge r''|^2}$$

注意: 挠率只可定义在 $r'' \neq 0$ 的点, 曲率只能定义在 $r' \neq 0$ 的点!!

几何意义 ① 绝对值 $|\tau|$ 的几何意义

从 $\dot{b}(s) = -\tau(s)n(s)$ 出发, $|\dot{b}(s)| = |\tau(s)|$

↑
向量模长

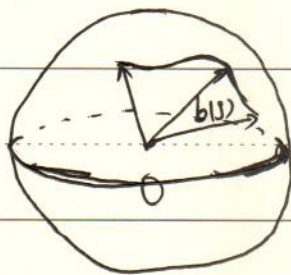
↑
绝对值

考虑 $b: [a, b] \rightarrow S^2$

是一条空间曲线.

b 在 $[a, b]$ 的弧长

$$= \int_a^b |b'(s)| ds = \int_a^b |\tau(u)| du$$



所以 $|\tau(u)|$ 是弧长函数的导数.

由于 $b(s)$ 与 s 处密切平面垂直, 曲线 b 弧长的导数可以看作是密切平面随参数 s 的变化速率.

$|\tau|$ "测量" 曲线离开 "平面" 的速率

(回忆: 平面曲线 $|\tau|$ "测量" 平面曲线离开 "直线" 的速率)
 $|\tau| \equiv 0 \Rightarrow$ 平面曲线是直线

定理 3.2: 设空间正则曲线 r 的曲率 $k > 0$, 则 r 落在某个平面上的充要条件是 $\tau \equiv 0$.

证明: (\Rightarrow) 如果 r 落在平面 P 上, 设 a 是 P 的单位法向量. 则 r 满足:

$$\langle r(s) - r(s_0), a \rangle = 0, \text{ 对某固定 } s_0.$$

$$\text{求导} \Rightarrow \langle \dot{r}(s), a \rangle = \langle t(s), a \rangle = 0.$$

$$\text{再求导} \Rightarrow \langle k n, a \rangle = 0 \Rightarrow \langle n, a \rangle = 0 \text{ since } k > 0.$$

$$\text{再再求导} \Rightarrow \langle -kt + \tau b, a \rangle = 0 \xrightarrow{\langle t, a \rangle = 0} \tau \langle b, a \rangle = 0$$

注意 a 垂直于 t 和 n , 故 b 和 a 平行, b 是常向量.

$$\Rightarrow \tau \equiv 0.$$

(\Leftarrow) 若 $\tau \equiv 0$, 则 $\dot{b}(s) = -\tau(s)n(s) = 0$. 即 b 是常向量.

$$\frac{d}{ds} \langle r, b \rangle = \langle \dot{r}(s), b \rangle = \langle t, b \rangle = 0 \text{ st. } \langle v, b \rangle = \langle r, b \rangle$$

故 $\langle r, b \rangle$ 是常数. 因此 r 落在平面 $\exists v \text{ st. } \langle r - v, b \rangle = 0$

因此 r 落在一个平面上

□

2017.09.18

② τ 的符号的几何意义

回忆 τ 的计算式

$$\tau = \frac{(r', r'', r''')}{|r' \wedge r''|^2} = \frac{\langle r', r'' \wedge r''' \rangle}{\langle r' \wedge r'', r' \wedge r'' \rangle}$$

由此公式, 我们立即有曲线 $r: [0, a] \rightarrow \mathbb{R}^3$

和 $\bar{r}: [0, a] \rightarrow \mathbb{R}^3$

$$\bar{r}(s) = r(a-s)$$

有 $\bar{\tau}(s) = \tau(a-s)$. 改变参数的增加方向, 并不改变挠率符号

(原因: 改变参数方向时, b 的方向变了!
(τ 变反向, n 不变))

考察曲线在一点 $r(s_0)$ 的渐近展开: 不妨取 $s_0 = 0$. 我们有

$$r(s) = r(0) + s\dot{r}(0) + \frac{s^2}{2}\ddot{r}(0) + \frac{s^3}{6}\dddot{r}(0) + \epsilon(s)$$

高阶无穷小量

运用 Serret - Frenet 公式, 我们有

$$\dot{r}(0) = t(0)$$

$$\ddot{r}(0) = \dot{t}(0) = k(0)n(0)$$

$$\dddot{r}(0) = \frac{d}{ds}(kn)(0) = (\dot{k}n + k\dot{n})(0) = (\dot{k}n - k^2t + k\tau b)(0)$$

代入展开式重新整理, 有

$$r(s) = r(0) + s t(0) + \frac{s^2}{2} k(0) n(0) + \frac{s^3}{6} (k(0) \dot{n}(0) - k^2(0) t(0) + k(0) \tau(0) b(0)) + \epsilon(s)$$

$$\Rightarrow \boxed{r(s) = r(0) + \left(s - \frac{k(0)^2}{6} s^3\right) t(0) + \left(\frac{k(0)}{2} s^2 + \frac{k(0)}{6} s^3\right) n(0) + \frac{k(0)\tau(0)}{6} s^3 \cdot b(0) + \epsilon(s)}$$

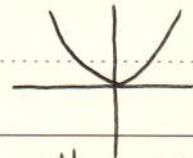
在 $r(0)$ 处, 就取 Frenet 标架 $\{r(0); t(0), n(0), b(0)\}$ 为 E^3 的正交标架 $\{0; i, j, k\}$. 则 $r(s)$ 的坐标表示为

$$r(s) = (x(s), y(s), z(s))$$

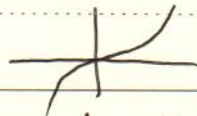
$$\begin{cases} x(s) = s - \frac{\kappa(0)^2}{6} s^3 + \varepsilon_x \\ y(s) = \frac{\kappa(0)}{2} s^2 + \frac{\kappa(0)}{6} s^3 + \varepsilon_y \\ z(s) = \frac{\kappa(0)\tau(0)}{6} s^3 + \varepsilon_z \end{cases}, \text{ where } \varepsilon_s = (\varepsilon_x, \varepsilon_y, \varepsilon_z).$$

因 s 充分小时, 在各个平面的投影:

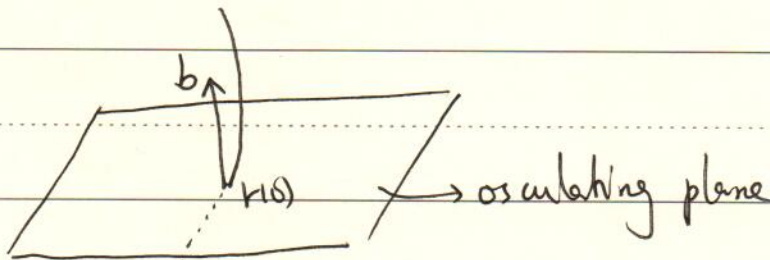
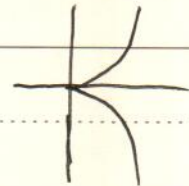
(1) $y = \frac{\kappa(0)}{2} x^2$ up to order 2 on the osculating plane



(2) $z = \frac{\kappa(0)\tau(0)}{6} x^3$ up to order 3 on the rectifying plane



(3) $z^2 = \frac{2}{9} \frac{\tau^2}{\kappa} y^3$ up to order 3 on the normal plane



从 (2) 可知: (i) $\tau(0) > 0$, 则点 $r(h), h > 0$ 和 $b(s)$ 在密切平面的同一边 (因为此时 $z = \frac{\kappa(0)\tau(0)}{6} h^3 > 0$)

(ii) $\tau(0) < 0$, 则点 $r(h), h > 0$ 和 $b(s)$ 在密切平面的不同侧 (因为此时 $z = \frac{\kappa(0)\tau(0)}{6} h^3 < 0$)

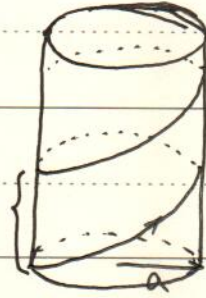
也即 $\bar{v}(s) > 0 \Rightarrow r$ 沿正向 (与 b 同向) 穿过 $r(s)$ 点的密切平面

$\bar{v}(s) < 0 \Rightarrow r$ 沿反向 (与 b 反向) 穿过 $r(s)$ 点的密切平面

另一个应用: $y(s)$ 表式 \Rightarrow 存在 $s=0$ 的邻域 \mathcal{J} s.t. $r(\mathcal{J})$ 全部在法向量 n 指向的密切平面的同一侧

例子: 圆柱螺旋线 $r(t) = (a \cos t, a \sin t, bt)$ ~~$(a \cos t, a \sin t, bt)$~~

求其曲率和挠率



计算: 首先重新弧长参数化曲线:

$$s = \int_0^t |r'(u)| du$$

$$= \int_0^t \sqrt{a^2 + b^2} du = \sqrt{a^2 + b^2} t$$

$$\Rightarrow t = \frac{s}{\sqrt{a^2 + b^2}} \quad \text{为方便起见, 我们记 } c := \sqrt{a^2 + b^2}$$

$$\text{则有 } t = \frac{s}{c}$$

从而曲线的弧长参数表示为

$$r(s) = \left(a \cos \frac{s}{c}, a \sin \frac{s}{c}, b \frac{s}{c} \right)$$

$$\text{从而 } \dot{t}(s) = \left(-\frac{a}{c} \sin \frac{s}{c}, \frac{a}{c} \cos \frac{s}{c}, \frac{b}{c} \right)$$

$$\dot{t}(s) = \left(-\frac{a}{c^2} \cos \frac{s}{c}, -\frac{a}{c^2} \sin \frac{s}{c}, 0 \right)$$

$$k(s) = |\dot{t}(s)| = \frac{|a|}{c^2}$$

$$n(s) = \frac{\dot{t}(s)}{k(s)} = \left(-\cos \frac{s}{c}, -\sin \frac{s}{c}, 0 \right)$$

$$b(s) = \dot{t}(s) \wedge n(s) = \begin{vmatrix} i & j & k \\ -\frac{a}{c^2} \sin \frac{s}{c} & \frac{a}{c^2} \cos \frac{s}{c} & \frac{b}{c} \\ -\cos \frac{s}{c} & -\sin \frac{s}{c} & 0 \end{vmatrix}$$

$$= \left(\frac{b}{c} \sin \frac{s}{c}, -\frac{b}{c} \cos \frac{s}{c}, \frac{a}{c} \right)$$

$$\dot{b}(s) = \left(\frac{b}{c^2} \cos \frac{s}{c}, \frac{b}{c^2} \sin \frac{s}{c}, 0 \right)$$

$$= -\frac{b}{c^2} n(s).$$

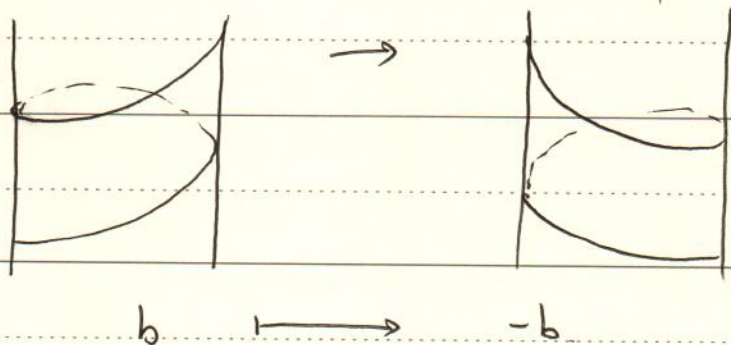
所以, $k(s) = \frac{|a|}{a^2+b^2}$, $\tau(s) = \frac{b}{a^2+b^2}$. □

考查: (i) 变 a 的符号: $a \rightarrow -a$. 曲率, 挠率均不变

$$(a \cos t, a \sin t, bt) = \left(\underbrace{-a \cos(\pi+t)}_{-\cos t}, \underbrace{-a \sin(\pi+t)}_{-\sin t}, b(\pi+t) \right)$$

① 两条螺旋曲线只差一个旋转 (相位 π).

(ii) 变 b 的符号 曲率不变, 挠率反号



(iii) 给定任何常数对 (k, τ) , $k > 0$, 均可找到合适的

$$a, b \text{ 使 } \frac{|a|}{a^2+b^2} = k, \quad \frac{b}{a^2+b^2} = \tau.$$

即均可找到圆柱螺旋线使其曲率, 挠率分别为 (k, τ) .

自然地问题: 圆柱螺旋线是唯一具有常曲率 $k > 0$ 和常挠率 τ 的曲线吗?