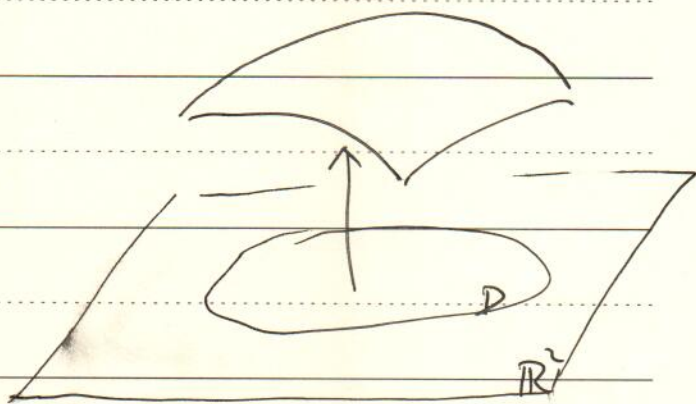


### (III) 曲面的局部理论

§1 研究什么样的曲面?

曲面可看作是从平面区域  $D \subset \mathbb{R}^2$  到  $E^3 = \mathbb{R}^3$  的映射

$$r(u, v) = (x(u, v), y(u, v), z(u, v))$$



我们限定要研究的曲面满足下述两个条件.

(1) 每个分量函数是  $C^\infty$  的 (即无限阶连续可微的)

(2) 向量

$$r_u := \left( \frac{\partial x}{\partial u}, \frac{\partial y}{\partial u}, \frac{\partial z}{\partial u} \right) \text{ 与 } r_v := \left( \frac{\partial x}{\partial v}, \frac{\partial y}{\partial v}, \frac{\partial z}{\partial v} \right)$$

线性无关, 即  $r_u \wedge r_v \neq 0$ .

正则曲面

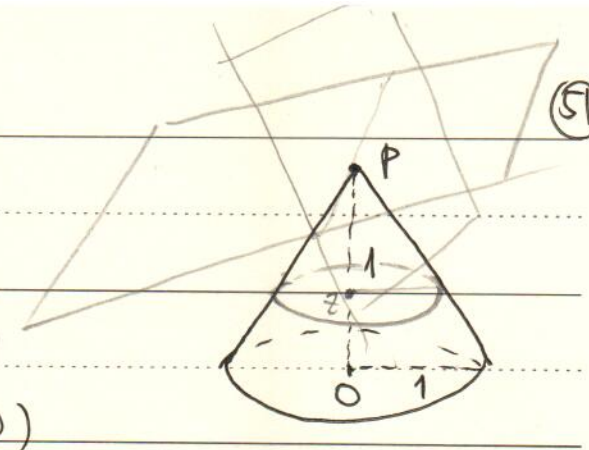
•  $r$  是  $E^3$  的一个曲面 (片) <sup>可解</sup> 这<sup>只是</sup>曲面的局部表示

•  $(u, v)$  称为曲面的 (坐标) 参数.

下面我们再来解释为什么要加这两个限制. 第 (1) 个限制是自然的, 因为为了发展曲面的微分几何, 我们需要曲面的光滑性. (当然, 大多数时候要求  $C^2$  或  $C^3$  就够了, 为方便起见我们不去追究最少所需光滑性, 而一般在假设  $C^\infty$ ).

第 (2) 个限制是为了保证曲面存在“切平面” (tangent plane), 正如在曲线情形我们要求  $|r'(t)| \neq 0$  以保证“切线”存在且唯一.

先看一个反面的例子：圆锥面



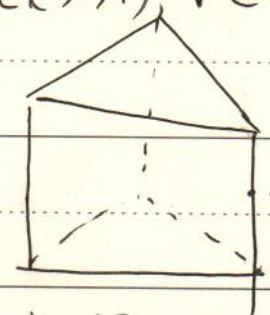
$$r(\theta, z) = ((1-z)\cos\theta, (1-z)\sin\theta, z)$$

$$\begin{cases} r_\theta = (-(1-z)\sin\theta, (1-z)\cos\theta, 0) \\ r_z = (-\cos\theta, -\sin\theta, 1) \end{cases}$$

At the point  ~~$P = (0, 0, 1)$~~ ,  ~~$P = P(0, 1)$~~   $(0, 0, 1)$ , we have

$$r_\theta|_{z=1} = (0, 0, 0) \quad \text{故 } r_\theta \wedge r_z|_{z=1} = 0.$$

当然在  $(0, 0, 1)$ ,  $r$  也不可微.



← 切平面也不存在.

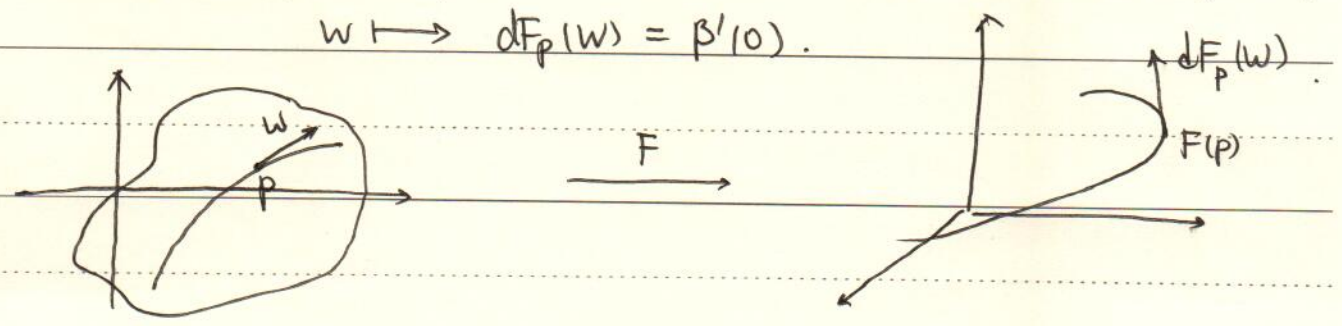
为了解释曲面的切平面, 我们再来回顾一切光滑映射的一些基本概念.

### 光滑映射的 differential

定义: 设  $F: U \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  为一光滑映射. ~~对~~ 对  $P \in U$ ,

$F$  在该点的 differential  $dF_P: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  定义如下: 对任一  $w \in \mathbb{R}^n$ , 设  $\alpha: (-\epsilon, \epsilon) \rightarrow U$  为一条满足  $\alpha(0) = P, \alpha'(0) = w$  的光滑曲线, 则  $\beta = F \circ \alpha: (-\epsilon, \epsilon) \rightarrow \mathbb{R}^m$  也是一条光滑曲线.

$$w \mapsto dF_P(w) = \beta'(0).$$



当然我们要说明这个定义是良定的 (well-defined), 也即  $dF_p(w)$  不依赖于曲线  $\alpha$  的选取。实际上, 我们还会看到,  $dF_p: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  是一个线性映射。

为方便起见我们在此讨论  $n=2, m=3$  的情况。我们记  $\mathbb{R}^2$  在标架  $\{(0,0), (1,0), (0,1)\}$  下的坐标为  $(u,v)$ ,  $\mathbb{R}^3$  在  $\{(0,0,0), (1,0,0), (0,1,0), (0,0,1)\}$

下坐标为  $(x,y,z)$ 。则  $\alpha$  可写作  $(u(t), v(t))$ ,  $t \in (-\epsilon, \epsilon)$ 。

从而  $w = \alpha'(0) = (u'(0), v'(0))$ 。

映射  $F(u,v) = (x(u,v), y(u,v), z(u,v))$ , 则

$$\beta(t) = F \circ \alpha(t) = (x(u(t), v(t)), y(u(t), v(t)), z(u(t), v(t)))$$

$$\beta'(t) = \left( \frac{\partial x}{\partial u} u'(t) + \frac{\partial x}{\partial v} v'(t), \frac{\partial y}{\partial u} u'(t) + \frac{\partial y}{\partial v} v'(t), \frac{\partial z}{\partial u} u'(t) + \frac{\partial z}{\partial v} v'(t) \right)$$

从而有

$$dF_p(w) = \beta'(0) = \begin{pmatrix} \frac{\partial x}{\partial u} & \frac{\partial x}{\partial v} \\ \frac{\partial y}{\partial u} & \frac{\partial y}{\partial v} \\ \frac{\partial z}{\partial u} & \frac{\partial z}{\partial v} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u'(0) \\ v'(0) \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} \frac{\partial x}{\partial u} & \frac{\partial x}{\partial v} \\ \frac{\partial y}{\partial u} & \frac{\partial y}{\partial v} \\ \frac{\partial z}{\partial u} & \frac{\partial z}{\partial v} \end{pmatrix} w$$

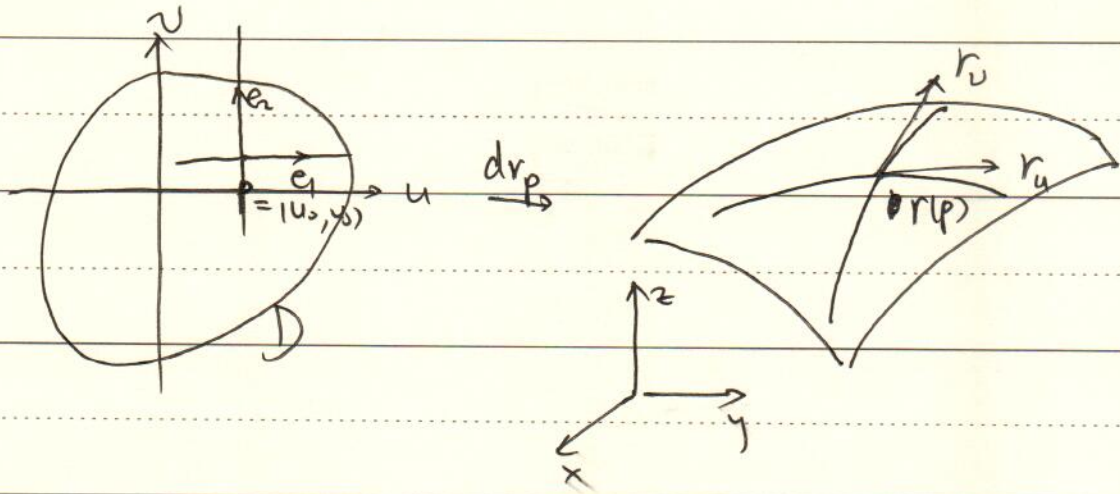
$\rightarrow$   $F$  在  $p$  点的 Jacobian 矩阵

故  $dF_p$  是一个线性映射, 且  $dF_p(w)$  不依赖于  $\alpha$  的选取。

**切平面**

考虑曲面(片)

$$r(u,v) = (x(u,v), y(u,v), z(u,v)), (u,v) \in D$$



$$\tau : D \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$$

在D中考虑曲线  $u \rightarrow (u, v_0)$

则  $dr_p$  映  $e_1 \in \mathbb{R}^2$  为  $\left. \frac{d}{du} \right|_{u=u_0} r(u, v_0) = r_u(u_0, v_0) \in \mathbb{R}^3$

类似地, 考虑曲线  $v \rightarrow (u_0, v)$

则  $dr_p$  映  $e_2 \in \mathbb{R}^2$  为  $\left. \frac{d}{dv} \right|_{v=v_0} r(u_0, v) = r_v(u_0, v_0) \in \mathbb{R}^3$

由前述讨论,  $dr_p$  的矩阵表示为

$$\begin{pmatrix} \frac{\partial x}{\partial u} & \frac{\partial x}{\partial v} \\ \frac{\partial y}{\partial u} & \frac{\partial y}{\partial v} \\ \frac{\partial z}{\partial u} & \frac{\partial z}{\partial v} \end{pmatrix}$$

注意  $r_u(u_0, v_0) = \left( \frac{\partial x}{\partial u}, \frac{\partial y}{\partial u}, \frac{\partial z}{\partial u} \right)$

$$r_v(u_0, v_0) = \left( \frac{\partial x}{\partial v}, \frac{\partial y}{\partial v}, \frac{\partial z}{\partial v} \right)$$

(i) 前面第二个限制要求  $r_u, r_v$  线性无关, 保证了  $r_u(u_0, v_0), r_v(u_0, v_0)$  张成一张平面, 称为曲面在  $r(u_0, v_0)$  点的切平面

$r_u(u_0, v_0), r_v(u_0, v_0)$  称为曲面在  $r(u_0, v_0)$  点的坐标切向量

(ii) 换句话说, 第二个限制) 保证  $dr_p$  的矩阵表示以两个列向量为线性无关, 从而  $dr_p : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  是单射

注意到, 对  ~~$D$  上任一点~~ 对任一向量  $w \in \mathbb{R}^2$ , 可找  $D$  上正则曲线  $(u(t), v(t))$  满足  $(u(0), v(0)) = (u_0, v_0)$ ,  $(u'(0), v'(0)) = w$ ,

则

$$dr_p(w) = \left. \frac{d}{dt} r(u(t), v(t)) \right|_{t=0} = r_u \frac{\partial u}{\partial t} \Big|_{t=0} + r_v \frac{\partial v}{\partial t} \Big|_{t=0}$$

是  $r_u$  和  $r_v$  的线性组合, 故落在曲线在  $r(u_0, v_0)$  点的切平面内。

因为  $dr_p: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  是单射, 故  $dr_p: \mathbb{R}^2 \rightarrow r(u_0, v_0)$  点的切平面是一一的。

性质 1.1 <sup>总结</sup> 曲面  $S$  上任一点  $P$ . 则  $P$  点处  $S$  的切平面  $T_P S$  等于曲面上过  $P$  点的曲线在  $P$  点的切向量全体。  $\square$

(iii) 第四个限制也可被表述为, 下列 Jacobian 行列式至少有一个不为 0.

$$\frac{\partial(x, y)}{\partial(u, v)} = \begin{vmatrix} \frac{\partial x}{\partial u} & \frac{\partial x}{\partial v} \\ \frac{\partial y}{\partial u} & \frac{\partial y}{\partial v} \end{vmatrix}, \quad \frac{\partial(y, z)}{\partial(u, v)}, \quad \frac{\partial(x, z)}{\partial(u, v)}.$$

④ 法向量  $r_u(u_0, v_0) \wedge r_v(u_0, v_0)$  与  $r_u(u_0, v_0)$  及  $r_v(u_0, v_0)$  均正交, 故与整个  $r(u_0, v_0)$  点的切平面垂直. 我们称过  $r(u_0, v_0)$  点与切平面  $T_{r(u_0, v_0)} S$  垂直的直线为曲线在该点的 法线.

$r_u(u_0, v_0) \wedge r_v(u_0, v_0)$  是曲面在该点的一个法向量. 且

$$\{r(u_0, v_0); r_u, r_v, r_u \wedge r_v\}$$

构成  $E^3$  的一个自然定向的标架

80 作业

参数变换: 曲线的切平面和法线与参数总取反号

设  $r(u, v) = (x(u, v), y(u, v), z(u, v))$ ,  $(u, v) \in D$  是正则的<sup>(参数)</sup>曲面

考虑另一种参数  $(\bar{u}, \bar{v}) \in \bar{D}$ .

两种参数之间变换  $\sigma: (\bar{u}, \bar{v}) \in \bar{D} \rightarrow (u, v) \in D$

当然我们仍希望另一种参数  $(\bar{u}, \bar{v}) \in \bar{D}$  仍是正则的参数化, 即

记  $r(\bar{u}, \bar{v}) = r \circ \sigma(\bar{u}, \bar{v})$ , 有  $r_{\bar{u}} \wedge r_{\bar{v}} \neq 0$ .

$$\text{注意到} \begin{cases} r_{\bar{u}} = r_u \frac{\partial u}{\partial \bar{u}} + r_v \frac{\partial v}{\partial \bar{u}} \\ r_{\bar{v}} = r_u \frac{\partial u}{\partial \bar{v}} + r_v \frac{\partial v}{\partial \bar{v}} \end{cases}$$

$$\text{或写作} \begin{pmatrix} r_{\bar{u}} \\ r_{\bar{v}} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{\partial u}{\partial \bar{u}} & \frac{\partial v}{\partial \bar{u}} \\ \frac{\partial u}{\partial \bar{v}} & \frac{\partial v}{\partial \bar{v}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} r_u \\ r_v \end{pmatrix} \quad (*)$$

$r_{\bar{u}}, r_{\bar{v}}$  切平面的基

$r_u, r_v$  切平面的基

回忆习题一, 05 (LPC, 13页), 我们有 (或简单直接计算)

$$r_{\bar{u}} \wedge r_{\bar{v}} = \det \begin{pmatrix} \frac{\partial u}{\partial \bar{u}} & \frac{\partial v}{\partial \bar{u}} \\ \frac{\partial u}{\partial \bar{v}} & \frac{\partial v}{\partial \bar{v}} \end{pmatrix} r_u \wedge r_v$$

故要保证新参数  $(\bar{u}, \bar{v}) \in \bar{D}$  是正则的, 我们需要  $\sigma: \bar{D} \rightarrow D$

的 Jacobian 行列式

$$\frac{\partial(u, v)}{\partial(\bar{u}, \bar{v})} = \begin{vmatrix} \frac{\partial u}{\partial \bar{u}} & \frac{\partial u}{\partial \bar{v}} \\ \frac{\partial v}{\partial \bar{u}} & \frac{\partial v}{\partial \bar{v}} \end{vmatrix} \neq 0.$$

这也保证了参数变换  $\sigma: \bar{D} \rightarrow D$  是--变换的要求

此时, 由(\*)式知,  $\sigma$  的 Jacobian 阵也是中切平面的基变换.  
 以上讨论看出, 两个不同的正则参数化给出相同的中切平面.

当  $\frac{\partial(u,v)}{\partial(\bar{u},\bar{v})} > 0$  时, 法向量  $r_{\bar{u}} \wedge r_{\bar{v}}$  和  $r_u \wedge r_v$  的方向

相同, 参数变换  $\sigma: \bar{D} \rightarrow D$  称为 同向参数变换.

当  $\frac{\partial(u,v)}{\partial(\bar{u},\bar{v})} < 0$  时, 法向量  $r_{\bar{u}} \wedge r_{\bar{v}}$  和  $r_u \wedge r_v$  的方向  
 相反, 参数变换  $\sigma: \bar{D} \rightarrow D$  称为 反向参数变换.

§2 例子 正则(参数)曲面.

a) 光滑函数的图: 设  $f: D \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$  为光滑函数, 则

$$r(u,v) = (u, v, f(u,v))$$

是正则(参数)曲面.

这是因为  $r_u = (1, 0, f_u)$  线性无关,

$$r_v = (0, 1, f_v)$$

特别地, Jacobian 行列式  $\frac{\partial(x,y)}{\partial(u,v)} = 1$ .

$$r_u \wedge r_v = (-f_u, -f_v, 1)$$

~~对于满足  $F(x,y,z) = 0$  的点之全体.~~

b) 考虑  $\{(x,y,z) \in \mathbb{R}^3 \mid F(x,y,z) = 0\}$

当  $\nabla F(x_0, y_0, z_0) \neq 0$  时, 隐函数定理  $\Rightarrow \exists (x_0, y_0)$  的小邻域  $D$ ,  
 使  $F(x,y,z) = 0$  有显式表示.

$$z = f(x,y), \quad (x,y) \in D, \quad z_0 = f(x_0, y_0)$$

故而在  $(x_0, y_0, z_0)$  的一个小邻域内, 可表示为

$$r(x,y) = (x, y, f(x,y)).$$

一般地,  $\nabla F(x_0, y_0, z_0) \neq 0$  时,  $F(x,y,z) = 0$  的点  $(x_0, y_0, z_0)$  附近  
 确定了一个正则曲面(片).