

Adobe Ps/Ai/Pr/Ae 快速入门教程

2019/4/23

Photoshop(Ps)

- 使用最广泛的位图处理软件。
- 练习：
 - 1.制作海报背景
 - 2.后期照片
 - 3.扣图制作素材
 - 4.批处理
 - 5.总结

Ps-1.制作海报

- 工作区介绍（菜单布局、自动保存与缓存盘）
- 新建文件（文件属性、类型、颜色属性）
- 历史记录（历史记录菜单与历史记录还原次数设置）
- 图层（正片叠底、图层文件夹管理、图层蒙版www.16xx8.com/photoshop/jiaocheng/2015/138691.html）
- 3D图层、3D物体，材质与渲染
- 局部调整（选区）
- 复制（Alt拖拽复制：快速复制不增加图层。图层拖拽复制：增加图层）
- 渐变工具（渐变工具栏）
- 画笔属性（流量与形状）
- 配字（文字工具）
- 图层特效（混合选项）
- 输出文件

Ps-2.后期照片

- 颜色、曝光、对比度（曲线工具、去色、颜色调整）
- 透视（工具标尺、变形工具）
- 构图（裁剪工具）
- 滤镜（液化、模糊、锐化，风格化）
- 仿制图章修复内容（仿制图章）
- 合成全景图（文件->自动->Photomerge）

Ps-3. 扣图制作素材

- 根据颜色自动选取局部像素（魔棒、容差）
- 手动选取局部像素（套索）
- 精确选取局部像素（钢笔工具）
- 选区羽化柔化边缘
- 选区与蒙版异同
- 转换为路径独立保存

Ps-4. 批处理

- 动作
- 批处理加水印
- 批处理调整大小
- 批处理调整色调
- 批处理转换格式

生成gif

Ps-5. 总结

- 使用Ps进行位图编辑，稳定、自由、可建大型工程
 - 使用C++为Ps制作插件
 - <https://blog.csdn.net/emptykid/article/details/50221743>
 - <https://www.adobe.com/devnet/photoshop/sdk.html>
-
- 以上内容学完、熟练掌握约等于一个美工（；！

Illustrator(Ai)

- 是一种应用于出版、多媒体和在线图像的工业标准矢量插画的软件。是基于矢量的图形制作软件。
- 练习：
 - 1.与Rhino、Ps协同工作
 - 2.logo制作

Ai -1.与Rhino、Ps协同工作

- Rhino与ai互相导入
- Ai与Ps实时交互

Ai -2.logo制作

- 科大校庆Logo编辑与修改
- 矢量的描边与填充颜色
- 实时上色工具
- 画板工具

Premiere(Pr)

- 是一款剪辑软件，用于视频段落的组合和拼接，并提供一定的特效与调色功能。
- 具体查看工程文件

After Effects(AE)

- 可高效且精确地创建无数种引人注目的动态图形和震撼人心的视觉效果，是一套动态图形的设计工具和特效合成软件。Premiere和AE可以通过Adobe动态链接联动工作，满足日益复杂的视频制作需求。
- 使用AE模板，网络素材下载
- 推荐使用grasshopper