

Last time.

- 课程内容简介
- 向量几何: 概念, 运算(加法与数乘)

Today: 向量几何: 共线/共面, 点乘, 叉乘.

1. 共线/共面向量

• Q: 给定向量 \vec{a} , 运用加法与数乘, 能得到哪些向量?
 $\vec{a} \rightsquigarrow \vec{a} + \vec{a} = 2\vec{a}, 3\vec{a}, \frac{1}{2}\vec{a}, \lambda\vec{a}, \dots$ ~~等等~~

A: 能得到所有形如 $\lambda\vec{a}$ 的向量.

几何: 当 $\vec{a} \neq 0$ 时, 它们就是所有与 \vec{a} 共线(平行) 的向量.

[Recall: \vec{a}, \vec{b} 共线 \Leftrightarrow 同向或反向 \Leftrightarrow 可以通过平移使之处于同一直线的向量.]

• Q: 给定向量 \vec{a} 与 \vec{b} , 运用加法与数乘, 能得到哪些向量?
 $\vec{a}, \vec{b} \rightsquigarrow \vec{a} + \vec{b}, 2\vec{a} + \vec{b}, \pi\vec{a} + e\vec{b}, \dots$

A: 能得到所有形如 $\lambda\vec{a} + \mu\vec{b}$ 的向量.

定义: 称形如 $\lambda\vec{a} + \mu\vec{b}$ 的向量为 \vec{a} 与 \vec{b} 的 线性组合.

几何: 当 \vec{a}, \vec{b} 平行时, 它们还是与 \vec{a} (及 \vec{b}) 共线的向量.

当 \vec{a}, \vec{b} 不平行时, 它们就是所有与 \vec{a}, \vec{b} 共面 的向量.

[类比: $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ 共面 \Leftrightarrow 可以通过平移使之处于同一平面中的向量.]

继续类比: 称形如 $\lambda\vec{a} + \mu\vec{b} + \nu\vec{c}$ 的向量为 $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ 的 线性组合.

继续思考: 给定 \vec{a}, \vec{b} 与 \vec{c} , 运用加法与数乘, 能得到哪些向量?

取决于 $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ 的位置: 若 $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ 共线, 则得到共线向量
 若 $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ 共面, 则得到共面向量,
 若 ----- 不共面, 则得到全空间向量.

Q: 如何判定给定向量是否共线或共面?

A: 可以用线性组合.

意思: λ, μ 不全为 0. $[\Leftrightarrow \lambda^2 + \mu^2 \neq 0]$

命题: (1) \vec{a}, \vec{b} 共线 $\Leftrightarrow \exists (\lambda, \mu) \neq (0, 0)$ 使得 $\lambda \vec{a} + \mu \vec{b} = \vec{0}$

(2) $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ 共面 $\Leftrightarrow \exists (\lambda, \mu, \nu) \neq (0, 0, 0)$ 使得 $\lambda \vec{a} + \mu \vec{b} + \nu \vec{c} = \vec{0}$.

几何性质

代数刻画

证明: (1) (\Rightarrow) 若 $\vec{a} = \vec{0}$, 则 $\vec{0} + 0\vec{b} = \vec{0}$ 满足要求.

若 $\vec{a} \neq \vec{0}$, 则 \vec{a}, \vec{b} 共线 $\Rightarrow \exists t$ 使得 $\vec{b} = t\vec{a}$

$\Rightarrow t\vec{a} + (-1)\vec{b} = \vec{0}$ 满足要求.

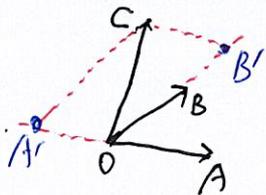
(\Leftarrow) 设 $\exists (\lambda, \mu) \neq (0, 0)$ 使得 $\lambda \vec{a} + \mu \vec{b} = \vec{0}$.

不妨设 $\lambda \neq 0$. 则 $\vec{a} = (-\frac{\mu}{\lambda})\vec{b} \Rightarrow \vec{a}, \vec{b}$ 共线.

(2) (\Rightarrow) 若 \vec{a}, \vec{b} 共线, 则 $\exists (\lambda, \mu) \neq 0$ 使得 $\lambda \vec{a} + \mu \vec{b} = \vec{0}$

$\Rightarrow \lambda \vec{a} + \mu \vec{b} + 0\vec{c} = \vec{0}$ 满足要求.

若 \vec{a}, \vec{b} 不共线, 则记 $\vec{a} = \vec{OA}, \vec{b} = \vec{OB}, \vec{c} = \vec{OC}$ [取特定几何实现]



如图, 在该平面 (由共面的定义, O, A, B, C 在一个平面内) 内作以 OC 为对角线的平行四边形. 则

$$\vec{OC} = \vec{OA'} + \vec{OB'}$$

$$= \lambda \vec{OA} + \mu \vec{OB}$$

$\Rightarrow \lambda \vec{OA} + \mu \vec{OB} + (-1)\vec{OC} = \vec{0}$ 满足要求.

(\Leftarrow) 设 $\exists (\lambda, \mu, \nu) \neq (0, 0, 0)$ 使得 $\lambda \vec{a} + \mu \vec{b} + \nu \vec{c} = \vec{0}$.

不妨设 $\lambda \neq 0$, 则 $\vec{a} = (-\frac{\mu}{\lambda})\vec{b} + (-\frac{\nu}{\lambda})\vec{c}$

$\Rightarrow \vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ 共面. □

2. 两个向量的点积

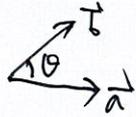
· 向量可用于表示诸多物理量, 如速度, 位移, 力等.

Q: 外力 F 对于位移 s 的物体做了多少功?

A: $\pm(F$ 在 s 方向的投影) $\cdot (s$ 的大小)

(可以是正, 也可以是负, 取决于投影的方向)

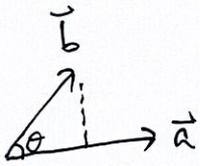
· 为了求出投影向量, 需要二者的夹角.



定义: 任意两个非零向量的夹角定义为“将它们放在同一起点, 所得到的(介于 0 到 π 之间)的角”.

注: ① 夹角 = $0 \Rightarrow$ 同向
夹角 = $\pi \Rightarrow$ 反向

② “ a 与 b 的夹角” + “ $(-a)$ 与 b 的夹角” = π



设 a 与 b 的夹角为 θ . 则如图可知

“ b 在 a 上的投影向量” = $\left. \begin{array}{l} \text{长度为 } |b| \cdot |\cos\theta| \\ \text{方向为 } a \text{ (相同 } (0 \leq \theta \leq \frac{\pi}{2}) \\ \text{相反 } (0 > \frac{\pi}{2}) \end{array} \right\} \text{ 的向量.}$
记作 b_a
= $(|b| \cos\theta) \frac{a}{|a|}$

\Rightarrow A(续): 力 F 对 s 位移所做的功为

$$W = \begin{cases} |F| \cos\theta \cdot |s|, & (0 \leq \theta \leq \frac{\pi}{2}) \\ -|F| \cdot (-\cos\theta) \cdot |s|, & (\theta > \frac{\pi}{2}) \end{cases} = |F| |s| \cos\theta.$$

定义: 向量 a 与 向量 b 的 点积 (内积, 数量积) 为

$$a \cdot b = |a| \cdot |b| \cos\theta.$$

其中 θ 为 a, b 的夹角.

注① 当 a 或 $b = 0$ 时, 夹角没有定义, 但有 $|a|=0$ 或 $|b|=0$, 故

此时可以约定 $a \cdot b = 0$ [这是数, 不是向量 0].

② 当 a, b 夹角 $< \frac{\pi}{2}$ 时, $a \cdot b > 0$

----- $> \frac{\pi}{2}$ ----- < 0

③ $a \cdot b = 0 \Leftrightarrow a \perp b$. [注: 根据约定, 0 具有任意方向. 故 0 与任意向量垂直!]

两个向量
注意: 点积的结果是数.
故不存在“三个向量的点积”.
更谈不上结合律.

注: 由 $|\cos\theta| \leq 1$ 可得
 $|a \cdot b| \leq |a| |b|$.
[Cauchy-Schwarz]

注: 根据定义, 总有 $a \cdot b = a_b \cdot b = b_a \cdot a$.

• 向量间的点积是一种新的运算, 它满足以下性质:

命题: 对于任意向量 $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ 以及任意 $\lambda \in \mathbb{R}$, 均有

(1) (非负性) $\vec{a} \cdot \vec{a} \geq 0$, 且 $\vec{a} \cdot \vec{a} = 0$ 当且仅当 $\vec{a} = \vec{0}$.

(2) (对称性) $\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a}$.

(3) (双线性性) (a) $(\vec{a} + \vec{b}) \cdot \vec{c} = \vec{a} \cdot \vec{c} + \vec{b} \cdot \vec{c}$

(b) $(\lambda \vec{a}) \cdot \vec{b} = \lambda \vec{a} \cdot \vec{b}$

证明: (1) 若 $\vec{a} = \vec{0}$, 由定义 $\vec{a} \cdot \vec{a} = 0$.

若 $\vec{a} \neq \vec{0}$, 则 \vec{a} 与 \vec{a} 的夹角 $\theta = 0$. 故

$$\vec{a} \cdot \vec{a} = |\vec{a}| |\vec{a}| \cos 0 = |\vec{a}|^2 > 0.$$

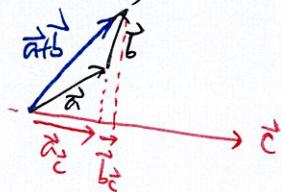
(2) $\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \theta = |\vec{b}| |\vec{a}| \cos \theta = \vec{b} \cdot \vec{a}$. [此处用: \vec{a} 与 \vec{b} 的夹角 = \vec{b} 与 \vec{a} 的夹角]

(3) (a) ~~注意~~ 注意 " $\vec{a} + \vec{b}$ 在 \vec{c} 上的投影" 就是 " \vec{a} 在 \vec{c} 上的投影" + " \vec{b} 在 \vec{c} 上的投影".

$$(\vec{a} + \vec{b})_{\vec{c}} = \vec{a}_{\vec{c}} + \vec{b}_{\vec{c}}$$

故有 $(\vec{a} + \vec{b}) \cdot \vec{c} = (\vec{a} + \vec{b})_{\vec{c}} \cdot \vec{c} = (\vec{a}_{\vec{c}} + \vec{b}_{\vec{c}}) \cdot \vec{c}$

共线向量的点积就是数的乘积 $= \vec{a}_{\vec{c}} \cdot \vec{c} + \vec{b}_{\vec{c}} \cdot \vec{c}$
 $= \vec{a} \cdot \vec{c} + \vec{b} \cdot \vec{c}$



(b) 对 $\lambda = 0, \lambda > 0, \lambda < 0$ 讨论即可. \square

• 作为推论, 可以用向量大小与加法表达点积:

推论: 对于任意 \vec{a}, \vec{b} , 均有

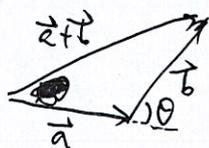
$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \frac{1}{2} (|\vec{a} + \vec{b}|^2 - |\vec{a}|^2 - |\vec{b}|^2)$$

代数证明: $|\vec{a} + \vec{b}|^2 = (\vec{a} + \vec{b}) \cdot (\vec{a} + \vec{b}) = \vec{a} \cdot \vec{a} + \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{b} \cdot \vec{a} + \vec{b} \cdot \vec{b}$

$$= |\vec{a}|^2 + 2\vec{a} \cdot \vec{b} + |\vec{b}|^2$$

$$\Rightarrow |\vec{a} + \vec{b}|^2 - |\vec{a}|^2 - |\vec{b}|^2 = 2\vec{a} \cdot \vec{b}$$

几何证明:



余弦定理

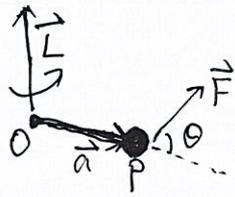
$$|\vec{a} + \vec{b}|^2 = |\vec{a}|^2 + |\vec{b}|^2 - 2|\vec{a}| |\vec{b}| \cos(\pi - \theta)$$

$$= |\vec{a}|^2 + |\vec{b}|^2 + 2\vec{a} \cdot \vec{b}$$

3. 两个空间向量的叉乘

除了点乘外, 对于两个空间向量, 还可以定义一种新的运算, 即叉乘.

它同样有着物理意义:



如图, 力 F 作用在物体上, 使之绕 O 点转动
 则力矩 L 为如下向量. $\vec{a} = \vec{OP}$

$$L = \begin{cases} \text{大小为 } |F||a| \sin\theta \\ \text{方向与 } a, F \text{ 垂直, 且 } a, F, L \text{ 形成右手系} \end{cases}$$

定义: 对于两个空间向量 a 与 b , 定义它们的叉乘为

(外积, 向量积)



$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{cases} \text{大小为 } |a||b| \sin\theta, \text{ 方向与 } a, b \\ \text{垂直, 且 } a, b, \vec{a} \times \vec{b} \text{ 形成右手系} \end{cases}$$

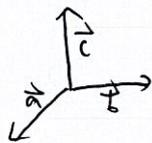
注意: 叉乘仅对 \mathbb{R}^3 中向量有定义, 其结果也是 \mathbb{R}^3 中的向量.

注: ① $|a||b| \sin\theta =$ 以 a, b 为边的平行四边形的面积

$= 2 \times$ 以 a, b 为边的三角形面积 \rightarrow 应用!

② $\vec{a} \times \vec{b} = \vec{0}$ 当且仅当 a, b 平行.

③ 考虑如图的三个两两垂直的单位向量, 则



$$(\vec{a} \times \vec{a}) \times \vec{b} = \vec{0} \times \vec{b} = \vec{0}$$

$$\vec{a} \times (\vec{a} \times \vec{b}) = \vec{a} \times \vec{c} = -\vec{b}$$

所以叉乘不满足结合律! [不要出现诸如 $\vec{a} \times \vec{b} \times \vec{c}$ 之类的表达式!]

下面列举叉乘运算的基本性质.

命题: 对于任意空间向量 a, b, c 以及任意 $\lambda \in \mathbb{R}$, 有

(1) (反对称性) $\vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a}$

(2) (双线性性) (a) $(\vec{a} + \vec{b}) \times \vec{c} = \vec{a} \times \vec{c} + \vec{b} \times \vec{c}$

(b) $(\lambda \vec{a}) \times \vec{b} = \lambda \vec{a} \times \vec{b}$.

证明从略.

④ 因为 $\vec{a} \times \vec{b}$ 与 a, b 垂直, 故 $\vec{a} \cdot (\vec{a} \times \vec{b}) = 0, \vec{b} \cdot (\vec{a} \times \vec{b}) = 0$.

⑤ 以 a, b, c 为边的平行六面体, 体积为 $|\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})|$.

