

2.6 对曲线与曲面的应用

2.6.1 切线与切平面

¶ 参数曲线

首先考虑参数曲线

$$\vec{r} = \vec{r}(t) = \langle x(t), y(t), z(t) \rangle, \quad a \leq t \leq b.$$

其“导数”(= 一个切向量 = 运动速度)为

$$\vec{r}'(t) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{\vec{r}(t+h) - \vec{r}(t)}{h} = \langle x'(t), y'(t), z'(t) \rangle.$$

类似地, 还可以计算“二阶导数”(= 加速度, 与下文的“曲率”相关)

$$\vec{r}''(t) = \langle x''(t), y''(t), z''(t) \rangle$$

以及积分

$$\int_a^b \vec{r}(t) dt = \left\langle \int_a^b x(t) dt, \int_a^b y(t) dt, \int_a^b z(t) dt \right\rangle.$$

因为向量值函数的每个分量都是一元函数, 所以只要对各分量分别处理, 就很容易证明(请自行补出证明细节)

命题 2.6.1: 向量微积分运算法则

- (1) $(\vec{r}_1 \pm \vec{r}_2)'(t) = \vec{r}'_1(t) \pm \vec{r}'_2(t)$
- (2) $(f\vec{r})'(t) = f'(t)\vec{r}(t) + f(t)\vec{r}'(t)$
- (3) $(\vec{r}_1 \cdot \vec{r}_2)'(t) = \vec{r}'_1(t) \cdot \vec{r}_2(t) + \vec{r}_1(t) \cdot \vec{r}'_2(t)$
- (4) $(\vec{r}_1 \times \vec{r}_2)'(t) = \vec{r}'_1(t) \times \vec{r}_2(t) + \vec{r}_1(t) \times \vec{r}'_2(t)$

作为应用, 可以证明

推论 2.6.2

若 $|\vec{r}(t)| = c$, 则 $\vec{r}(t) \perp \vec{r}'(t)$ 。【几何意义: 若曲线落在球心在原点的球面上, 则其切线与径向垂直】

证明: 由 $|\vec{r}(t)| = c$ 得 $\vec{r}(t) \cdot \vec{r}(t) = c^2$ 。两边求导得

$$2\vec{r}(t) \cdot \vec{r}'(t) = 0,$$

即 $\vec{r}(t) \perp \vec{r}'(t)$ 。 □

注 2.6.3

上述定义与计算均使用固定的欧氏坐标系。若采用其它坐标系，则还需要考虑相应标架向量的变化率。例如考虑平面极坐标系，此时相应的标架是在任意点 (r, θ) 处互相垂直的两个单位向量

$$\vec{e}_r = \langle \cos \theta, \sin \theta \rangle, \quad \vec{e}_\theta = \langle -\sin \theta, \cos \theta \rangle.$$

于是任意平面曲线 $\vec{r}(t)$ 在该标架下可表示为

$$\vec{r}(t) = \langle x(t), y(t) \rangle = \langle r(t) \cos \theta(t), r(t) \sin \theta(t) \rangle = r(t) \vec{e}_r.$$

而其导数则为

$$\vec{r}'(t) = r'(t) \vec{e}_r + r(t) \vec{e}'_r,$$

其中标架都是在 $\vec{r}(t) = \langle r(t) \cos \theta(t), r(t) \sin \theta(t) \rangle$ 处取的，即 $\vec{e}_r = \langle \cos \theta(t), \sin \theta(t) \rangle$ ，而

$$\vec{e}'_r = \langle -\sin \theta(t) \theta'(t), \cos \theta(t) \theta'(t) \rangle = \theta'(t) \vec{e}_\theta.$$

¶ 参数曲线的切线与法平面

设 $\vec{r}'(t_0) \neq \vec{0}$ [此时称点 $P(t_0)$ 为曲线的**正则点**，非正则点称为**奇点**]。则过点 $P_0 = \vec{r}(t_0)$ 的**切线**方程为

$$\begin{cases} x = x(t_0) + x'(t_0)t \\ y = y(t_0) + y'(t_0)t \\ z = z(t_0) + z'(t_0)t \end{cases}$$

而过 P_0 且与曲线垂直的平面 [称为**法平面**] 为

$$x'(t_0)(x - x(t_0)) + y'(t_0)(y - y(t_0)) + z'(t_0)(z - z(t_0)) = 0.$$

¶ 隐式曲线

若曲线不是由参数方程组给出，而是由隐式方程组 $\begin{cases} F(x, y, z) = 0 \\ G(x, y, z) = 0 \end{cases}$ 给出。此时

“正则性”条件就是隐函数定理出现的条件

$$\nabla F \times \nabla G \neq \vec{0}.$$

对于曲线上的 P_0 点，因为 $\nabla F(P_0)$ 是曲面 $F(x, y, z) = 0$ 的法线， $\nabla G(P_0)$ 是曲面 $G = 0$ 的法线，所以曲线在 P_0 点的切线与 $\nabla F(P_0), \nabla G(P_0)$ 均垂直，切方向为

$$\nabla F(P_0) \times \nabla G(P_0) = \left\langle \frac{\partial(F, G)}{\partial(y, z)}, \frac{\partial(F, G)}{\partial(z, x)}, \frac{\partial(F, G)}{\partial(x, y)} \right\rangle.$$

有了切向量，切线方程和法平面方程便容易写出。

注 2.6.4: 平面隐式曲线

对于平面隐式曲线 $F(x, y) = 0$, 其在 P_0 处的法向 $\vec{n} = \nabla F = \langle F'_x, F'_y \rangle$, 从而切线方向 $\vec{v} = \langle F'_y, -F'_x \rangle$ 。

¶ 曲面的法向与切平面

接下来考虑曲面。先考虑空间隐式曲面, 即由方程 $F(x, y, z) = 0$ 给出, 其中 $F \in C^1$ 。此时, 由隐函数定理, 所需的“正则性条件”是 $\nabla F \neq \vec{0}$ 。此时曲面在 $P_0(x_0, y_0, z_0)$ 处的法向量为 $\vec{n} = \nabla F = \langle F'_x, F'_y, F'_z \rangle$ 。(见注2.4.20)。于是曲面在 P_0 处的切平面方程为

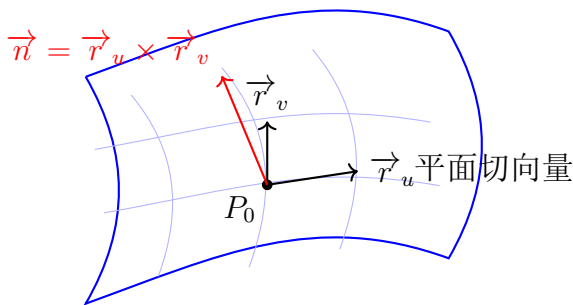
$$F'_x(P_0)(x - x_0) + F'_y(P_0)(y - y_0) + F'_z(P_0)(z - z_0) = 0.$$

还可以考虑参数曲面 $\vec{r} = \vec{r}(u, v) = \langle x(u, v), y(u, v), z(u, v) \rangle$, $(u, v) \in D$ 。假设在任意点 $P_0 = \vec{r}(u_0, v_0)$ 处,

$$\vec{r}'_u = \langle x_u, y_u, z_u \rangle, \quad \vec{r}'_v = \langle x_v, y_v, z_v \rangle$$

是切平面里的两个线性无关向量(这是参数曲面的“正则性假设”)。则曲面在 P_0 处切平面的法向为 $(\vec{r}'_u \times \vec{r}'_v)(P_0) = \left\langle \frac{\partial(y, z)}{\partial(u, v)}, \frac{\partial(z, x)}{\partial(u, v)}, \frac{\partial(x, y)}{\partial(u, v)} \right\rangle$ 。于是, 曲面在 P_0 处切平面方程为

$$\frac{\partial(y, z)}{\partial(u, v)}(x - x(u_0, v_0)) + \frac{\partial(z, x)}{\partial(u, v)}(y - y(u_0, v_0)) + \frac{\partial(x, y)}{\partial(u, v)}(z - z(u_0, v_0)) = 0.$$

**2.6.2 曲线的几何: 弧长与曲率****¶ 弧长**

如何计算正则参数曲线(所有点都正则) $\vec{r} = \vec{r}(t)(a \leq t \leq b)$ 的长度? 用折线逼近!

$$\text{Length} = \lim_{\Delta \rightarrow 0} \sum_{i=1}^n |\vec{r}(t_i) - \vec{r}(t_{i-1})| = \lim_{\Delta \rightarrow 0} \sum_{i=1}^n |\vec{r}'(t_{i-1})| (t_i - t_{i-1}) = \int_a^b |\vec{r}'(t)| dt.$$

其中用到近似 $|\vec{r}(t_i) - \vec{r}(t_{i-1})| \approx |\vec{r}'(t_{i-1})| (t_i - t_{i-1})$ 。

例 2.6.5: 螺旋线弧长

计算曲线 $\vec{r}(t) = \langle \cos t, \sin t, t \rangle$, $0 \leq t \leq 2\pi$ 的长度。

解: 由 $\vec{r}'(t) = \langle -\sin t, \cos t, 1 \rangle$ 可得

$$|\vec{r}'(t)| = \sqrt{(-\sin t)^2 + (\cos t)^2 + 1^2} = \sqrt{2}.$$

于是曲线长度为 $l = \int_0^{2\pi} \sqrt{2} dt = 2\sqrt{2}\pi$. □

注 2.6.6

- **【平面曲线】** 平面曲线 $y = f(x)$ ($a \leq x \leq b$) 可被参数化为 $\begin{cases} x = t \\ y = f(t) \\ z = 0 \end{cases}$, 其中 $a \leq t \leq b$. 于是其长度为

$$l = \int_a^b \sqrt{1 + (f'(x))^2} dx.$$

- **【逐段光滑】** 若曲线分几段处处可导 (但连接点处仅连续), 可分段为逐段光滑曲线, 此时可以对每一段用上述公式计算长度。
- **【参数无关】** 曲线长度不依赖于参数的选取: 若 $u: [\alpha, \beta] \rightarrow [a, b]$ 是可导的增函数, 则 $\vec{\gamma} = \vec{r}(t)$ 可被重新参数化为

$$\vec{\gamma} = \vec{r}(u(\tau)), (\alpha \leq \tau \leq \beta)$$

此时

$$|\vec{\gamma}'(\tau)| = |\vec{r}'(u(\tau))u'(\tau)| = |\vec{r}'(u(\tau))| u'(\tau).$$

故

$$\int_{\alpha}^{\beta} |\vec{\gamma}'(\tau)| d\tau = \int_{\alpha}^{\beta} |\vec{r}'(u(\tau))| u'(\tau) d\tau = \int_a^b |\vec{r}'(t)| dt.$$

¶ 弧长参数化

曲线是一个几何对象, 参数化是我们看待/处理该曲线的手段。

Q: 有没有一种比较好的 (自然的) 参数化?

A: 有, 用弧长作参数!

设 $\vec{r} = \vec{r}(t)$ ($a \leq t \leq b$) 为正则曲线。对于任意 t , 从起点 $\vec{r}(a)$ 到 $\vec{r}(t)$ 这一段曲线的长度为

$$s(t) = \int_a^t |\vec{r}'(\tau)| d\tau \quad (a \leq t \leq b).$$

于是得到函数 $s: [a, b] \rightarrow [0, l]$, 其中 l 为 \vec{r} 的长度。由 \vec{r} 正则可知

$$s'(t) = |\vec{r}'(t)| > 0.$$

故由反函数定理, 存在可微的反函数 $t: [0, l] \rightarrow [a, b]$ 。于是可以用弧长 s 作参数:

$$\vec{r} = \vec{r}(t(s)), \quad 0 \leq s \leq l.$$

这个参数方程称为该曲线的弧长参数方程, 它是一种自然的几何参数方程。由

$$\vec{r}'(s) = \vec{r}'(t(s))t'(s) = \frac{\vec{r}'(t(s))}{|\vec{r}'(t(s))|}$$

可知 $\vec{r}'(s)$ 是 $\vec{r}(s)$ 处的单位切向量。记号: $\vec{r}'(s) = \frac{d}{ds} \vec{r}(s)$, $\ddot{\vec{r}}(s) = \frac{d^2}{ds^2} \vec{r}(s)$ 。

例 2.6.7

考虑曲线 $\vec{r}(t) = \langle \cos t, \sin t, t \rangle$, $0 \leq t \leq 2\pi$ 。则由 $|\vec{r}'(t)| = \sqrt{2}$ 可知弧长参数 $s(t) = \sqrt{2}t$ 。其反函数为 $t = \frac{s}{\sqrt{2}}$ 。故该曲线的弧长参数化为

$$\vec{r}(s) = \left\langle \cos \frac{s}{\sqrt{2}}, \sin \frac{s}{\sqrt{2}}, \frac{s}{\sqrt{2}} \right\rangle, \quad 0 \leq s \leq 2\sqrt{2}\pi$$

¶ 曲线的曲率

有了切向量与弧长, 就可以进一步研究曲线的“弯曲”程度。

定义 2.6.8: 曲率

设 $\vec{r} = \vec{r}(t)$ 是具有连续二阶导数的正则曲线。对于任意 $P_0 = \vec{r}(t_0)$, 称 P_0 处切线指关于弧长的变化率为曲线在该点处的曲率, 即

$$k(P_0) = \lim_{\Delta s \rightarrow 0} \left| \frac{\Delta \theta}{\Delta s} \right|.$$

其中 $\Delta \theta$ 为切线角度的变化量 (即切线夹角), Δs 为一小段弧的弧长。

【直观: “弯曲程度越大, 则曲率越大”】

