

T 4

主题: 使用 GoF 创建型模式设计类

任务:

1. 完成 MOOC 第四章视频学习, 按要求 1 标注在文档中
2. 使用创建型模式重新设计 T 3 中的设计类 (不少于 2 个模式), 并说明设计理由
3. 编写任务 2 中模式的逻辑代码
4. 查看 JDK 8 源码, 分析 `java.lang.Runtime`、`java.util.Vector`、`java.lang.StringBuffer`、`java.awt.Toolkit`、`java.util.AbstractCollection<E>` 类的代码, 说明其为单例类、原型类、构造器类、抽象工厂类或工厂方法类, 说明理由; 若为构造器类, 指出构造器模式中的 `Director` 角色类、`Builder` 角色类及 `Product` 角色类分别是什么
5. 分析和总结多线程、序列化等技术对单例模式代码的影响
6. 总结该主题的学习收获, 并按要求 2 标注组内成员的工作量

要求:

1. 所有成员 MOOC 视频进度说明需按如下格式标注:

学号	姓名	MOOC 进度	已发布讨论
SA17225999	张@	第四章: 10%	2 次

2. 所有成员本次任务工作量说明需按如下格式标注:

学号	姓名	任务贡献率	工作内容
SA17225999	张@	30%	Configuration 单例类设计