

- 9.1 指出逻辑地址和物理地址的两个不同点。
- 9.2 说明内部碎片和外部碎片的区别。
- 9.5 如果有内存划分100KB、500KB、200KB、300KB和600KB（按顺序），首次适应、最佳适应与最差适应算法各自将怎样放置大小分别为212KB、417KB、112KB和426KB（按顺序）的进程？哪一种算法的内存利用率最高。
- 9.8 假设一个有8个1024页面的逻辑地址空间，映射到一个有32帧的物理内存。
 - a, 逻辑地址有多少位？
 - b, 物理地址有多少位？
- 9.10 假设一个将页表存放在内存的分页系统
 - 如果一次内存访问用200ns，访问一页内存需用多少时间？
 - 如果加入TLB，并且75%的页表引用发生在TLB，内存有效访问时间是多少？（假设在TLB中寻找页表项占用零时间，如果页表项在其中）。

- 9.16 假设有下面的段表:

<u>Segment</u>	<u>Base</u>	<u>Length</u>
0	219	600
1	2300	14
2	90	100
3	1327	580
4	1952	96

下面的逻辑地址是多少?

- a, 0430
- b, 110
- c, 2500
- d, 3400
- e, 4122