

# 软件综合实验之操作系统

## 加载操作系统映像并进入C

陈香兰

中国科学技术大学计算机学院

July 1, 2016

# 提纲

1 实验准备

2 加载操作系统映像并进入C

3 小结

# 实验准备

## ● 实验环境准备

- 编译工具链：gcc、ld
- 代码维护工具：make
- 模拟环境：qemu-system-i386

## ● 基础知识准备

- 软盘相关BIOS中断：从软盘上读取操作系统映像
- 准备执行C语言代码

# 从软盘上读取操作系统映像 I

- 软盘相关BIOS中断：int 0x13

[https://en.wikipedia.org/wiki/INT\\_13H#INT\\_13h\\_AH.3D00h:\\_Reset\\_Disk\\_Drive](https://en.wikipedia.org/wiki/INT_13H#INT_13h_AH.3D00h:_Reset_Disk_Drive)

- Drive Table

DL	Description
00h	1st floppy disk ("drive A:")
01h	2nd floppy disk ("drive B:")
80h	1st hard disk
81h	2nd hard disk

- Function Table

AH	Description
00h	Reset Disk Drives
02h	Read Sectors From Drive

- ① INT 13h AH=00h: Reset Disk Drive

AH	00h
DL	Drive

# 从软盘上读取操作系统映像 II

## ② INT 13h AH=02h: Read Sectors From Drive

AH	02h
AL	Sectors To Read Count
CH	Cylinder[7:0]
CL	Cylinder[9:8]:Sector[5:0]
DH	Head
DL	Drive
ES:BX	Buffer Address Pointer

- 思考：何时加载操作系统映像合适？加载多少个扇区合适？

# 准备执行C语言代码

- 为执行C语言代码准备好栈
  - 什么位置合适？
- 将BSS段清0
  - 什么是BSS段？

# Make工具

- 参见GNU开发工具链简介中关于make的部分

# 加载操作系统映像并进入C

## ① 阅读源代码

- start16.S
- start16.ld
- start32.S
- main.c
- myOS.ld
- Makefile

## ② 编译链接并制作成二进制映像

- make

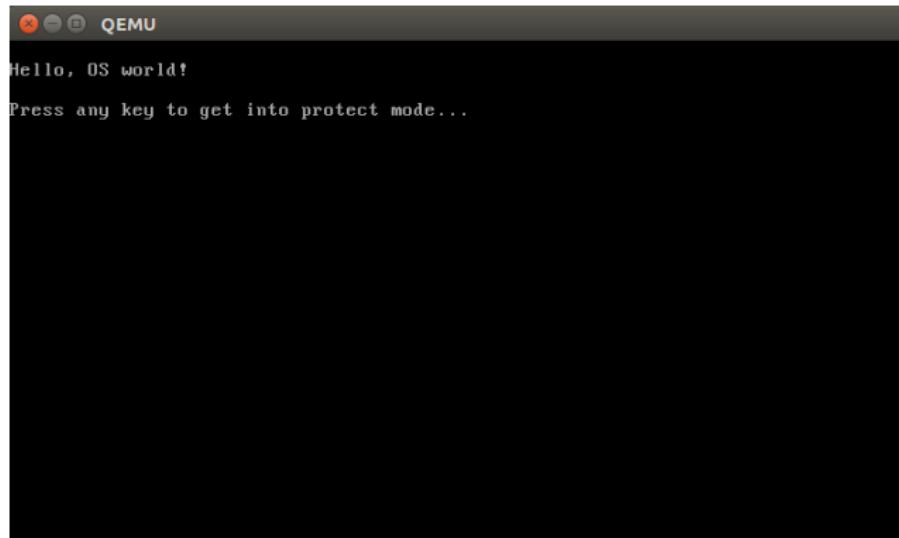
## ③ 制作启动软盘

- dd if=/dev/zero of=a\_boot2C.img bs=512 count=2880
- sudo losetup /dev/loop4 a\_boot2C.img
- sudo dd if=start16.bin of=/dev/loop4 bs=512 count=1
- sudo dd if=output/myOS.bin of=/dev/loop4 bs=512 seek=1

# 加载操作系统映像并进入C

## ④ 在qemu上启动

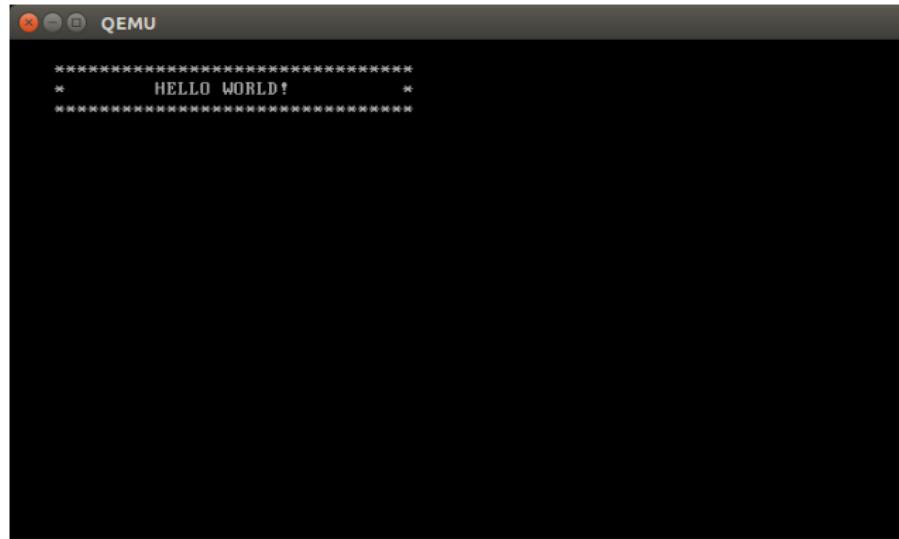
- qemu-system-i386 -fa a\_boot2C.img



# 加载操作系统映像并进入C

## ① 在qemu上启动

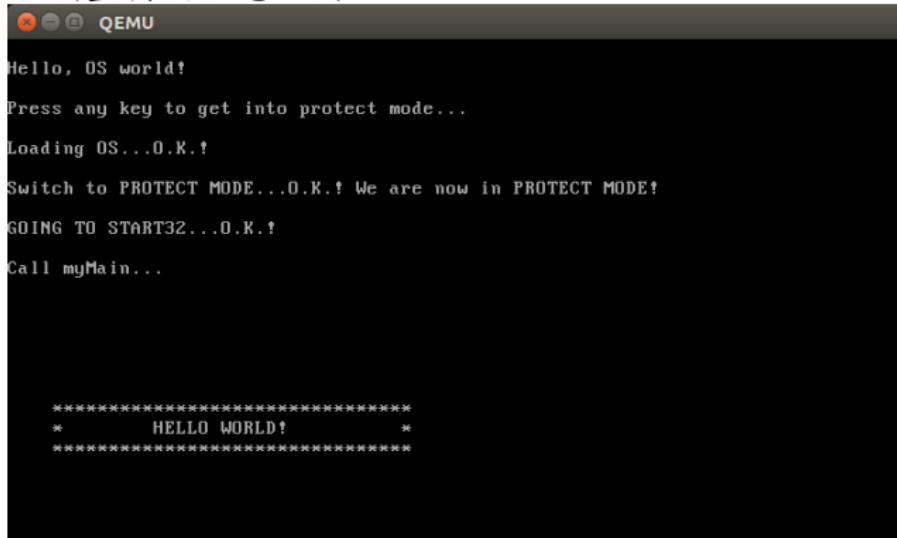
- qemu-system-i386 -fa a\_boot2C.img



# 加载操作系统映像并进入C

## ④ 在qemu上启动

- qemu-system-i386 -fa a\_boot2C.img
- 若调整输出信息，则



# 使用hexdump

- 查看bin文件

- hexdump -C output/start16.bin
- hexdump -C output/myOS.bin

- 查看img文件

- hexdump -C output/a\_boot2C.img

# 小结

谢谢！