

## 5.1 和 5.2

- ① 举两个多线程程序设计的例子来说明多线程比单线程方案提高性能。
- ② 举两个多线程程序设计的例子来说明多线程不比单线程方案提高性能。

## 5.3

用户级线程与内核级线程的两个不同点是什么？在什么情况下一种类型比另一种类型更好？

## 4.4

- Which of the following components of program state are shared across threads in a multithreaded processes?
  - ① Register values
  - ② Heap memory
  - ③ Global variables
  - ④ Stack memory