

# 第五章 实验报告

在做完实验以后写实验报告，是整个实验过程的一个重要环节。报告的撰写过程实际是对整个实验的总结与回顾，有助加深对实验的理解，提高对实验的认识。本章介绍如何撰写实验报告。

## 2.1 如何撰写实验报告

对于每一个实验中所要求解决的问题，都应该有规范详细的报告文档，本实验要求报告的规范如下：

### 一、 问题描述

1. 实验题目：一般教材中会给出实验题目。
2. 基本要求：实验的基本要求，一般也会在教材中给出。
3. 测试数据：实验中要用到的测试数据，部分实验由教材提供。

### 二、 需求分析

1. 程序所能达到的基本可能。
2. 输入的形式及输入值范围
3. 输出的形式
4. 测试数据要求

### 三、 概要设计

1. 所用到得数据结构及其ADT
2. 主程序流程及其模块调用关系
3. 核心模块的算法伪码

### 四、 详细设计

1. 实现概要设计中的数据结构ADT
2. 实现每个操作的伪码，重点语句加注释
3. 主程序和其他模块的伪码

4. 函数调用关系图

## 五、 调试分析

1. 设计与调试过程中遇到的问题分析、体会
2. 主要算法的时间和空间复杂度分析

## 六、 使用说明

简要给出程序的运行和操作步骤。

## 七、 测试结果

给出实验结果，包括输入和输出。

## 八、 附录

带注释的源程序。

## 2.2 实验报告样例

### 一、 问题描述

1. 实验题目：利用有序链表表示正整数集合，实现集合的交、并和差运算。
2. 基本要求：有用户输入两种整数分别作为两个集合元素，由程序计算它们的交、并和差，并输出结果。
3. 测试数据：

$S1 = \{3, 5, 6, 9, 12, 27, 35\}$      $S2 = \{5, 8, 10, 12, 27, 31, 42, 51, 55, 63\}$

运行结果应为：

$S1 \cup S2 = \{3, 5, 6, 8, 9, 10, 12, 27, 31, 35, 42, 51, 55, 63\}$

$S1 \cap S2 = \{5, 12, 27\}$

$S1 - S2 = \{3, 6, 9, 35\}$

### 二、 需求分析

1. 本程序用来求出任意两个正整数集合的交、并、差。
2. 程序运行后显示提示信息，提示用户输入两组整数，程序需自动顾虑重复的

整数和负数。

3. 用户输入完毕后，程序自动输出运算结果。

### 三、 概要设计

为了实现上述功能，应以有序链表表示集合，因此需要有序表和集合两个抽象数据类型。

1. 有序表抽象数据类型定义：

---

```
ADT OrderedList {
    数据对象:  $D = \{a_i \mid a_i \in \text{ElemType}, i = 1, 2, \dots, n, n \geq 0\}$ 
    数据关系:  $R = \{ \langle a_{i-1}, a_i \rangle \mid a_{i-1}, a_i \in D, a_{i-1} \leq a_i, i = 2, \dots, n \}$ 
    基本操作:
        InitList (&L); //构造空线性表
        DestroyList (&L); //销毁线性表
        ClearList (&L); //将L置空
        ListEmpty (L); //检查L是否为空
        ListLength (L); //返回L中元素个数
        GetElem (L, i, &e); //返回L中第i个元素赋予e
        LocatePos (L, e); //返回L中e的位置
        InsertElem (&L, e); //在L中插入e
        DeleteElem (&L, i); //删除L中第i个元素
        ListTravers (L); //依次输出L中元素。
}ADT OrderedList
```

---

2. 集合的抽象数据类型定义：

---

```
ADT set {
    数据对象:  $D = \{a_i \mid a_i \in \text{ElemType}, \text{且各不相同}, i = 1, 2, \dots, n, n \geq 0\}$ 
    数据关系:  $R = \phi$ 
    基本操作:
        CreateNullSet (&T);
        DestroySet (&T);
        AddElem (&T, e);
        DelElem (&T, e);
        Union (&T, S1, S2);
        Intersection (&T, S1, S2);
        Difference (&T, S1, S2);
        PrintSet (T);
} ADT set
```

---

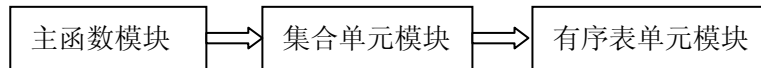
3. 本程序保护模块:

主程序模块

集合单元模块: 实现集合的抽象数据类型

有序表单元模块: 实现有序表抽象数据类型

调用关系:



## 四、详细设计

### 1. 元素类型、结点类型和结点指针类型:

---

```
typedef int ElemType;  
typedef struct NodeType{  
    ElemType data;  
    NodeType *next;  
}NodeType, *LinkType;
```

---

### 2. 有序表类型:

---

```
typedef struct {  
    LinkType head,tail;  
    int size;  
    int curpos;  
    LinkType current;  
}OrderedList;  
//部分基本操作的伪码实现  
status InitList(OrderedList &L)  
{  
    L.head=new Nodetype;  
    if(!L.head)retuen false;  
    L.head->data=0;  
    L.head->next=NULL;  
    L.current=L.tail=L.head;  
    L.curpos=L.size=0 ;  
    return true ;  
}
```

---

---

```
//... ..(其它略)
```

---

### 3. 集合类Set的实现, 利用有序链表来实现:

---

```
typedef OrderedList OrderedSet;  
status CreateNullSet(OrderedSet &T)  
{  
    if(InitList(T)) return true;  
    else return false;  
}  
// ... ..(其它略)
```

---

### 4. 主函数的伪码:

---

```
void main()  
{  
    cout<<endl<<"请输入 S1:";  
    CreateSet(S1);  
    cout<<endl<<"请输入 S2:";  
    CreateSet(S2);  
    PrintSet(S1);  
    PrintSet(S2);  
    Union(T1,S1,S2);  
    cout<<endl<<"Union:";  
    PrintSet(T1);  
    Intersection(T2,S1,S2);  
    cout<<endl<<"Intersection:";  
    PrintSet(T2);  
    Difference(T3,S1,S2);  
    cout<<endl<<" Difference:";  
    PrintSet(T3);  
    Destroy(T1);  
    Destroy(T2);  
    Destroy(T3);  
    Destroy(S1);  
    Destroy(S2);  
}
```

---

### 5. 函数调用关系

(略)

## 五、 调试分析

1. 程序中将纸张的操作封装在链表的类型中，在集合的类型模块中，只需要引用链表的操作实现相应的集合运算即可，从而使集合模块的调试比较方便。
2. 算法的时空分析：
  - (1) 由于有序表采用带头结点的有序链表，并增设尾指针和表的长度两个标示，各种操作的算法时间复杂度比较合理，LocatePos、GetElem和DestroyList等操作的时间复杂度都是 $O(n)$ ，其中 $n$ 是链表的长度。
  - (2) 构造有序集算法CreateSet读入 $n$ 个元素，需要逐个用LocatePos判断输入元素是不是有重复且确定插入位置后，调用InsertElem插入到有序链表，所以复杂度也是 $O(n)$ 。求并算法Union将两个集合共 $m+n$ 的元素不重复地依次使用InsertElem插入到结果集中，由于插入式按元素值从小到大次序进行，时间复杂度为 $O(m+n)$ 。类似地，求交算法InterSection和求差算法Difference的时间复杂度也是 $O(m+n)$ 。  
消耗算法DestroySet和输出PrintSet都是 $O(n)$ 。  
所有算法的空间复杂度都是 $O(1)$ 。

## 六、 使用说明

程序运行后用户根据提示输入集合S1、S2的元素，元素间以空格或回车分隔，输入-1表示输入结束。程序将按照集合内元素从小到大的顺序打印出S1和S2，以及他们的并、交和差。

## 七、 调试结果

使用两组数据进行了测试：

1.

请输入S1:35 12 9 12 6 6 -12 3 5 9 9 35 27 -1

请输入S2:31 27 5 10 8 -20 55 12 63 42 51 -1

{3, 5, 6, 9, 12, 27, 35}

{5, 8, 10, 12, 27, 31, 42, 51, 55, 63}

Union:

{3, 5, 6, 8, 9, 10, 12, 27, 31, 35, 42, 51, 55, 63}

Intersection:

{5, 12, 27}

Difference:

{3, 6, 9, 35}

2.

请输入S1:43 5 2 46 -1

请输入S2:45 66 -1

{2, 5, 43, 46}

{45, 46}

Union:

{2, 5, 43, 45, 46, 66}

Intersection:

{}

Difference:

{2, 5, 43, 46}

## 八、 附录

源程序文件清单:

common.h

oderList.h

orderSet.h

set.cpp