



中国科学技术大学
University of Science and Technology of China

词 法 分 析

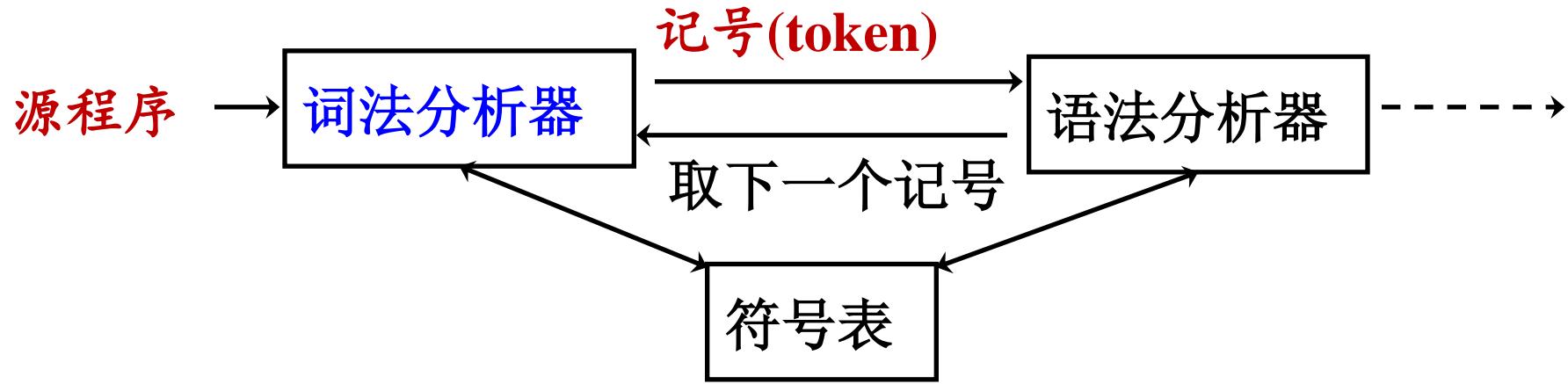
《编译原理和技术》

张昱

0551-63603804, yuzhang@ustc.edu.cn

中国科学技术大学
计算机科学与技术学院

本章内容



□ 词法分析及问题

- 向前看(Lookahead)、歧义(Ambiguities)

□ 词法分析器的自动生成

- 词法记号的描述: 正规式; 词法记号的识别: 转换图
- 有限自动机: NFA、DFA



中国科学技术大学
University of Science and Technology of China

2.1 词法记号及属性

记号、词法单元、模式



词法记号、模式、词法单元

记号名	词法单元举例	模式的非形式描述
if	if	字符i, f
for	for	字符f, o, r
relation	<, <= , = , ...	< 或 <= 或 = 或 ...
id	sum, count, D5	由字母开头的字母数字串
number	3.1, 10, 2.8 E12	任何数值常数
literal	“seg. error”	引号 “和” 之间任意不含引号本身的字符串
whitespace	换行符	换行符\n

无意义，被丢弃，
不提供给语法分析器



词法定义中的问题

□ 关键字、保留字

- **关键字(keyword)**: 有专门的意义和用途, 如if、else
- **保留字**: 有专门的意义, 不能当作一般的标识符使用
例如, C语言中的关键字是保留字

□ 历史上词法定义中的一些问题

- 忽略空格带来的困难, 例如 Fortran

DO 8 I = 3. 75 等同于 DO8I = 3. 75

DO 8 I = 3, 75

- 关键字不保留

IF THEN THEN THEN=ELSE; ELSE ...



歧义和lookahead

□ 词法分析

- 从左到右读取输入串，每次识别出一个token
- 可能需要“lookahead”来判断当前是否是一个token的结尾、下一个token的开始（尤其是在Fortran语言中）

DO 5 I = 1
DO 5 I = 1.25
DO 5 I = 1, 25

if (then .gt. else) then
 then = else
else
 else = then
endif



词法分析器：实现

一个词法分析器的实现必须做两件事

1. 识别子串并对应到 tokens
2. 返回token的值或词法单元(lexeme)
 - 词法单元是子串 (token的实例)



词法记号的属性

position = initial + rate * 60 的记号和属性值：

⟨id, 指向符号表中position条目的指针⟩

⟨assign _ op⟩

⟨id, 指向符号表中initial条目的指针⟩

⟨add_op⟩

⟨id, 指向符号表中rate条目的指针⟩

⟨mul_ op⟩

⟨number, 整数值60⟩



2.2 词法记号的描述与识别

- 描述：正规式
- 识别：转换图



串和语言

□ 术语

- 字母表：符号的有限集合，例： $\Sigma = \{0, 1\}$
- 串：符号的有穷序列，例：0110, ϵ
- 语言：字母表 Σ 上的一个串集
 $\{\epsilon, 0, 00, 000, \dots\}, \{\epsilon\}, \emptyset$
- 句子：属于语言的串

□ 串的运算

- 连接（积） $xy, s\epsilon = \epsilon s = s$
- 幂 s^0 为 ϵ , s^i 为 $s^{i-1}s$ ($i > 0$)



串和语言

□ 语言的运算

■ 并:

$$L \cup M = \{s \mid s \in L \text{ 或 } s \in M\}$$

■ 连接:

$$LM = \{st \mid s \in L \text{ 且 } t \in M\}$$

■ 幂:

$$L^0 \text{ 是 } \{\varepsilon\}, \quad L^i \text{ 是 } L^{i-1}L$$

优先级:
幂 > 连接 > 并

■ 闭包:

$$L^* = L^0 \cup L^1 \cup L^2 \cup \dots$$

■ 正闭包:

$$L^+ = L^1 \cup L^2 \cup \dots$$

□ 例

$$L: \{A, B, \dots, Z, a, b, \dots, z\}, \quad D: \{0, 1, \dots, 9\}$$

$$L \cup D, \quad LD, \quad L^6, \quad L^*, \quad L(L \cup D)^*, \quad D^+$$



正规式 (regular expression)

正规式用来表示简单的语言，叫做正规集

正规式	定义的语言	备注
ϵ	$\{\epsilon\}$	
a	$\{a\}$	$a \in \Sigma$
(r)	$L(r)$	r 是正规式
$(r) (s)$	$L(r) \cup L(s)$	r 和 s 是正规式
$(r)(s)$	$L(r)L(s)$	r 和 s 是正规式
$(r)^*$	$(L(r))^*$	r 是正规式
$((a) (b)^*) (c)$ 可以写成 $ab^* c$		优先级: 闭包* > 连接 > 选择



正规式举例

□ $\Sigma = \{a, b\}$

- $a \mid b$ $\{a, b\}$
- $(a \mid b) (a \mid b)$ $\{aa, ab, ba, bb\}$
- $aa \mid ab \mid ba \mid bb$ $\{aa, ab, ba, bb\}$
- a^* 由字母 a 构成的所有串的集合
- $(a \mid b)^*$ 由 a 和 b 构成的所有串的集合

□ 复杂的例子

$(00 \mid 11 \mid ((01 \mid 10)(00 \mid 11)^*(01 \mid 10)))^*$

句子: 01001101000010111001



正规定义(regular definition)

- 对正规式命名，使正规式表示简洁

$$d_1 \rightarrow r_1$$

$$d_2 \rightarrow r_2$$

...

$$d_n \rightarrow r_n$$

- 各个 d_i 的名字都不同
- 每个 r_i 都是 $\Sigma \cup \{d_1, d_2, \dots, d_{i-1}\}$ 上的正规式
- C语言的标识符是字母、数字和下划线组成的串

$$\text{letter_} \rightarrow A | B | \dots | Z | a | b | \dots | z | \underline{}$$

$$\text{digit} \rightarrow 0 | 1 | \dots | 9$$

$$\text{id} \rightarrow \text{letter_} (\text{letter_} | \text{digit})^*$$



正规定义举例

- 无符号数集合，例1946, 11.28, 63E8, 1.99E-6

digit → 0 | 1 | ... | 9

digits → digit digit*

optional_fraction → .digits|ε

optional_exponent → (E (+ | - | ε) digits) | ε

number → digits optional_fraction optional_exponent

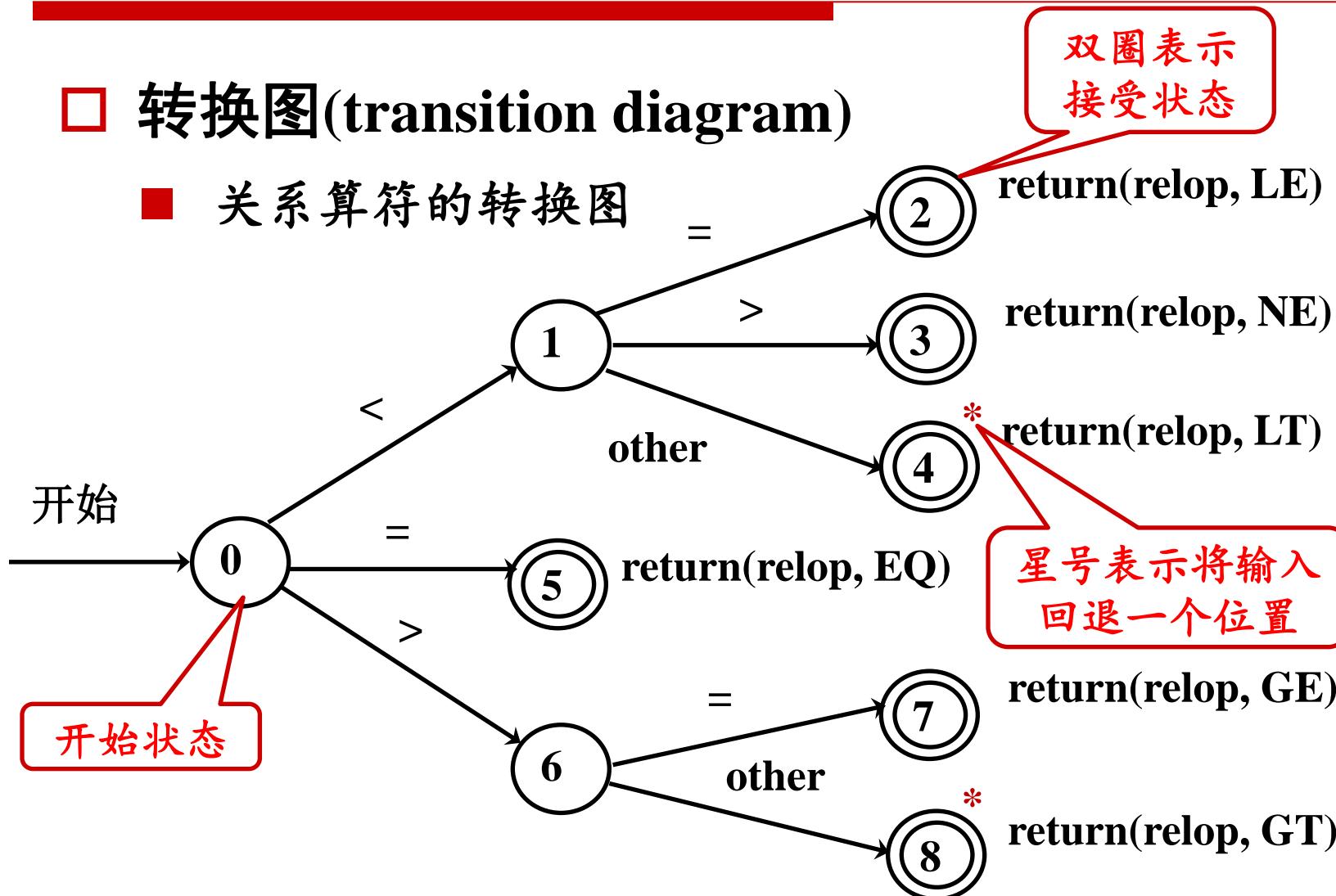
- 简化的表示

number → digit⁺ (.digit⁺)? (E(+|-) ? digit⁺)?

词法记号的识别：转换图

□ 转换图(transition diagram)

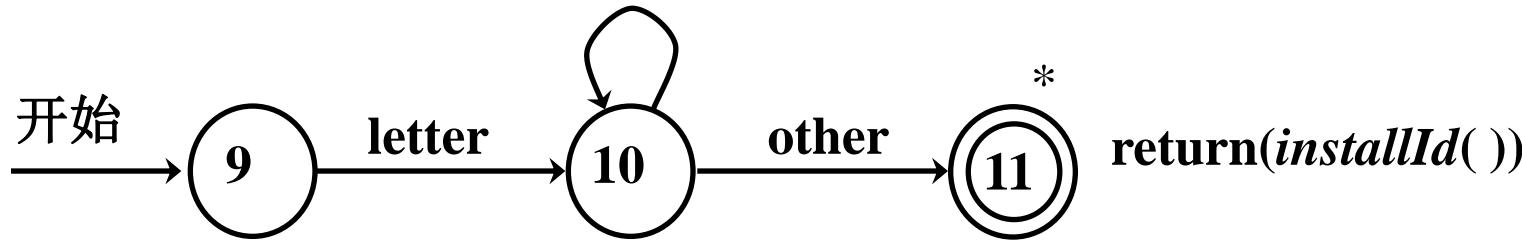
■ 关系算符的转换图



转换图

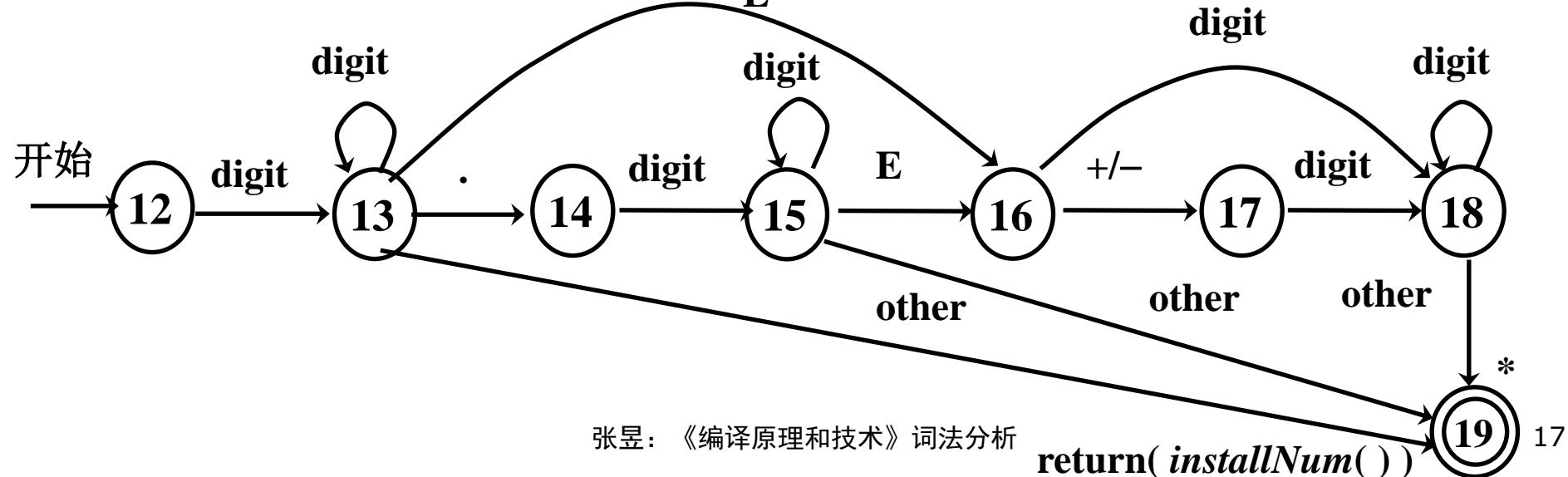
■ 标识符和关键字的转换图

letter或digit



■ 无符号数的转换图

$\text{number} \rightarrow \text{digit}^+ (\text{.digit}^+)? (\text{E}(\text{+|-})? \text{digit}^+)?$

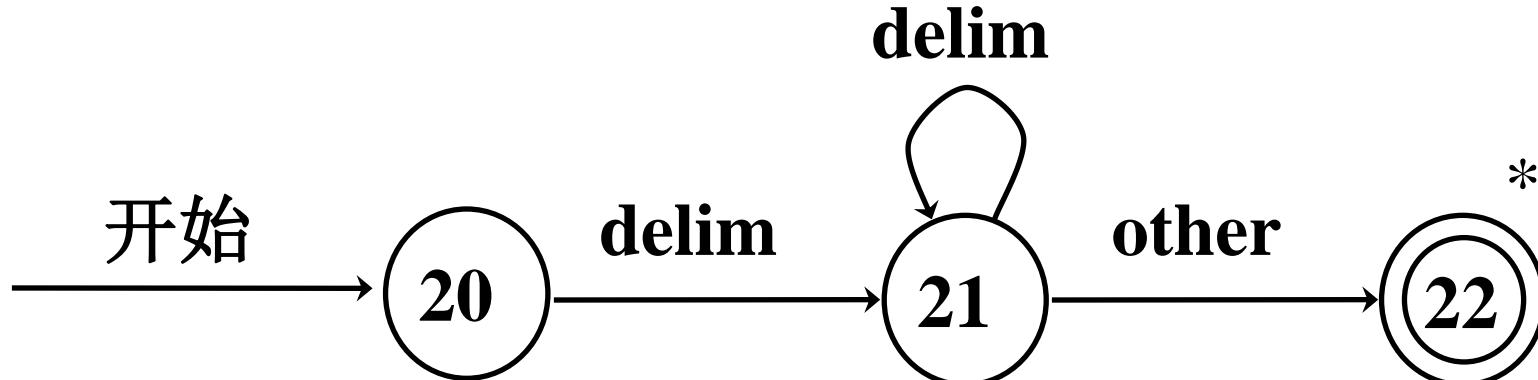


转换图

□ 空白的转换图

delim → blank | tab | newline

ws → **delim**+



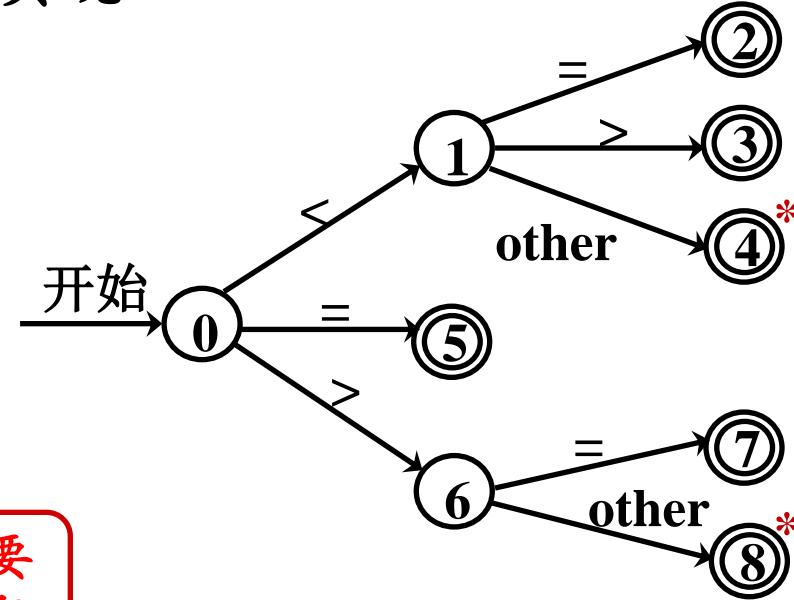
基于转换图的词法分析

■ 例：rellop的转换图的概要实现

```

TOKEN getRelop() {
    TOKEN retToken = new(RELOP);
    while (1) {
        switch (state) {
            case 0: c = nextChar();
                if (c == '<') state = 1;
                else if (c == '=') state = 5;
                else if (c == '>') state = 6;
                else fail();
                break;
            case 1: ...
            ...
            case 8: retract();
                retToken.attribute = GT;
                return(retToken);
        }
    }
}

```



出错处理，要能从错误恢复

回退



词法分析中的冲突及解决

$R = \text{Whitespace} \mid \text{Integer} \mid \text{Identifier} \mid '+'$

分析 “foo+3”

- “f” 匹配 R , 更精确地说是 Identifier
- 但是 “fo” 也匹配 R , “foo” 也匹配, 但 “foo+” 不匹配

如何处理输入? 如果

- $x_1 \dots x_i \in L(R)$ 并且 $x_1 \dots x_K \in L(R)$

“Maximal munch” 规则:

- 选择匹配 R 的最长前缀

最长匹配规则在实现时: lookahead, 不符合则回退



词法分析：分类的不确定性

R = Whitespace | ‘new’ | Integer | Identifier

分析 “**new foo**”

- “**new**” 匹配 **R**，更精确地说是 ‘**new**’
- 但是也匹配 **Identifier**，此时该选哪个？

一般地，如果 $x_1 \dots x_i \in L(R_j)$ 和 $x_1 \dots x_i \in L(R_k)$

规则：选择先列出的模式 (j 如果 $j < k$)

- 必须将 ‘**new**’ 列在 **Identifier** 的前面



词法错误

词法分析器对源程序采取非常局部的观点

- 例：难以发现下面的错误

`fi (a == f (x)) ...`

- 在实数是“数字串.数字串”格式下，可以发现下面的错误

`123.x`

- 紧急方式的错误恢复
 删掉当前若干个字符，直至能读出正确的记号
- 错误修补
 进行增、删、替换和交换字符的尝试



例题 1

写出语言“所有相邻数字都不相同的非空数字串”的正规定义。

123031357106798035790123

解答：

answer $\rightarrow (0 \mid no_0\ 0) (no_0\ 0)^* (no_0 \mid \varepsilon) \mid no_0$

no_0 $\rightarrow (1 \mid no_0-1\ 1) (no_0-1\ 1)^* (no_0-1 \mid \varepsilon) \mid no_0-1$

...

no_0-8 $\rightarrow 9$

将这些正规定义逆序排列就是答案



例题2

下面C语言编译器编译下面的函数时，报告
parse error before ‘else’

```
long gcd(p,q)
long p,q;
{
    if (p%q == 0)
        /* then part */
        return q      此处遗漏了分号
    else
        /* else part */
        return gcd(q, p%q);
}
```



例题2

现在少了第一个注释的结束符号后，反而不报错了

```
long gcd(p,q)
long p,q;
{
    if (p%q == 0)
        /* then part
        return q
    else
        /* else part */
        return gcd(q, p%q);
}
```



2.3 有限自动机

- 描述分析器：NFA、DFA
- 自动机的转换
 - NFA→DFA →化简的DFA

有限自动机

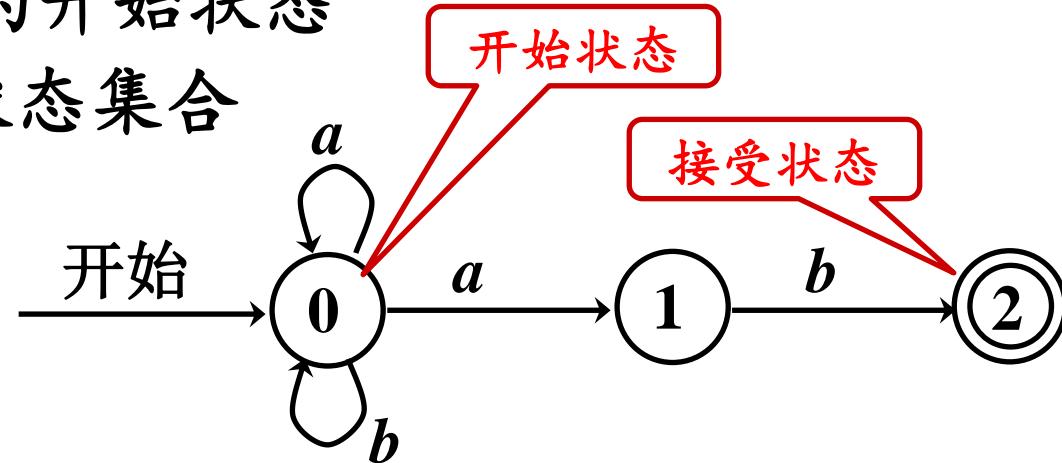
□ 不确定的有限自动机 (NFA)

(nondeterministic finite automaton)

一个数学模型，它包括：

- 1、有限的状态集合 S
- 2、输入符号集合 Σ
- 3、转换函数 $move : S \times (\Sigma \cup \{\epsilon\}) \rightarrow P(S)$
- 4、状态 s_0 是唯一的开始状态
- 5、 $F \subseteq S$ 是接受状态集合

识别语言
 $(a|b)^*ab$
的NFA

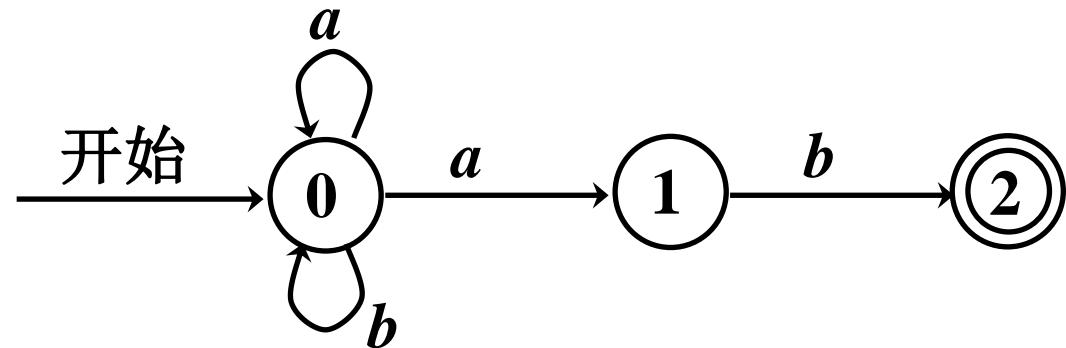


转换表

□ NFA的转换表

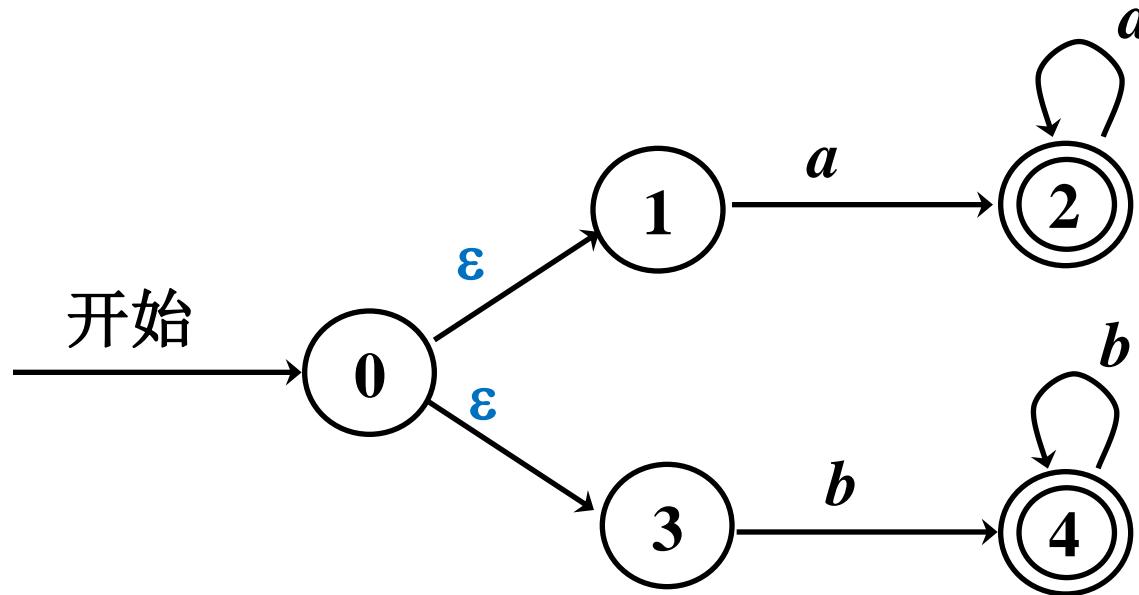
	输入符号	
	a	b
0	{0, 1}	{0}
1	\emptyset	{2}
2	\emptyset	\emptyset

识别语言
 $(a|b)^*ab$
的NFA



例题3

□ 识别 $aa^*|bb^*$ 的NFA



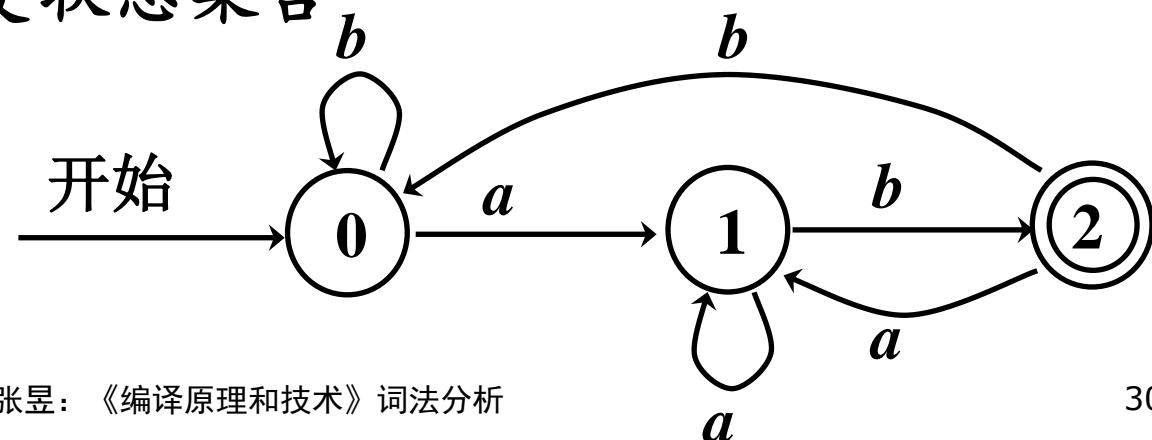
确定的有限自动机

□ 确定的有限自动机 (DFA)

一个数学模型，它包括：

- 1、有限的状态集合 S
- 2、输入符号集合 Σ
- 3、转换函数 $move : S \times \Sigma \rightarrow S$, 且可以是部分函数
- 4、状态 s_0 是唯一的开始状态
- 5、 $F \subseteq S$ 是接受状态集合

识别语言
 $(a|b)^*ab$
的DFA





例题4

构造一个DFA，它能识别 $\{0,1\}^*$ 上能被5整除的二进制数。

解答

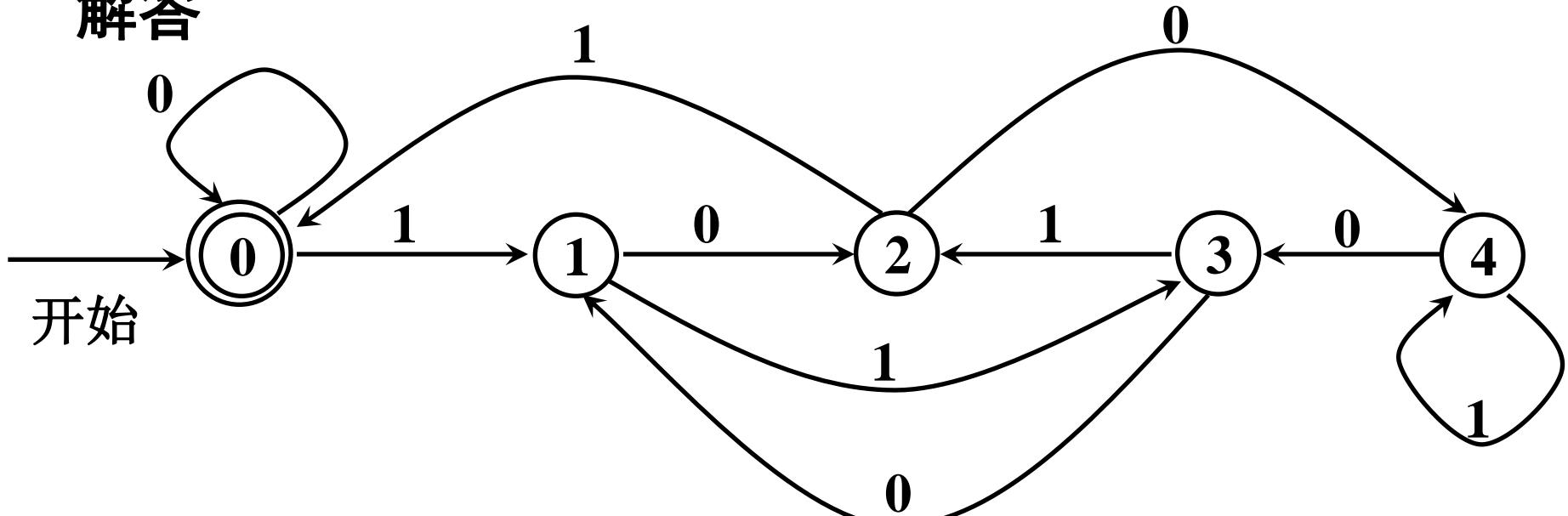
	已读过	尚未读	已读部分的值
某时刻	101	0111000	5
读进0	1010	111000	$5 \times 2 = 10$
读进1	10101	11000	$10 \times 2 + 1 = 21$

引入5个状态即可，分别代表已读部分的值除以5的余数

例题4

构造一个DFA，它能识别 $\{0,1\}$ 上能被5整除的二进制数。

解答

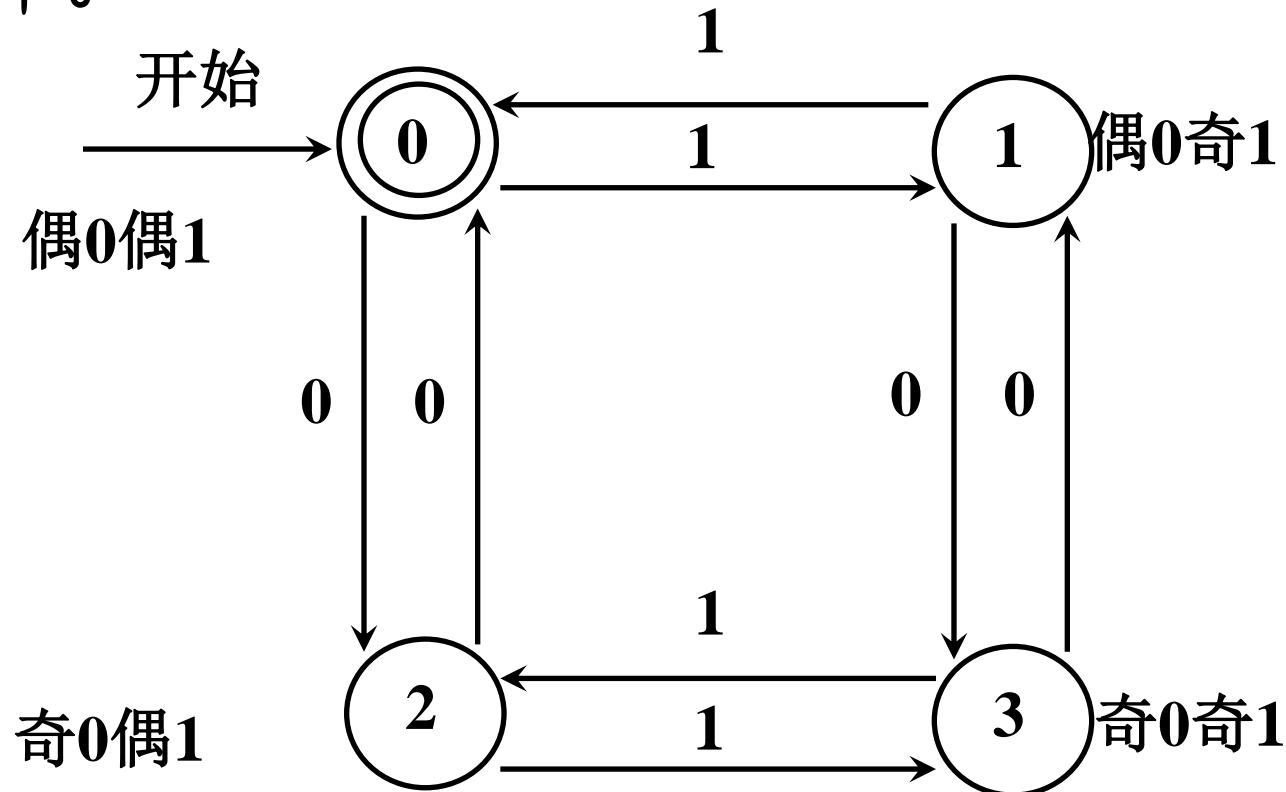


$$1010_2 = 10_{10}$$

$$111_2 = 7_{10}$$

例题5

构造一个DFA，它能接受0和1的个数都是偶数的字符串。



NFA到DFA的变换

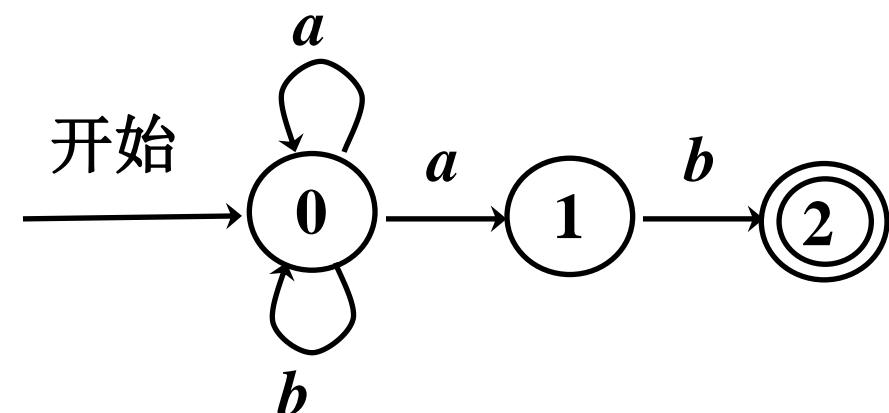
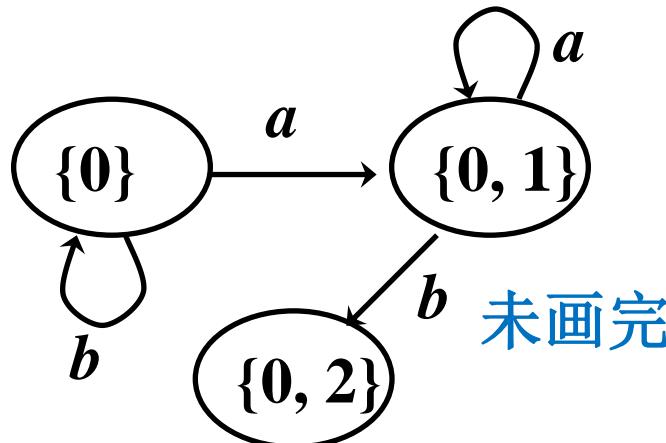
□ 子集构造法(subset construction)

1. DFA的一个状态是NFA的一个状态集合

2. 读了输入 a_i 后，

NFA能到达的所有状态: s_1, s_2, \dots, s_k , 则

DFA到达一个状态, 对应于NFA的 $\{s_1, s_2, \dots, s_k\}$





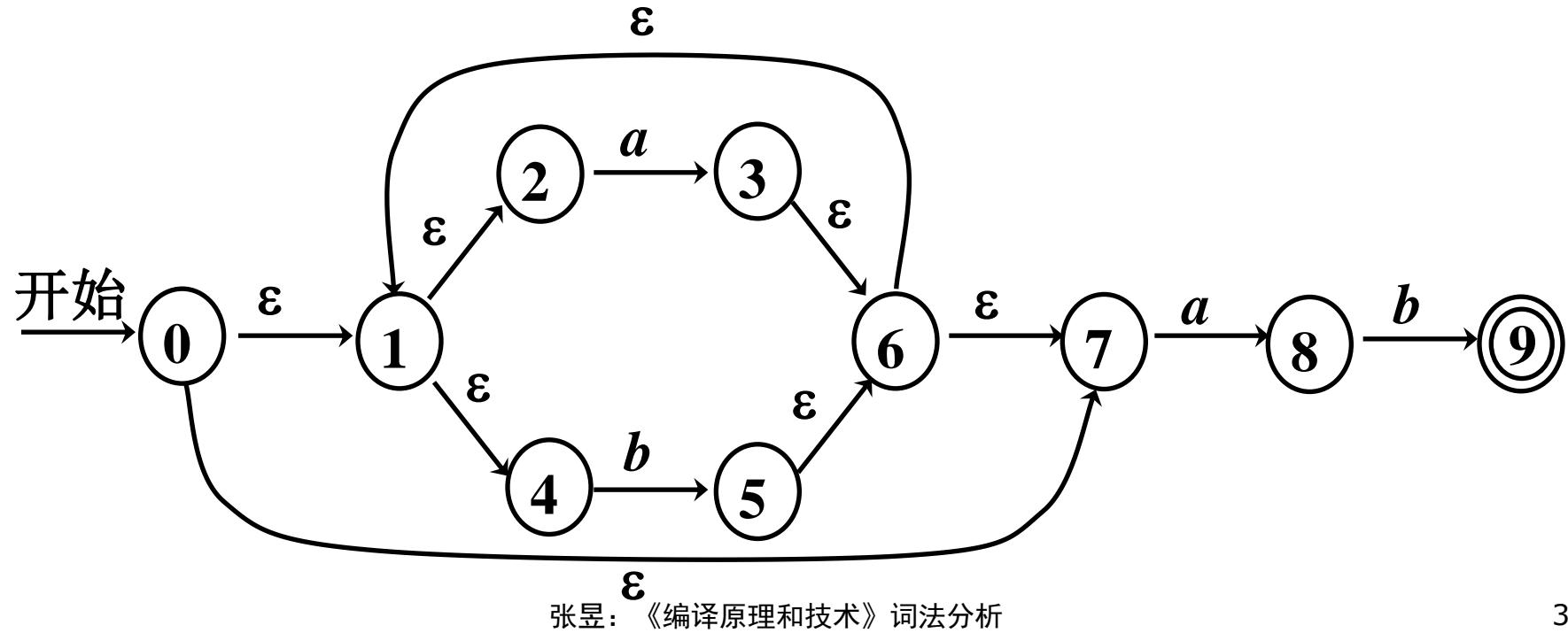
NFA到DFA的变换

□ 子集构造法(subset construction)

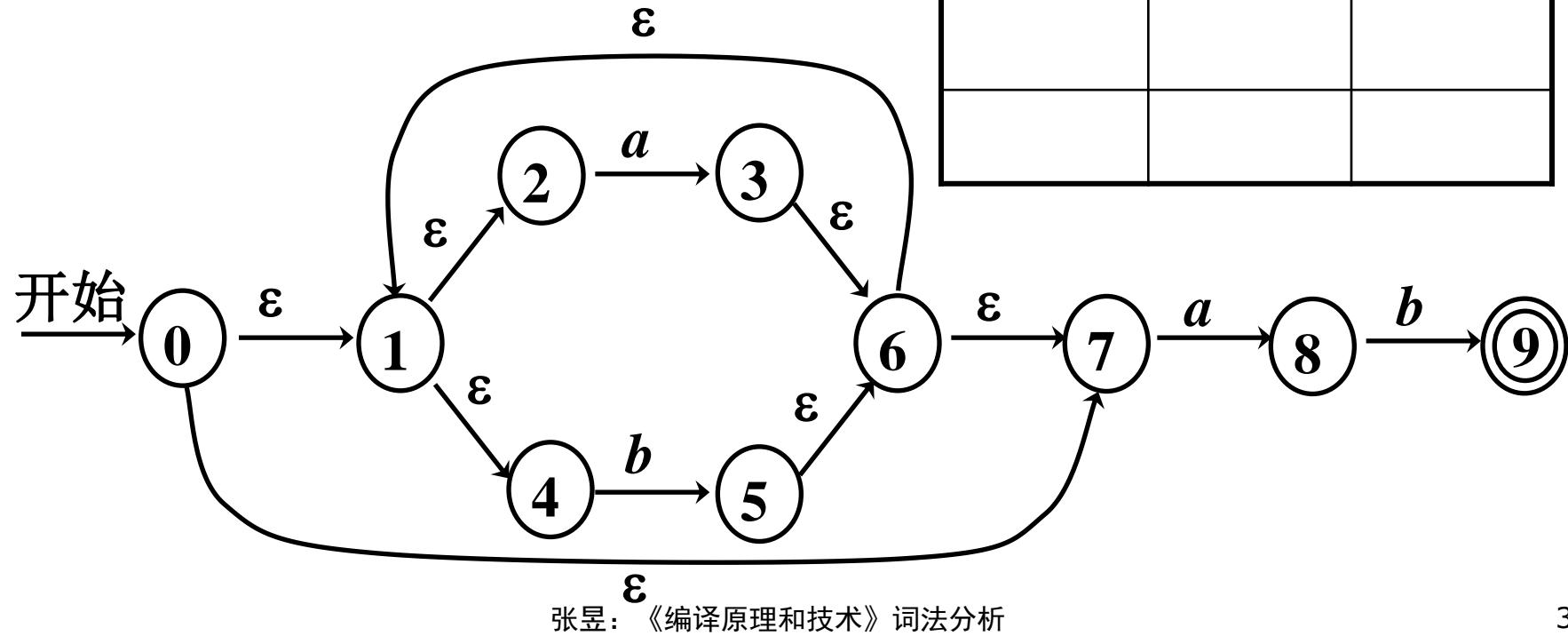
1. **ϵ -闭包 (ϵ - closure)** 状态 s 的 ϵ -闭包是 s 经 ϵ 转换所能到达的状态集合
2. NFA的初始状态的 ϵ -闭包对应于DFA的初始状态
3. 针对每个DFA 状态 – NFA状态子集，求输入每个 a_i 后能到达的NFA状态的 ϵ -闭包并集，该集合对应于DFA中的一个已有状态，或者是一个要新加的DFA状态

例题6

正规式 $(a|b)^*ab$ 对应的NFA如下，把它变换为DFA

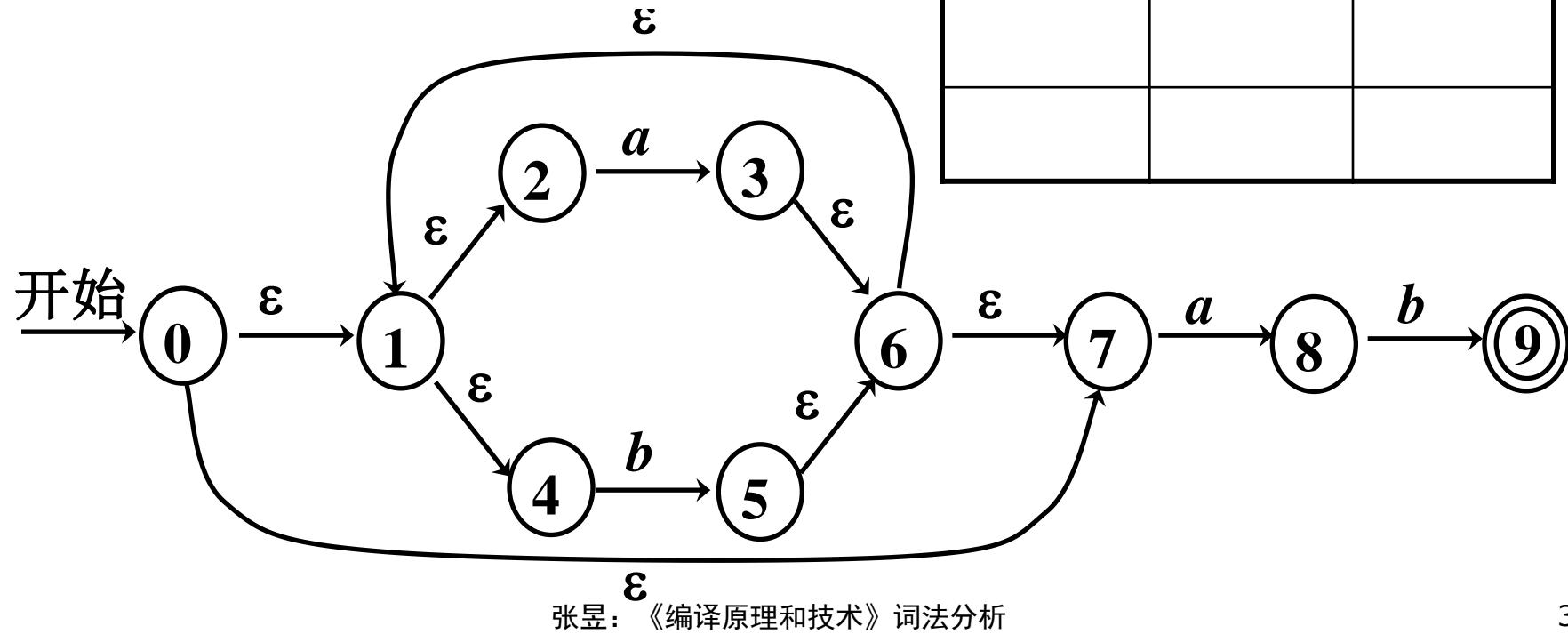


例题6



例题6

$$A = \{0, 1, 2, 4, 7\}$$

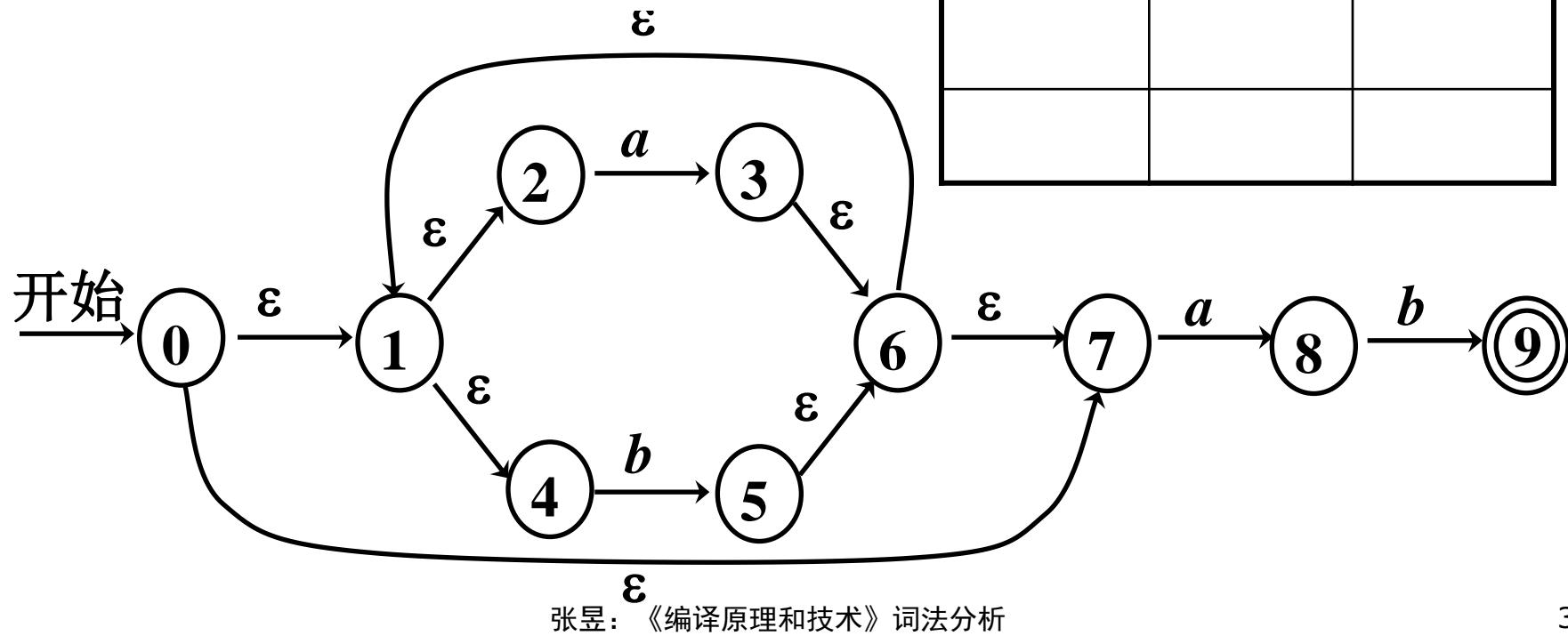


状态	输入符号	
	a	b
A		

例题6

$$A = \{0, 1, 2, 4, 7\}$$

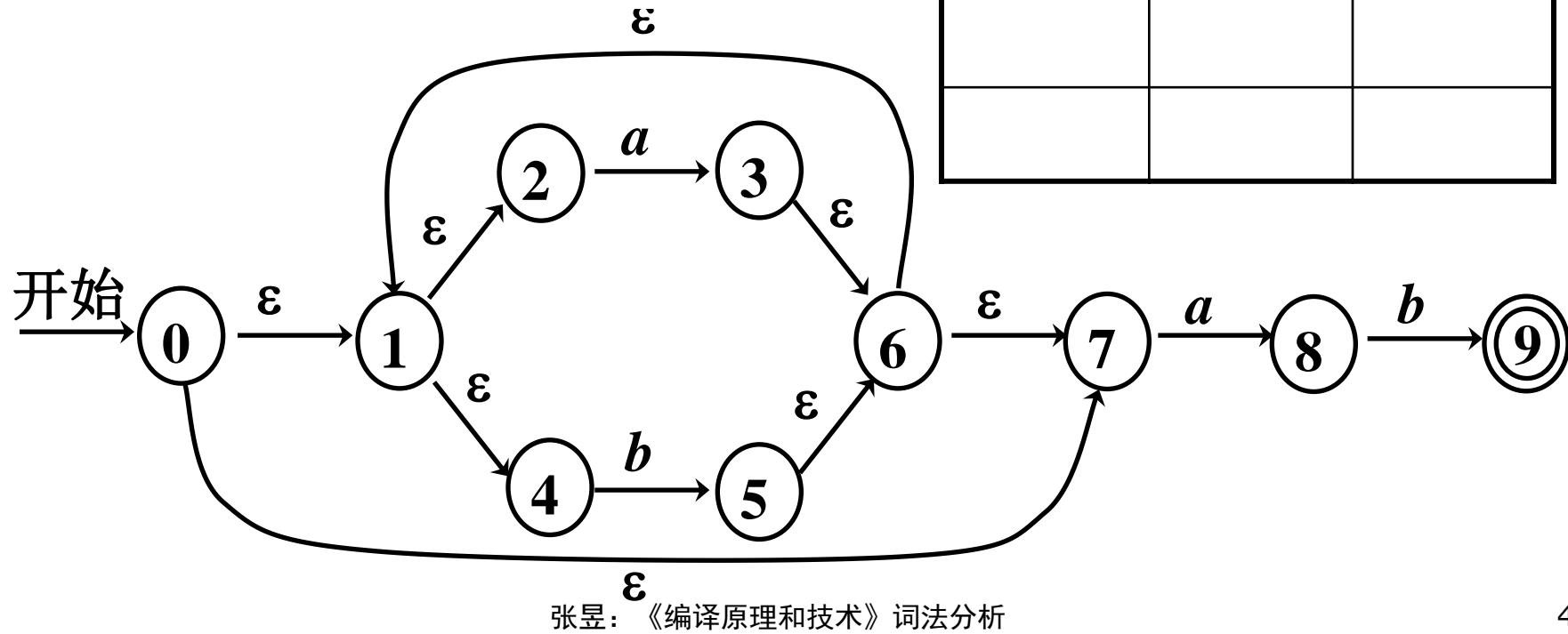
$$B = \{1, 2, 3, 4, 6, 7, 8\}$$



例题6

$$A = \{0, 1, 2, 4, 7\}$$

$$B = \{1, 2, 3, 4, 6, 7, 8\}$$



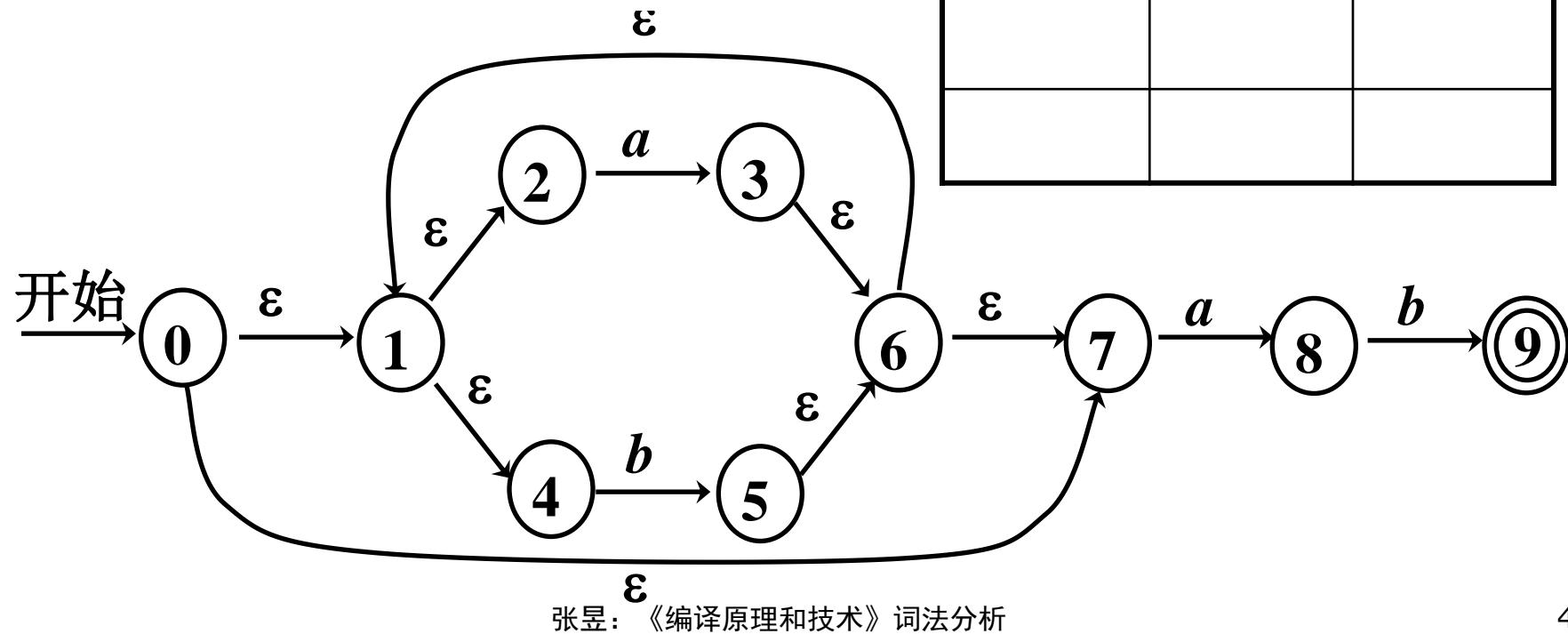
例题6

$$A = \{0, 1, 2, 4, 7\}$$

$$B = \{1, 2, 3, 4, 6, 7, 8\}$$

$$C = \{1, 2, 4, \color{blue}{5}, 6, 7\}$$

状态	输入符号	
	a	b
A	B	C
B		

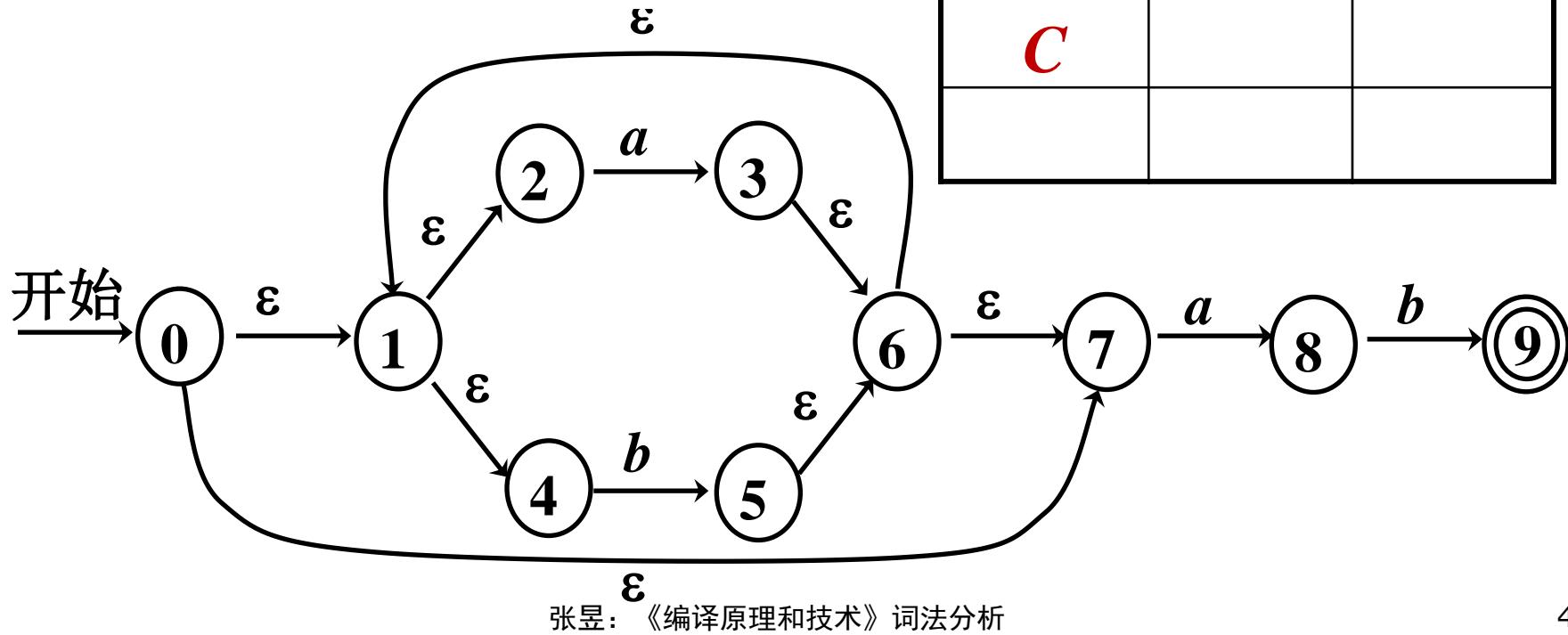


例题6

$$A = \{0, 1, 2, 4, 7\}$$

$$B = \{1, 2, 3, 4, 6, 7, 8\}$$

$$C = \{1, 2, 4, 5, 6, 7\}$$

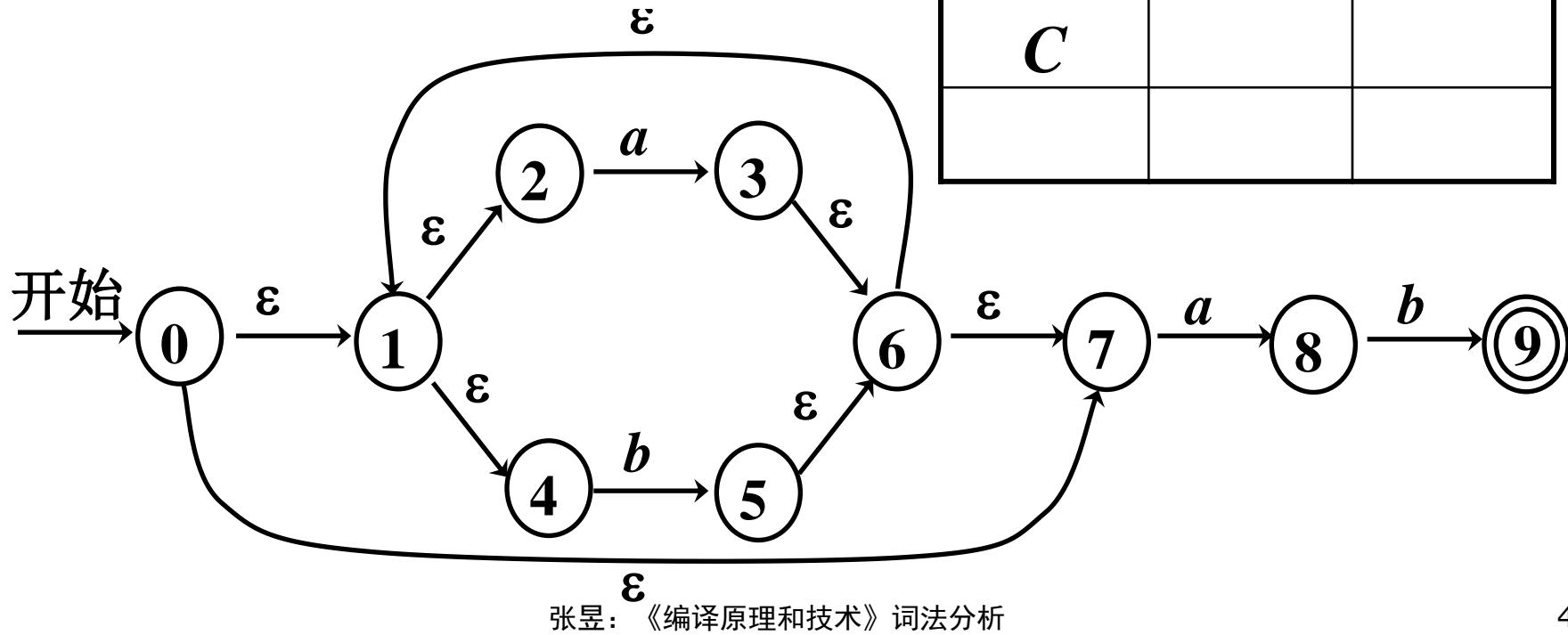


例题6

$$A = \{0, 1, 2, 4, 7\}$$

$$B = \{1, 2, 3, 4, 6, 7, 8\}$$

$$C = \{1, 2, 4, 5, 6, 7\}$$



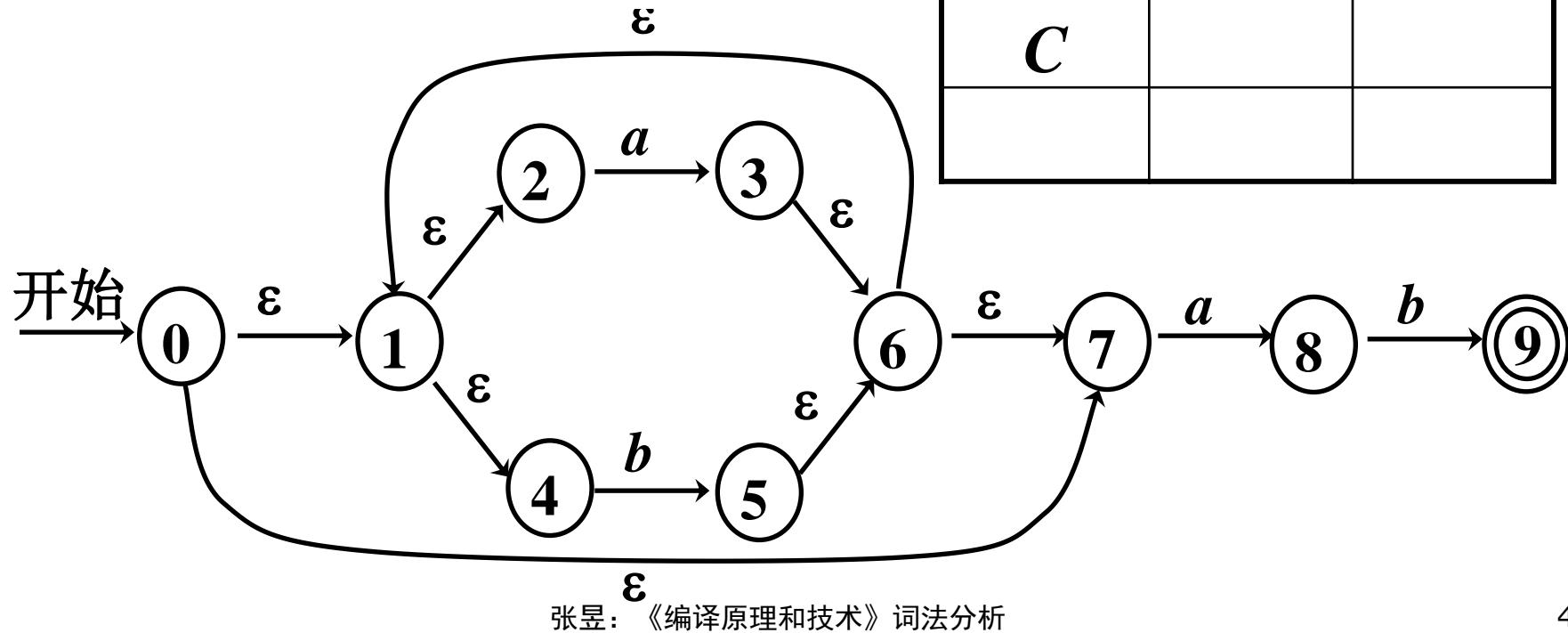
例题6

$$A = \{0, 1, 2, 4, 7\}$$

$$B = \{1, 2, 3, 4, 6, 7, 8\}$$

$$C = \{1, 2, 4, 5, 6, 7\}$$

$$D = \{1, 2, 4, \color{red}{5}, 6, 7, 9\}$$



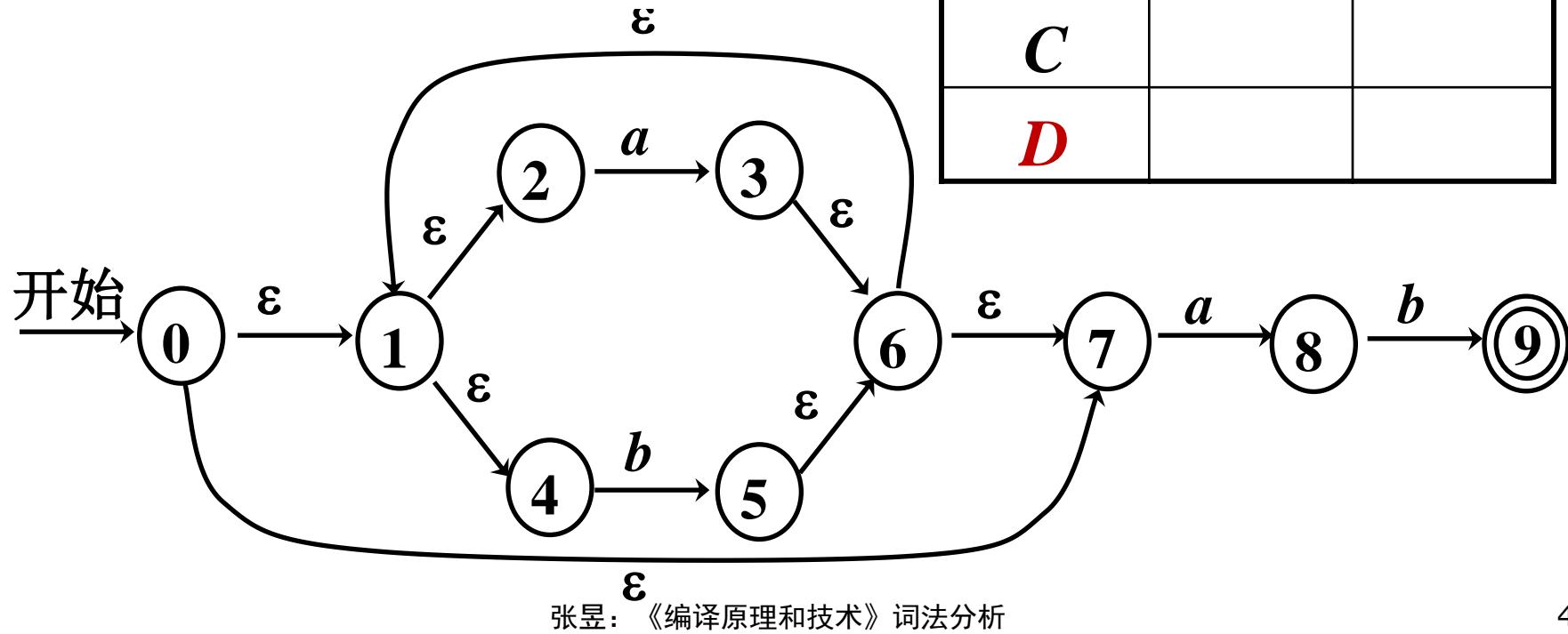
例题6

$$A = \{0, 1, 2, 4, 7\}$$

$$B = \{1, 2, 3, 4, 6, 7, 8\}$$

$$C = \{1, 2, 4, 5, 6, 7\}$$

$$D = \{1, 2, 4, 5, 6, 7, 9\}$$



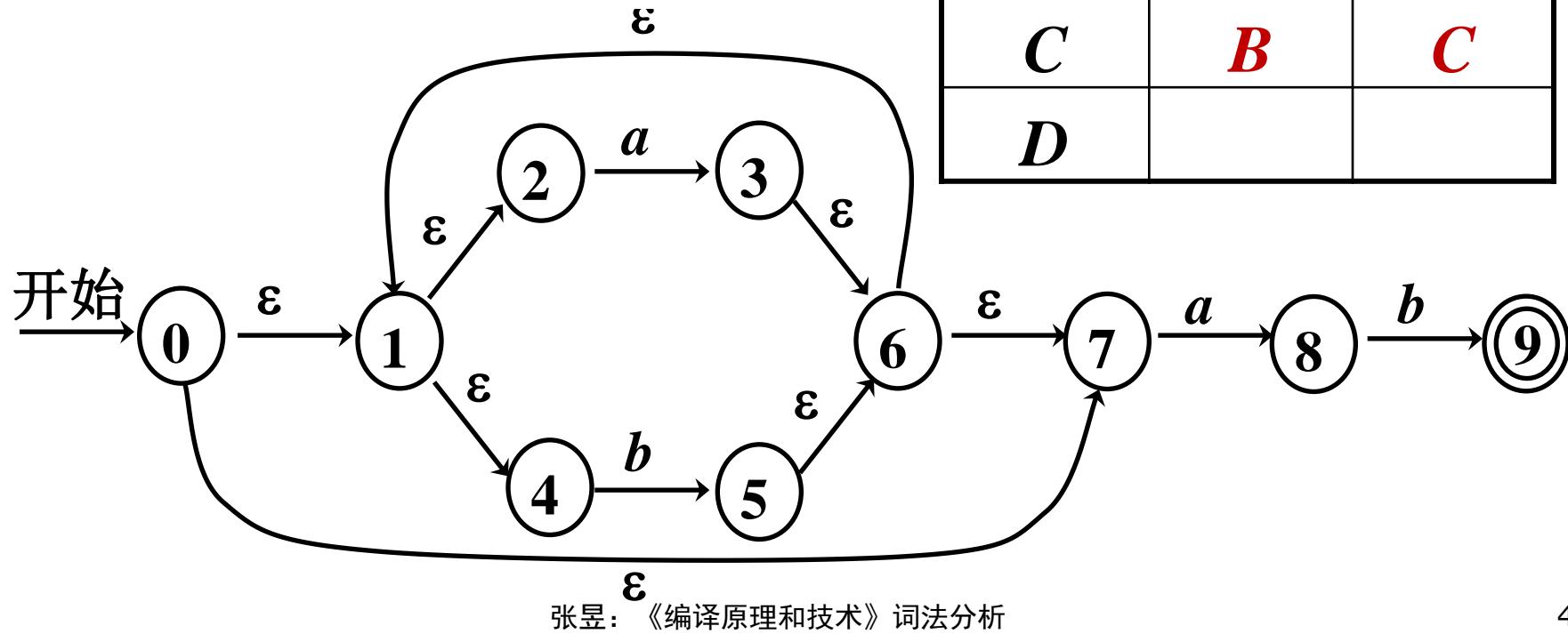
例题6

$$A = \{0, 1, 2, 4, 7\}$$

$$B = \{1, 2, 3, 4, 6, 7, 8\}$$

$$C = \{1, 2, 4, 5, 6, 7\}$$

$$D = \{1, 2, 4, 5, 6, 7, 9\}$$



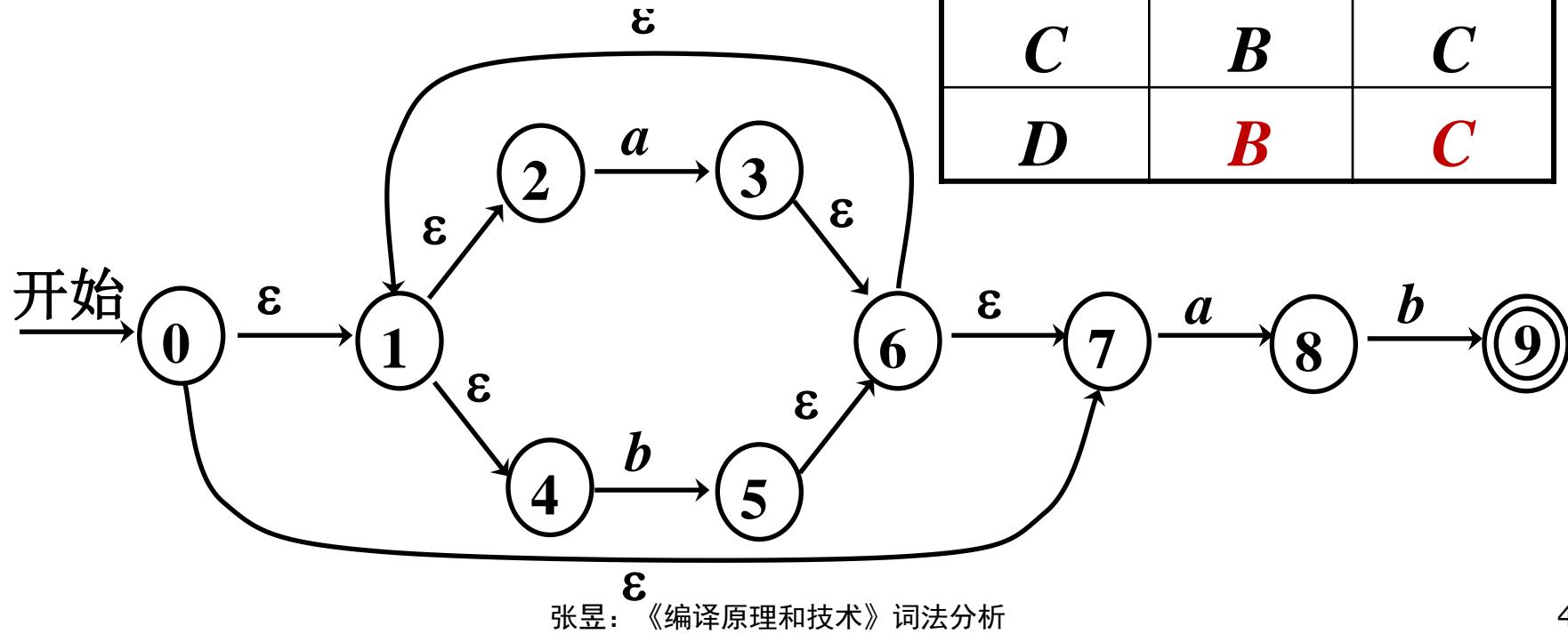
例题6

$$A = \{0, 1, 2, 4, 7\}$$

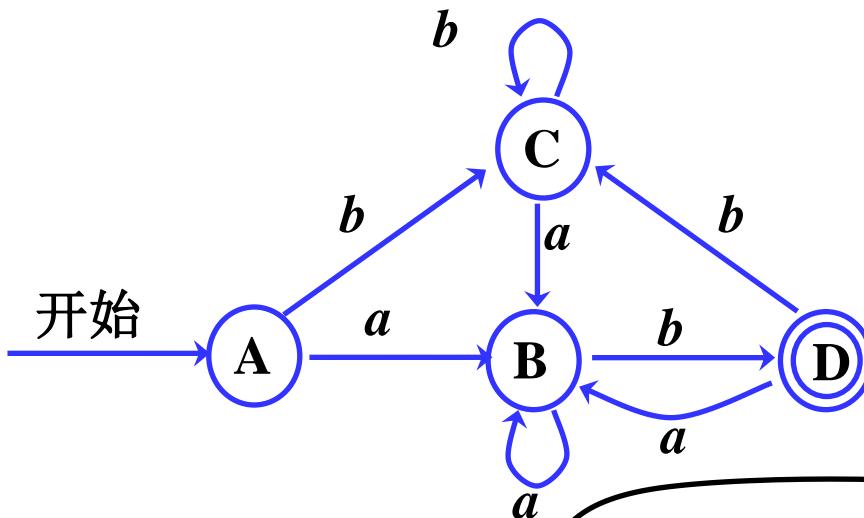
$$B = \{1, 2, 3, 4, 6, 7, 8\}$$

$$C = \{1, 2, 4, 5, 6, 7\}$$

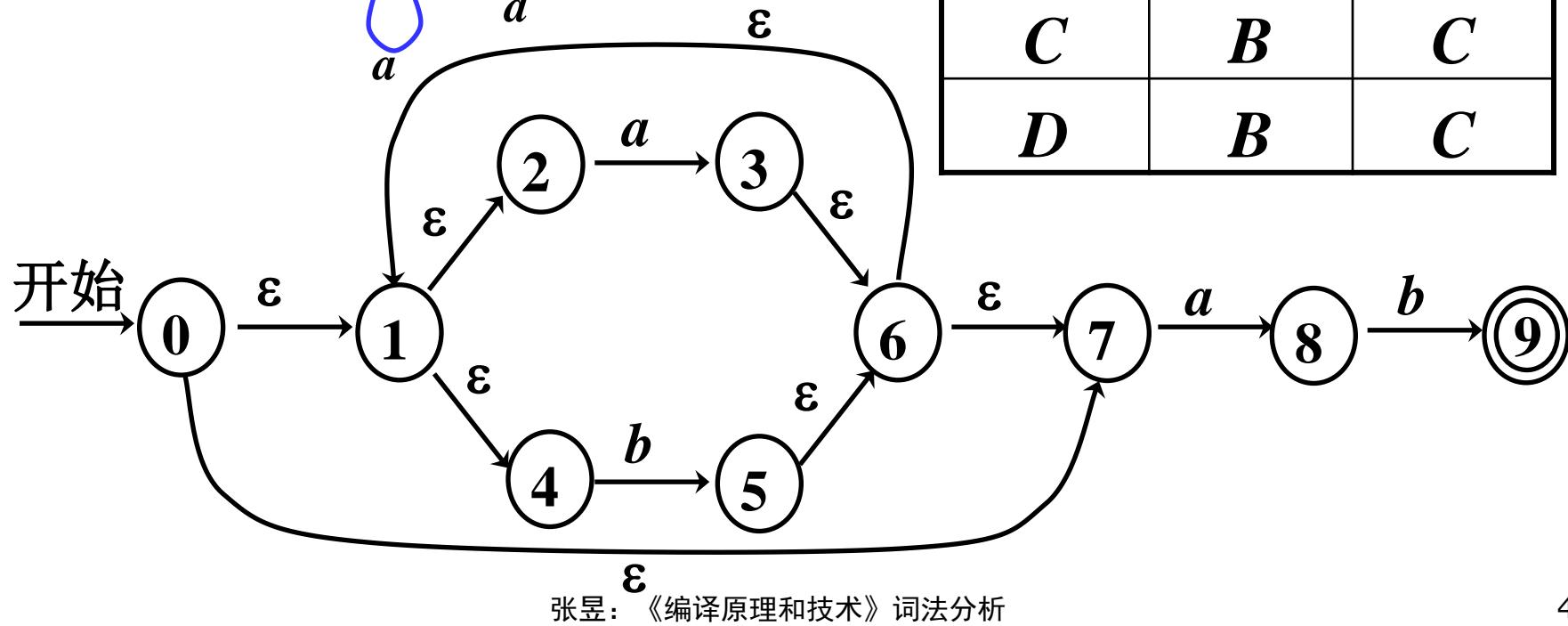
$$D = \{1, 2, 4, 5, 6, 7, 9\}$$



例题6



状态	输入符号	
	a	b
A	B	C
B	B	D
C	B	C
D	B	C



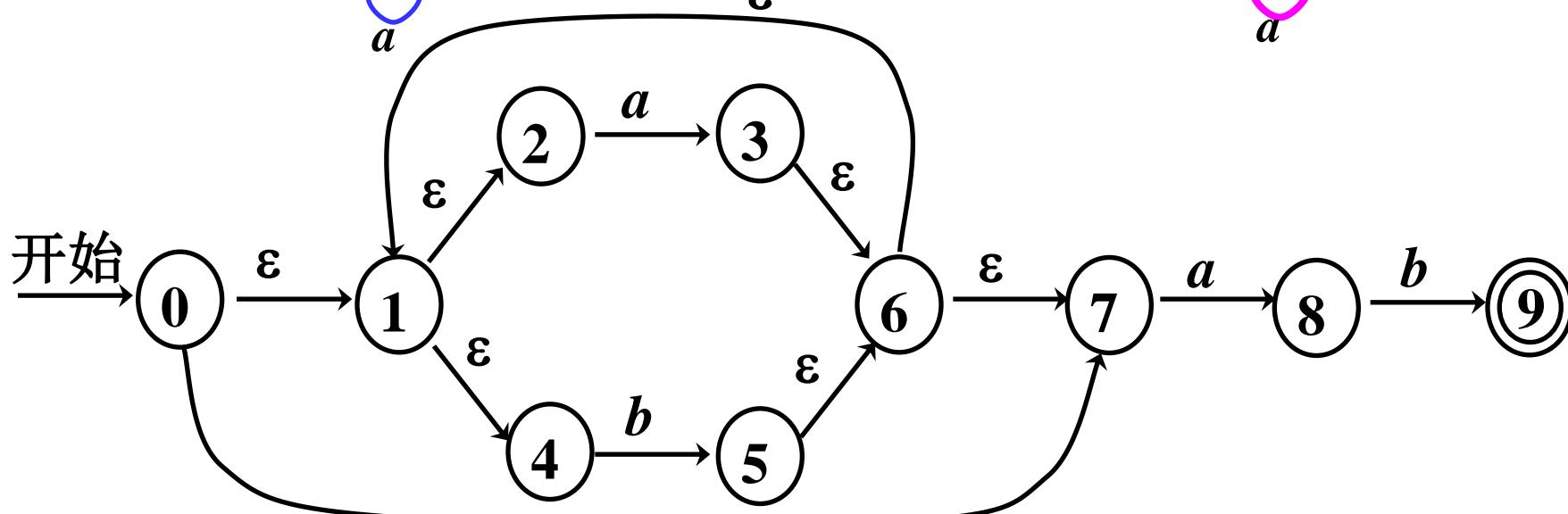
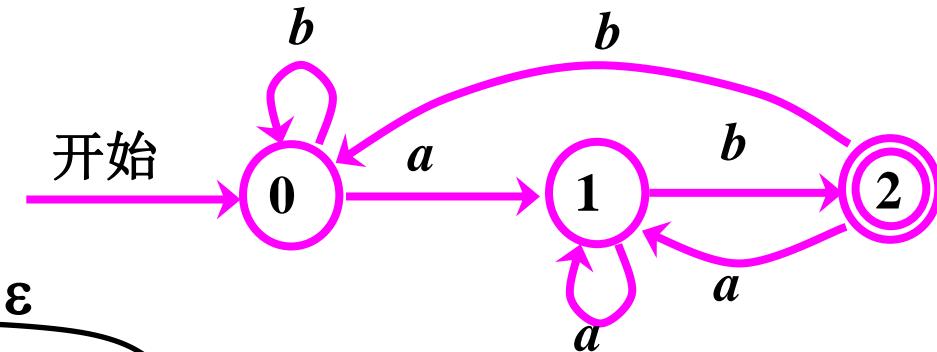
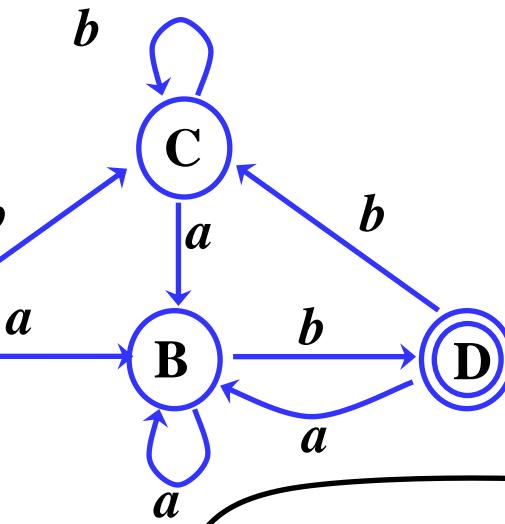
例题6

识别语言

$(a|b)^*ab$

的DFA

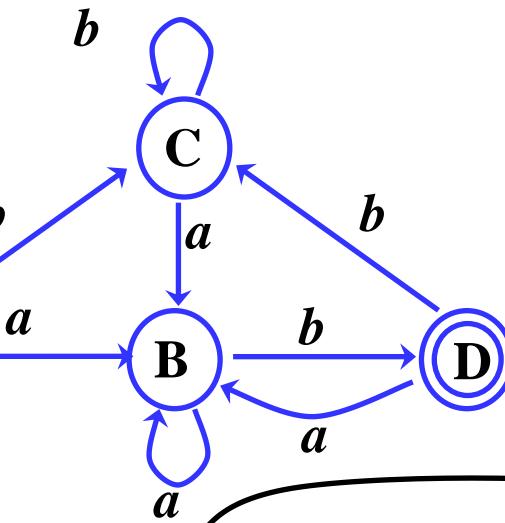
开始



例题6

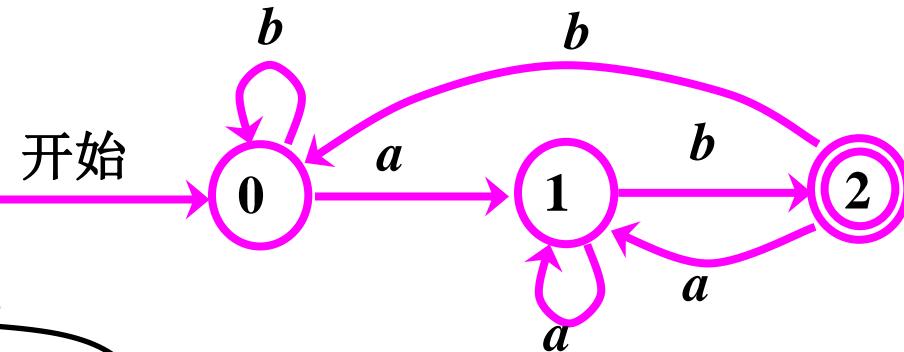
识别语言
 $(a|b)^*ab$
的DFA

开始

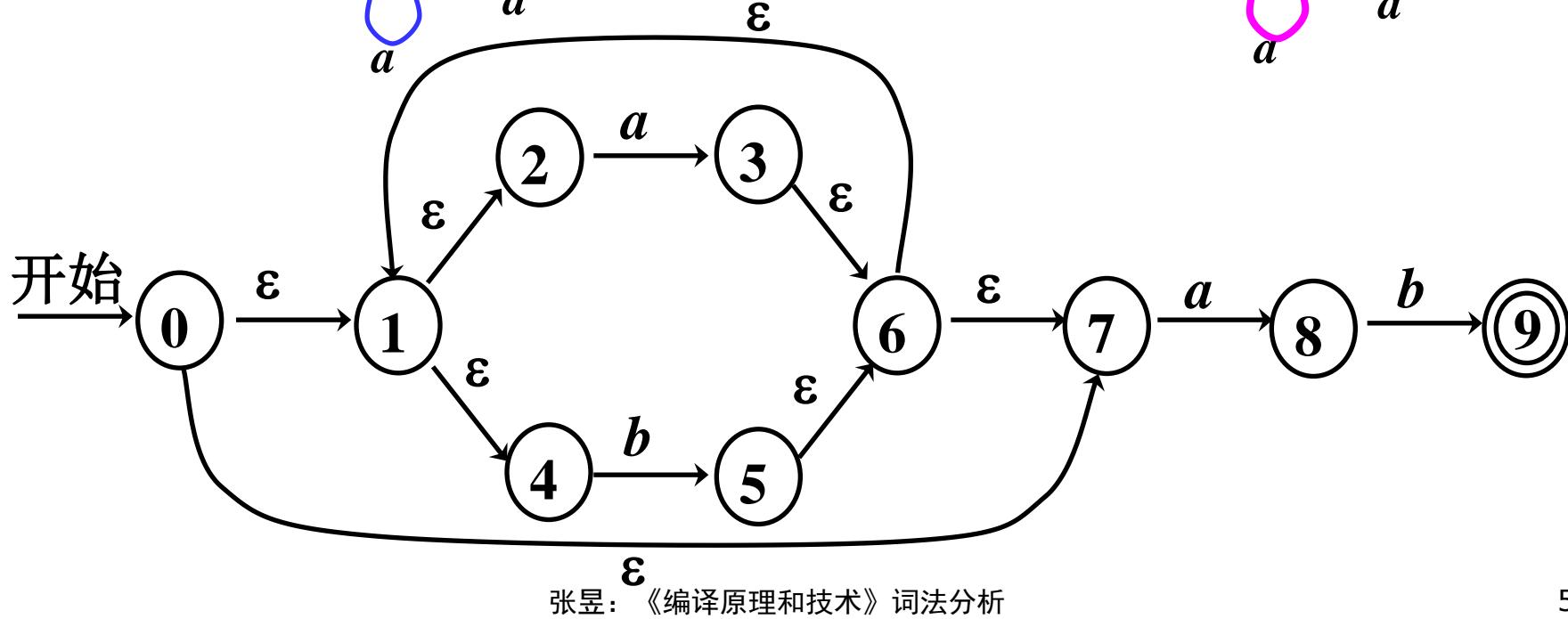


子集构造法不一定得到最简DFA

开始

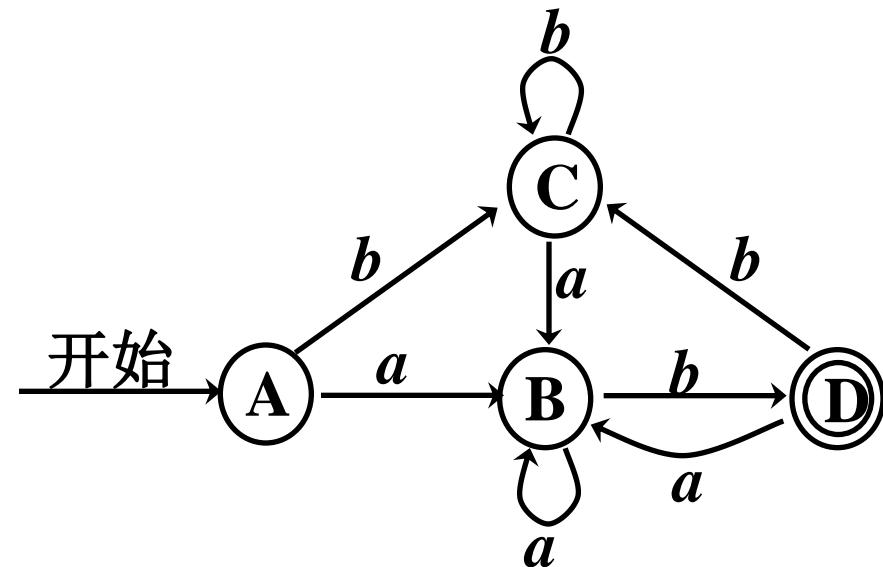
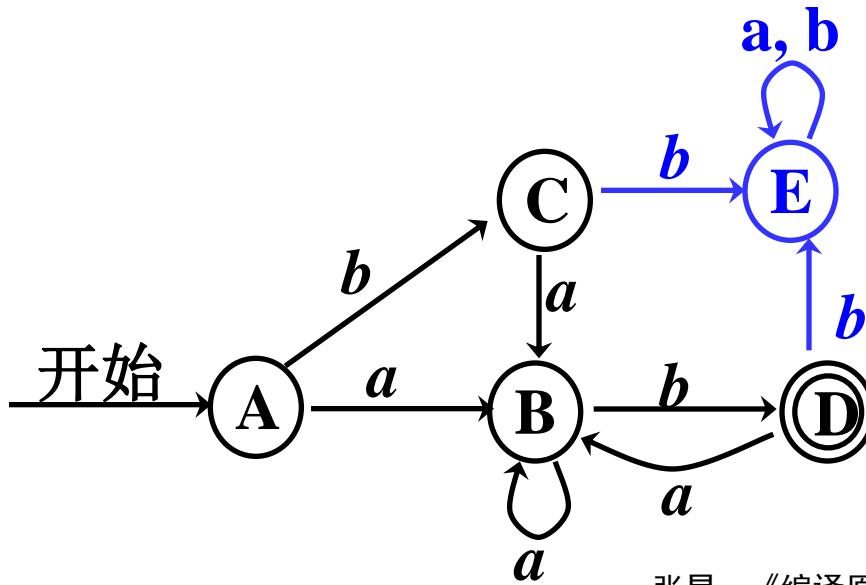


开始



DFA的化简

- 该方法用于化简转换函数是全函数的DFA
- 死状态 (dead state)
 - 当转换函数由部分函数改成全函数表示时引入左图引入死状态E



DFA的化简

□ 可区别的状态(distinguishable states) s 和 t

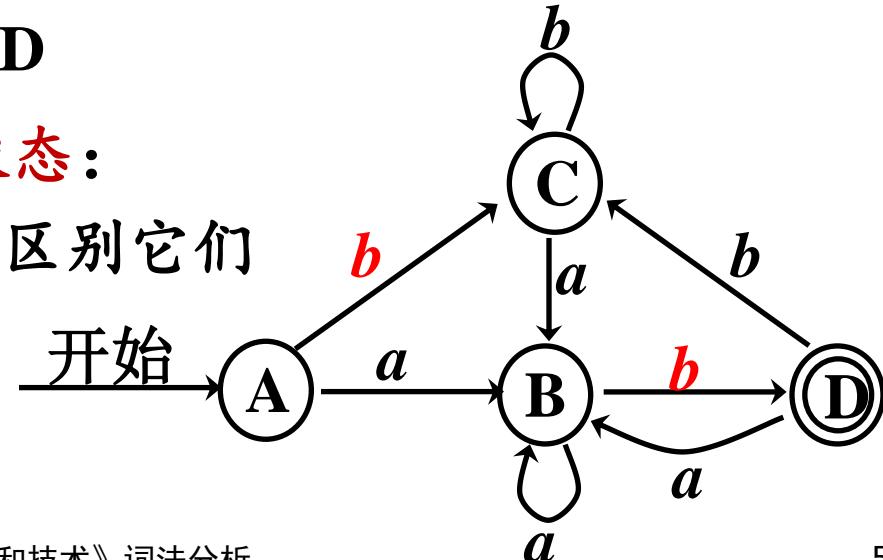
分别从 s 、 t 出发，存在一个输入符号 w ，使得一个到达接受状态，另一个到达非接受状态。

■ A 和 B 是可区别的状态：

从 A 出发，读入 b 后到达非接受状态 C；从 B 出发，读过 b 后到达接受状态 D

■ A 和 C 是不可区别的状态：

无任何输入符号可用来区别它们



DFA的化简

□ 方法

1. 按是否是接受状态来区分
 $\{A, B, C\}, \{D\}$

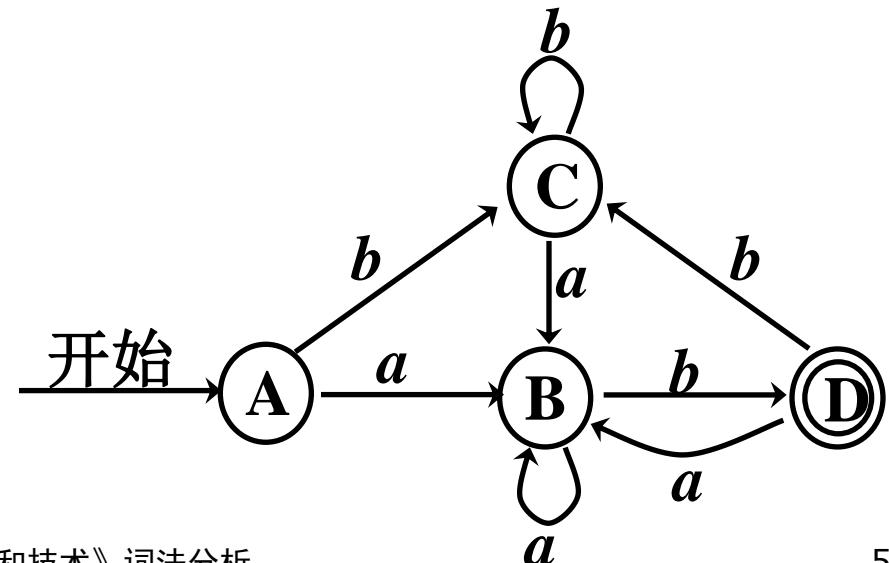
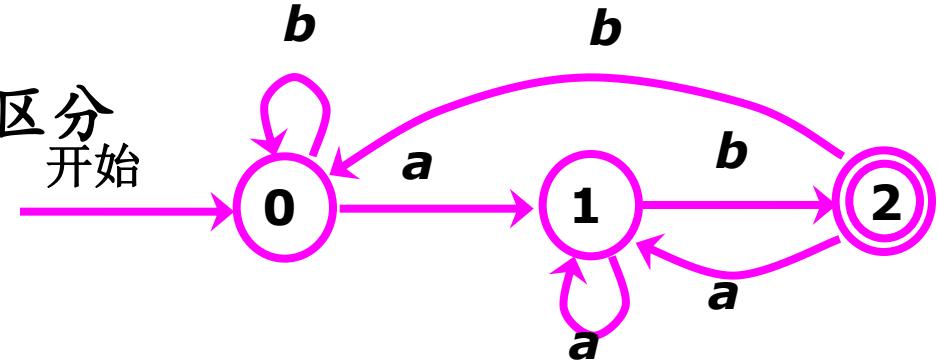
$$move(\{A, B, C\}, a) = \{B\}$$

$$move(\{A, B, C\}, b) = \{C, D\}$$

2. $\{A, C\}, \{B\}, \{D\}$

$$move(\{A, C\}, a) = \{B\}$$

$$move(\{A, C\}, b) = \{C\}$$



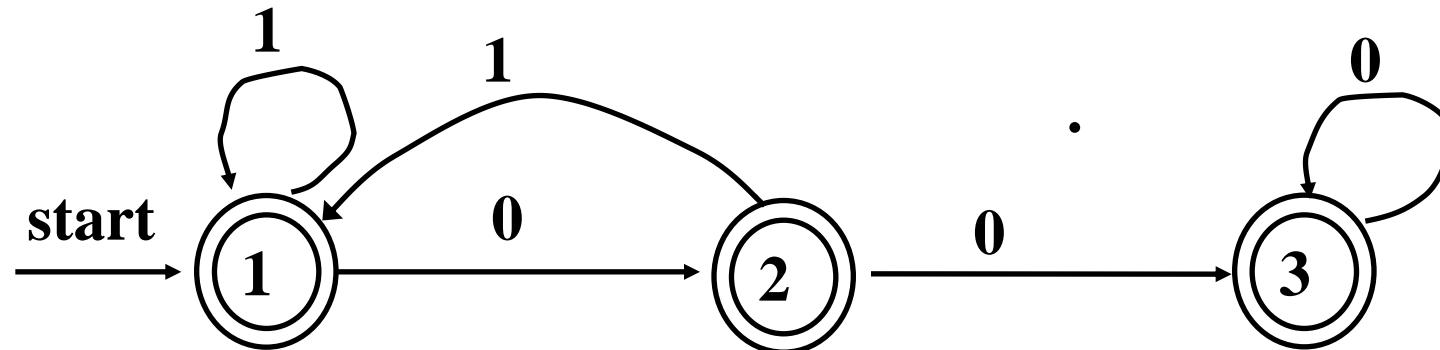
例题7

叙述下面的正规式描述的语言，并画出接受该语言的最简DFA的状态转换图

$$(1|01)^* 0^*$$

解答

描述的语言是，所有不含子串001的、由0和1组成的串



刚读过的不是0

连续读过一个0

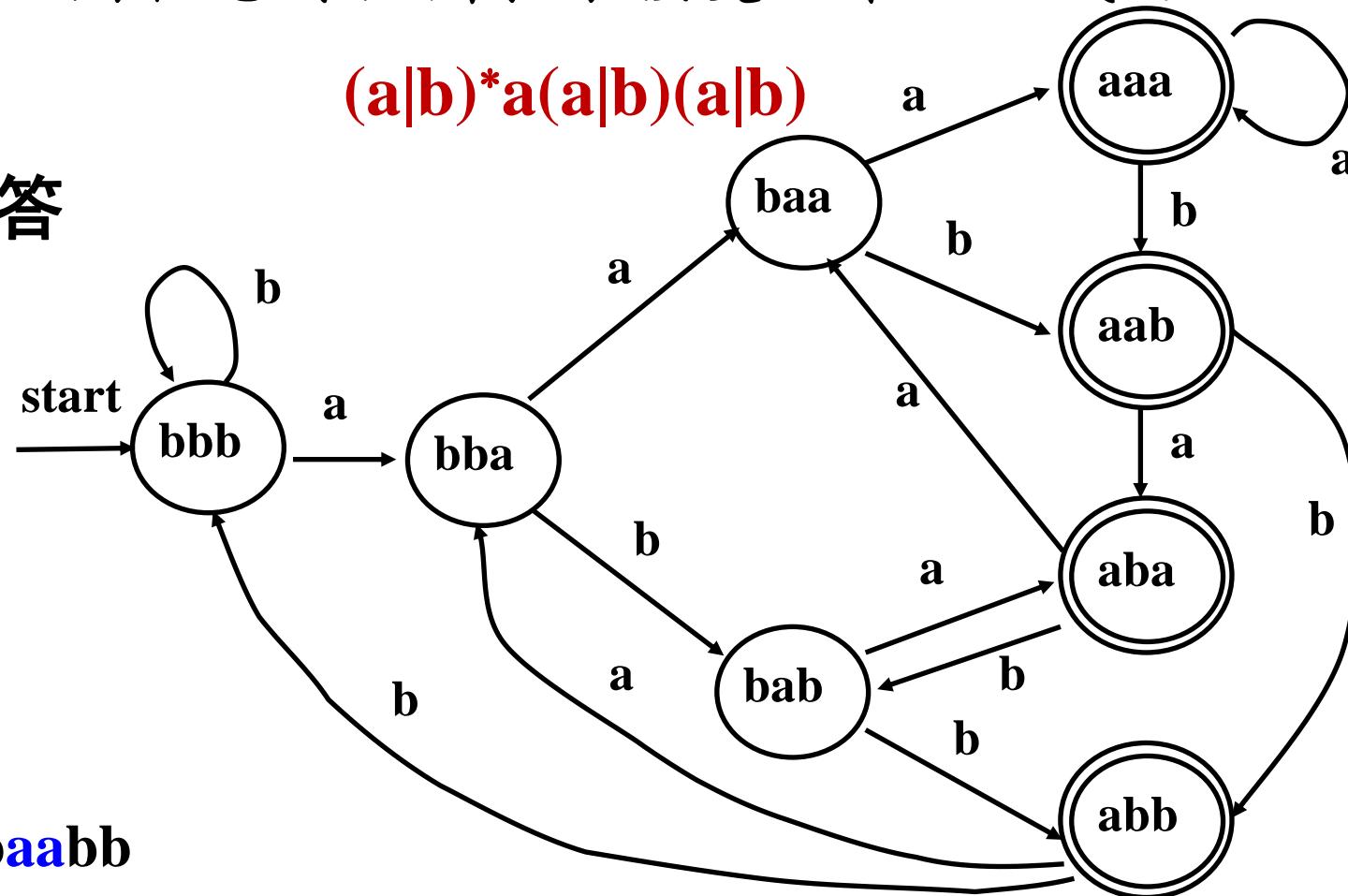
连续读过
不少于两个0

例题8

用状态转换图表示接受如下正规式的DFA

$$(a|b)^*a(a|b)(a|b)$$

解答



bbabaabb

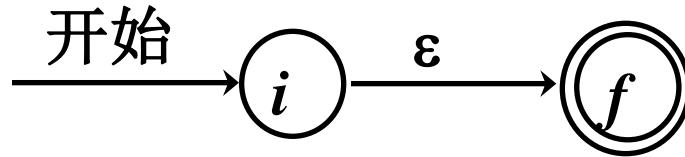


2.4 从正规式到有限自动机

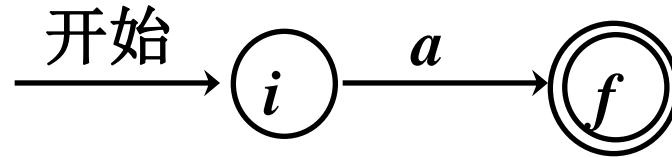
- 分析器的自动构造
 - 正规式 \rightarrow NFA \rightarrow DFA \rightarrow 化简的 DFA
采用语法制导的算法来构造NFA

语法制导的构造算法

- “语法制导”：按正规式的语法结构来指导构造
- 构造识别 ϵ 和字母表中一个符号的NFA
 - 重要特点：仅一个接受状态



识别正规式 ϵ 的NFA

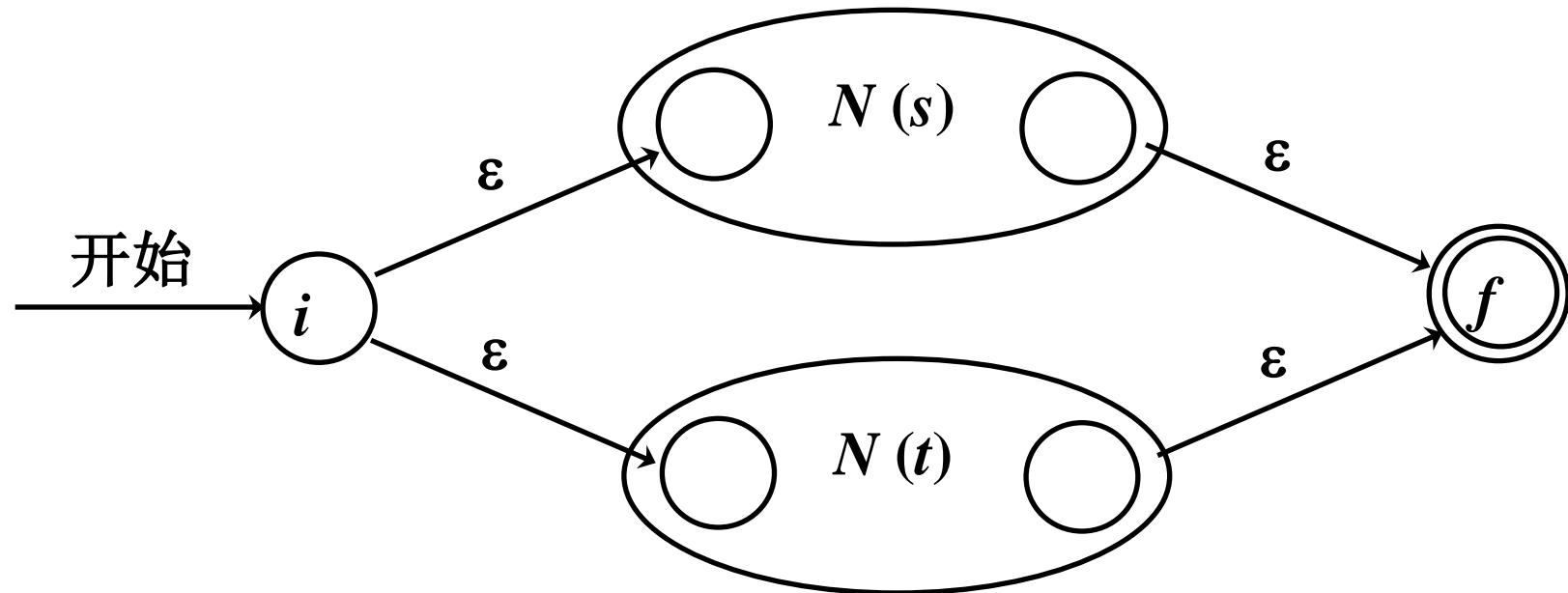


识别正规式 a 的NFA

- 对于带括号的正规式(s)，使用 s 对应的NFA $N(s)$
本身作为它的NFA

语法制导的构造算法

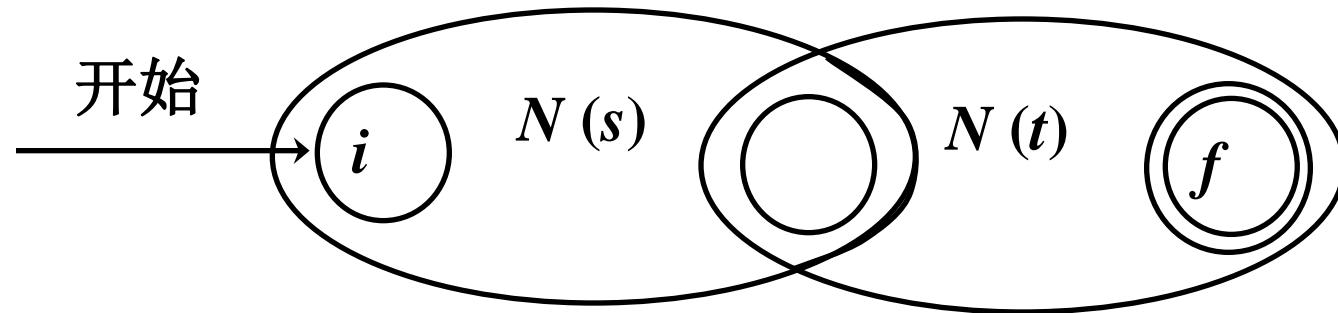
- 构造识别算符为**选择**的正规式的NFA
 - 重要特点：仅一个接受状态



识别正规式 $s \mid t$ 的NFA

语法制导的构造算法

- 构造识别算符为**连接**的正规式的NFA
 - 重要特点：仅一个接受状态

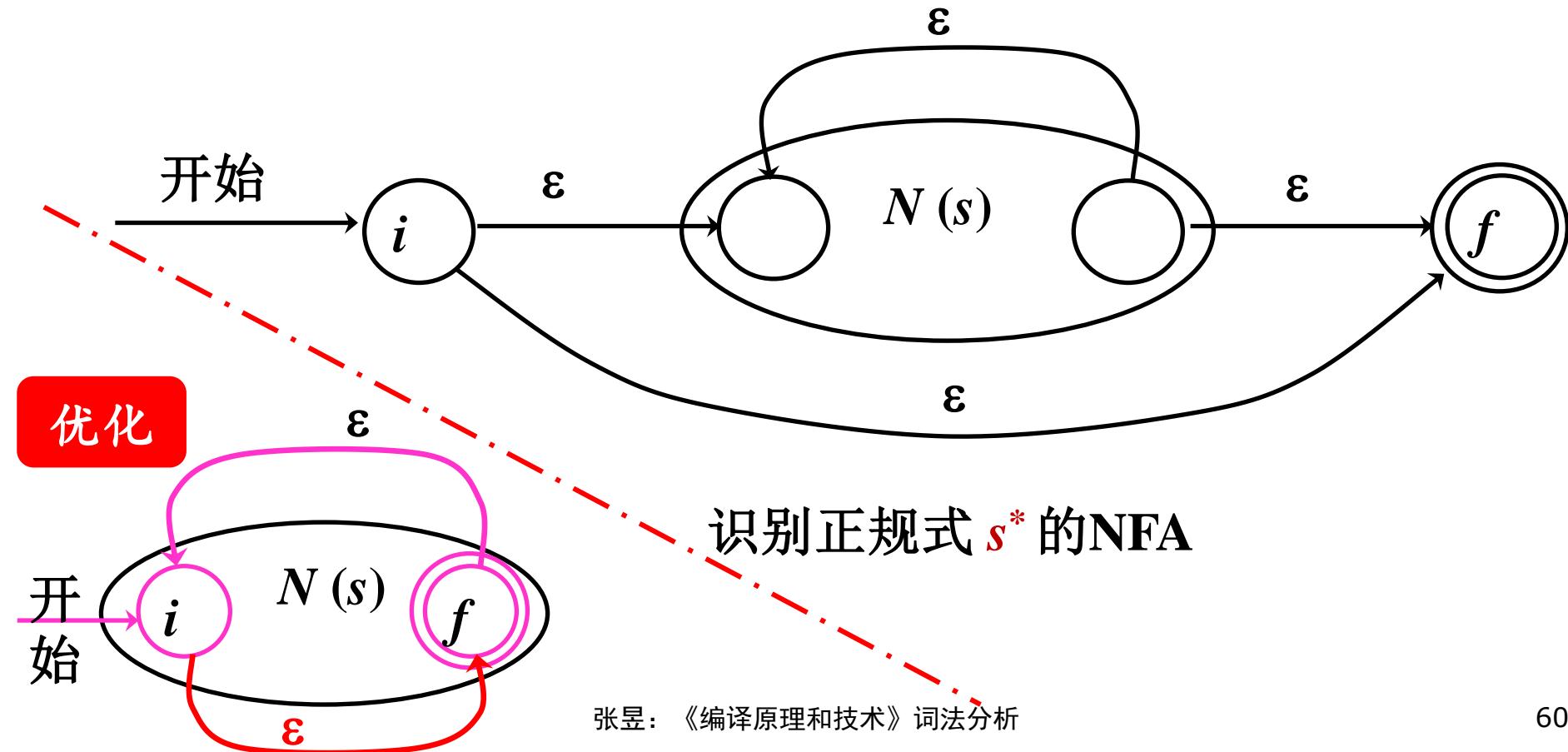


识别正规式 st 的NFA

语法制导的构造算法

□ 构造识别算符为闭包的正规式的NFA

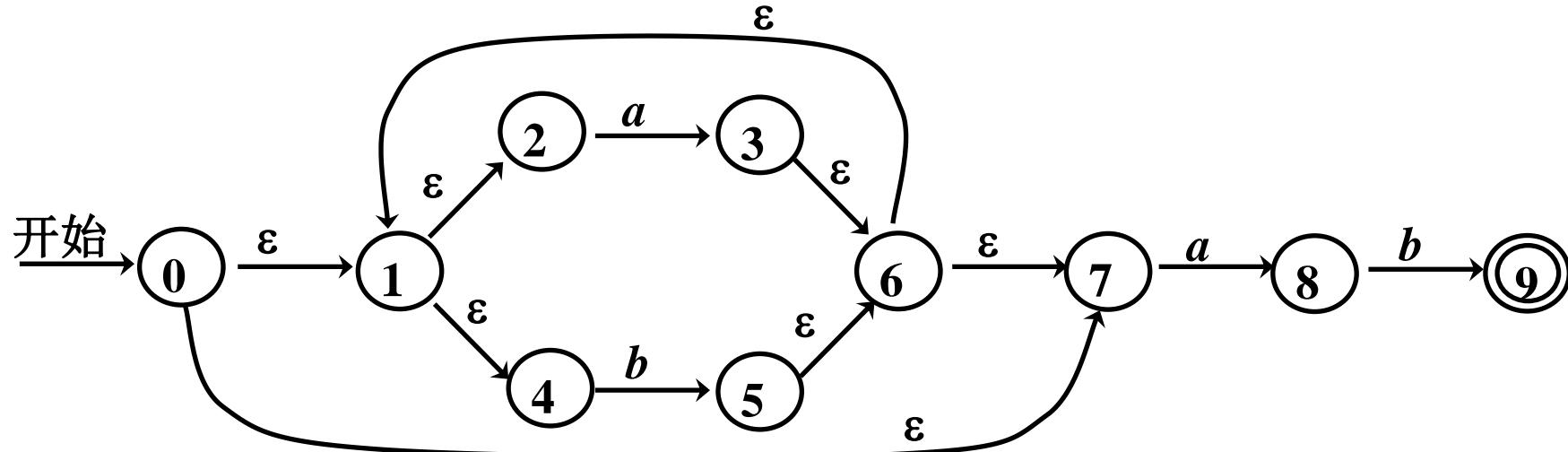
■ 重要特点：仅一个接受状态，且接受状态没有出边



语法制导的构造算法

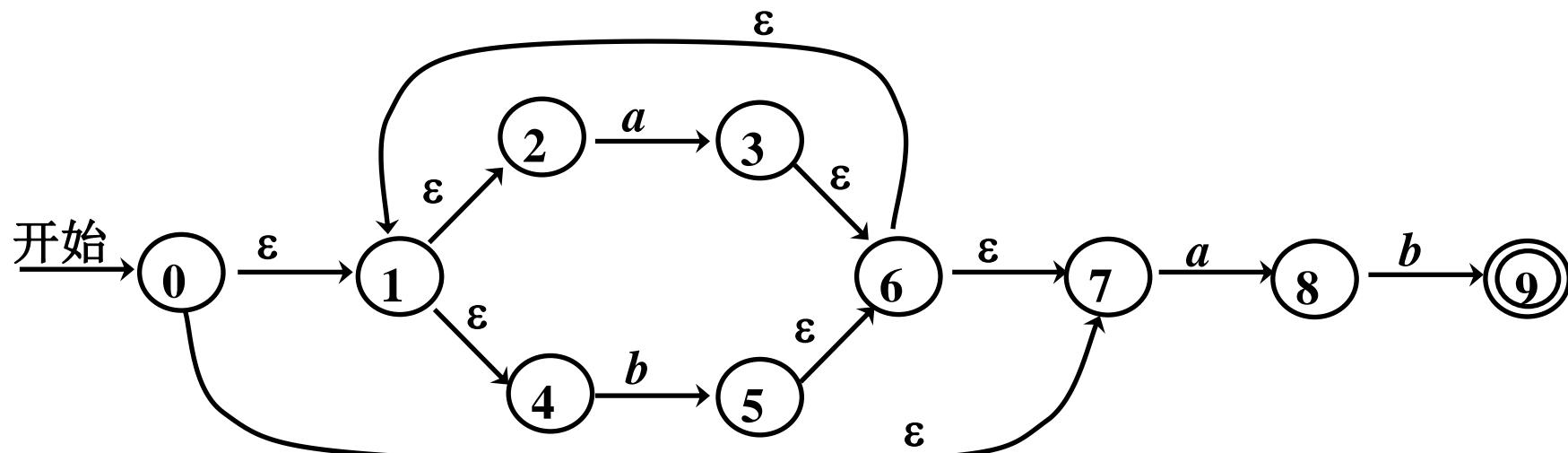
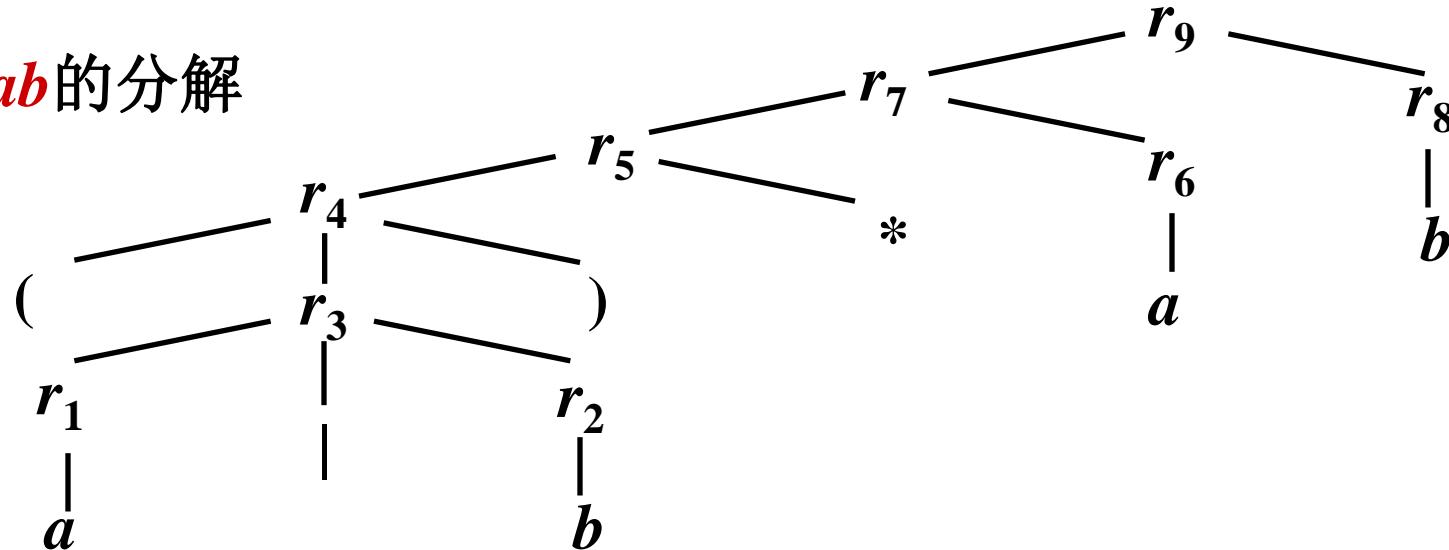
□ 本方法产生的NFA有下列性质

- $N(r)$ 的状态数最多是 r 中符号和算符总数的两倍
- $N(r)$ 只有一个接受状态，接受状态没有向外的转换
- $N(r)$ 的每个状态有一个用 Σ 的符号标记指向其它结点的转换，或者最多两个指向其它结点的 ϵ 转换



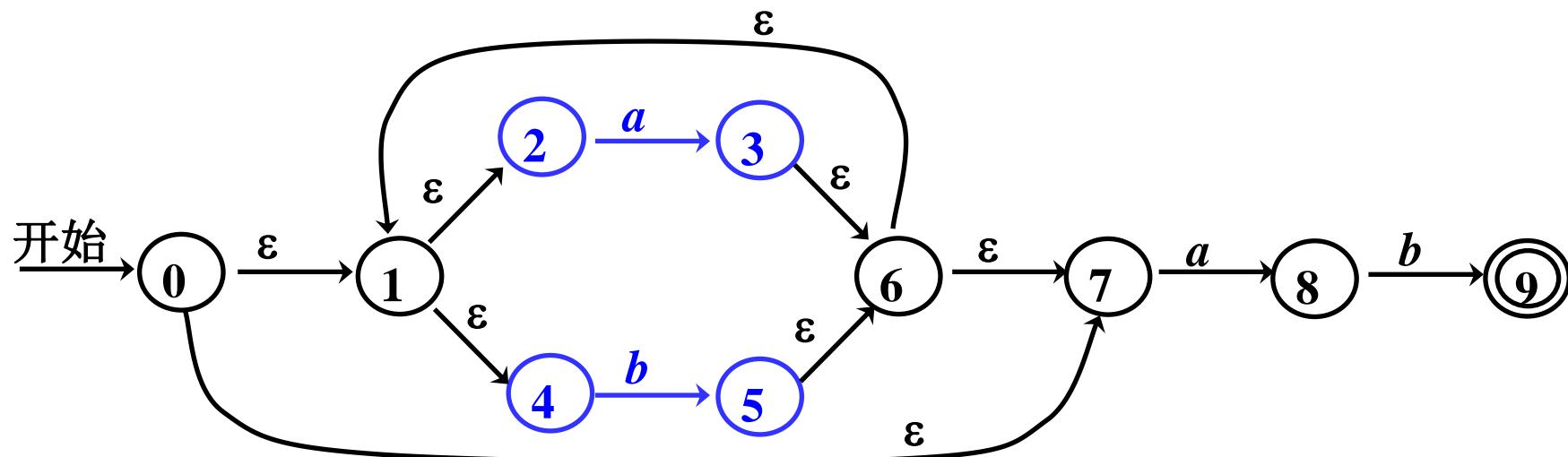
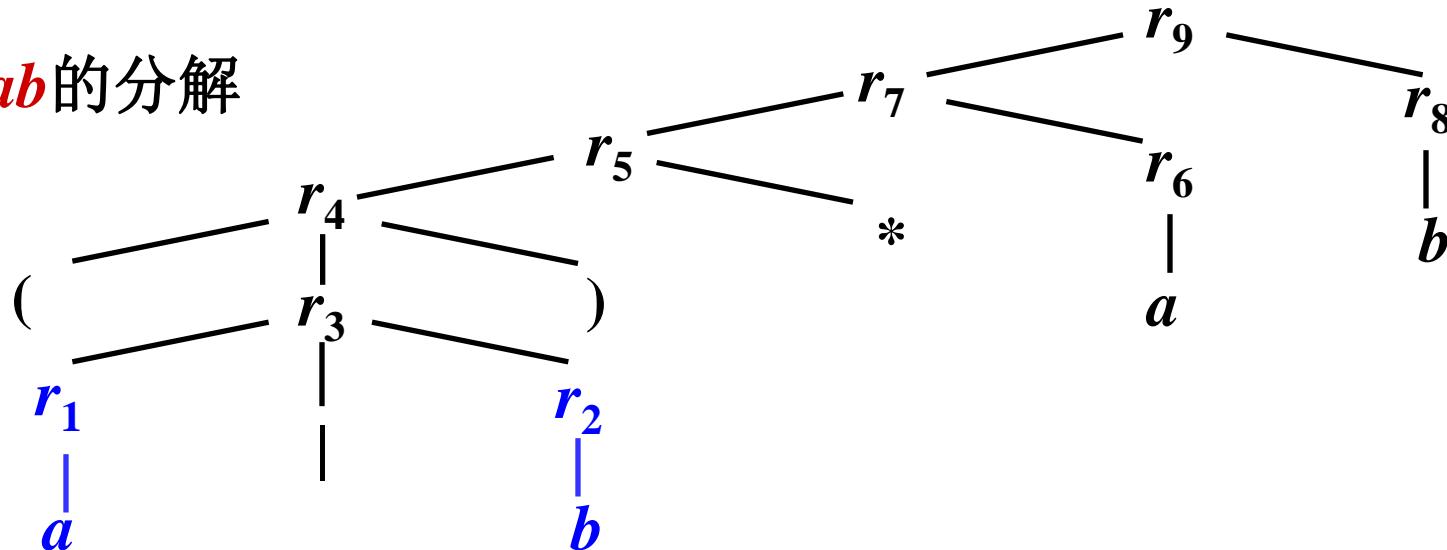
NFA构造过程举例

$(a|b)^*ab$ 的分解



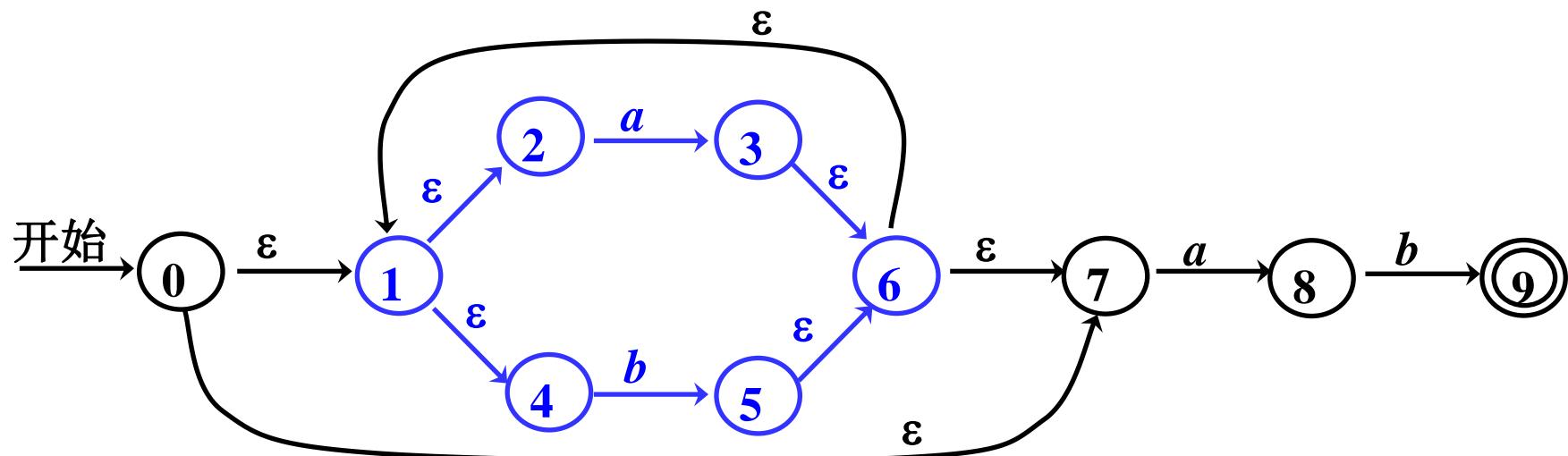
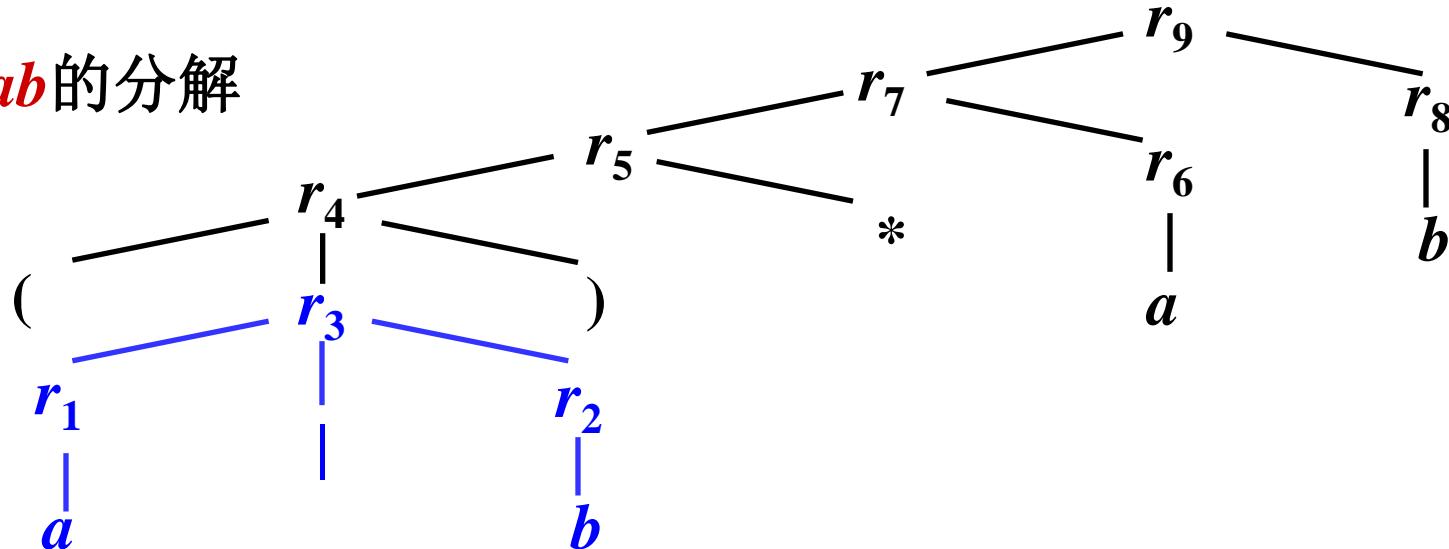
NFA构造过程举例

$(a|b)^*ab$ 的分解



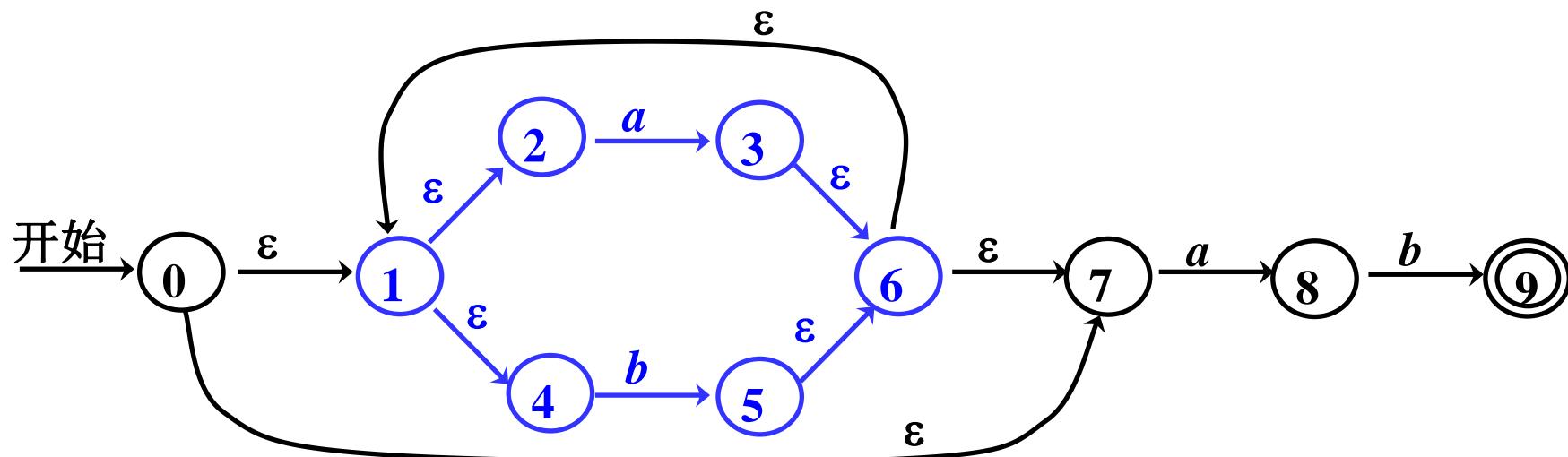
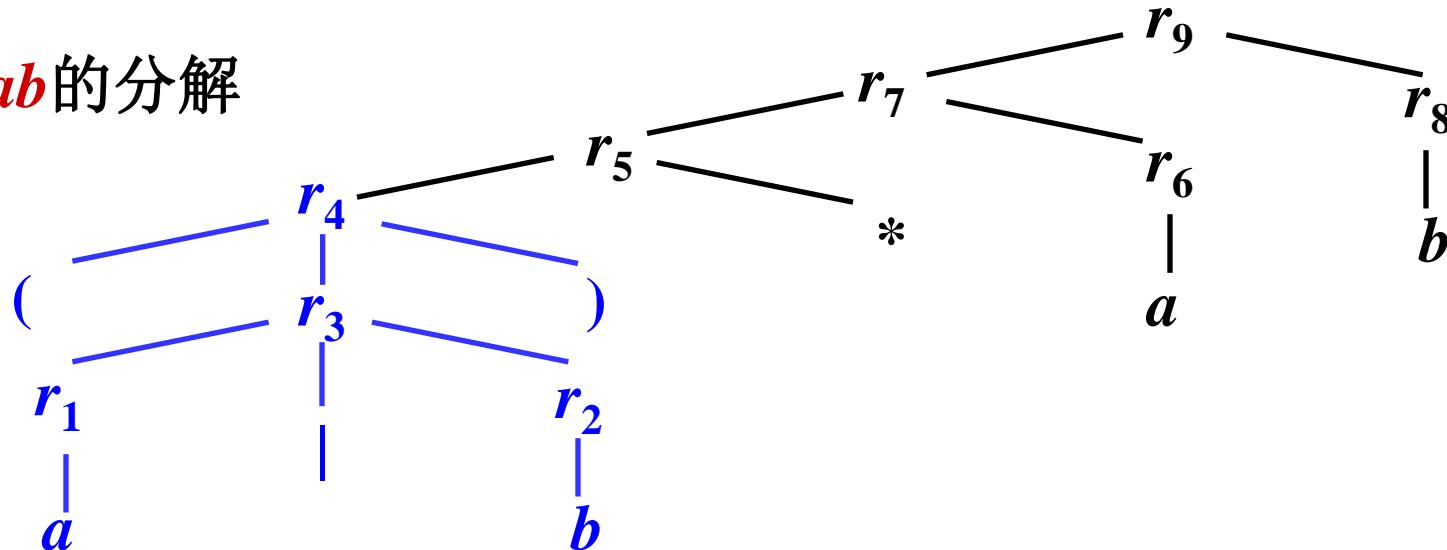
NFA构造过程举例

$(a|b)^*ab$ 的分解



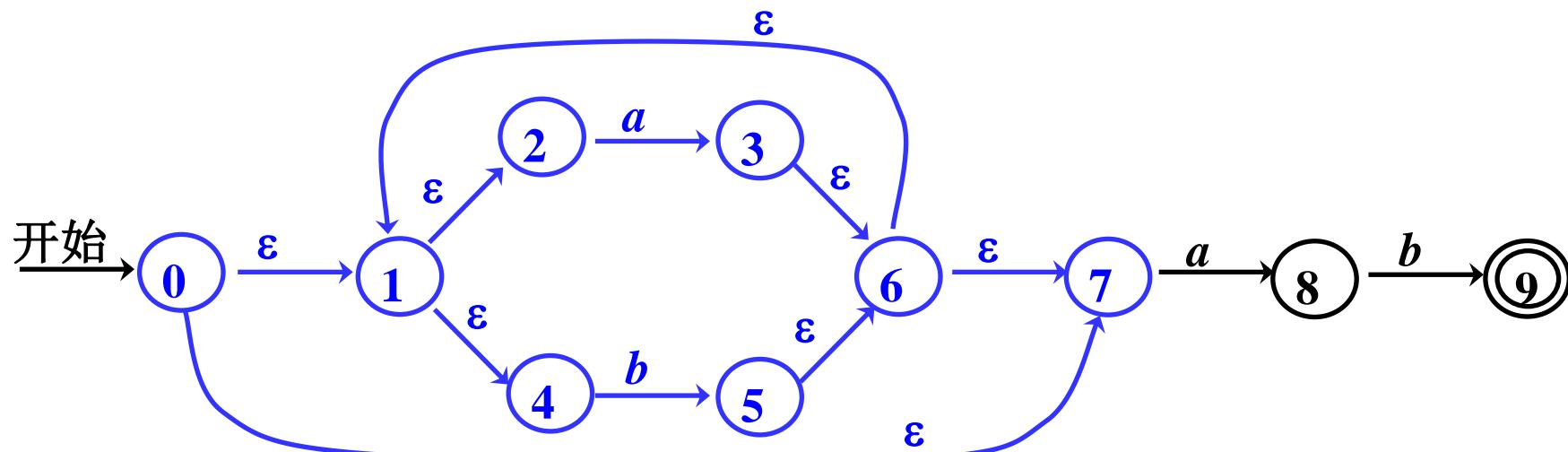
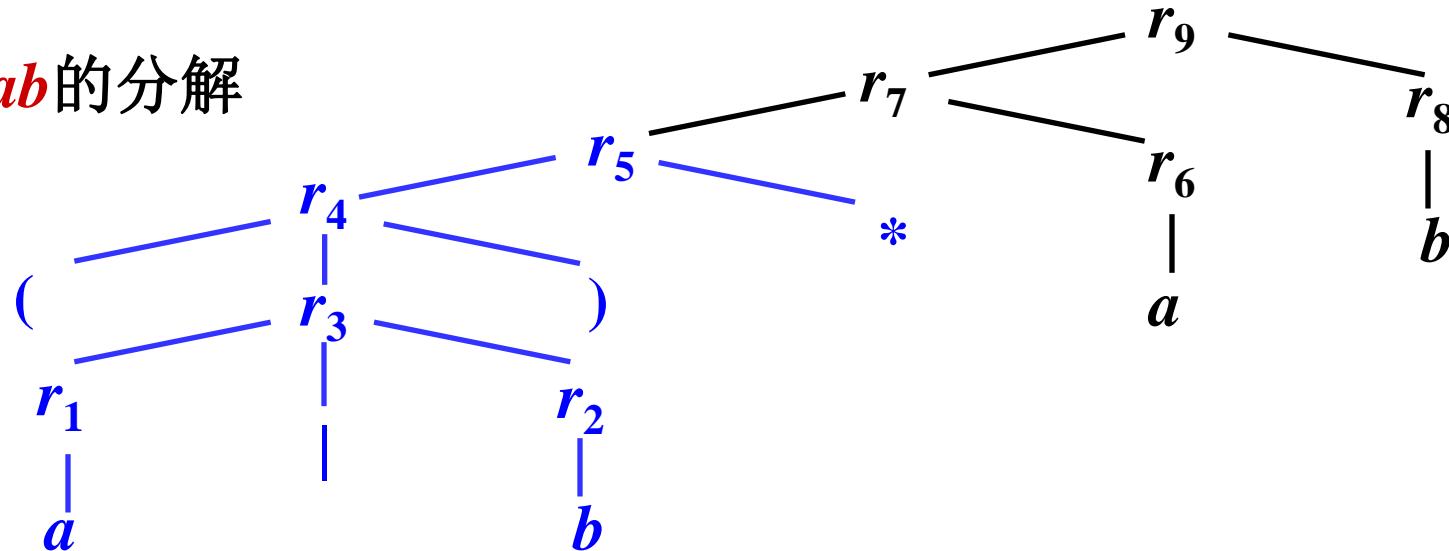
NFA构造过程举例

$(a|b)^*ab$ 的分解



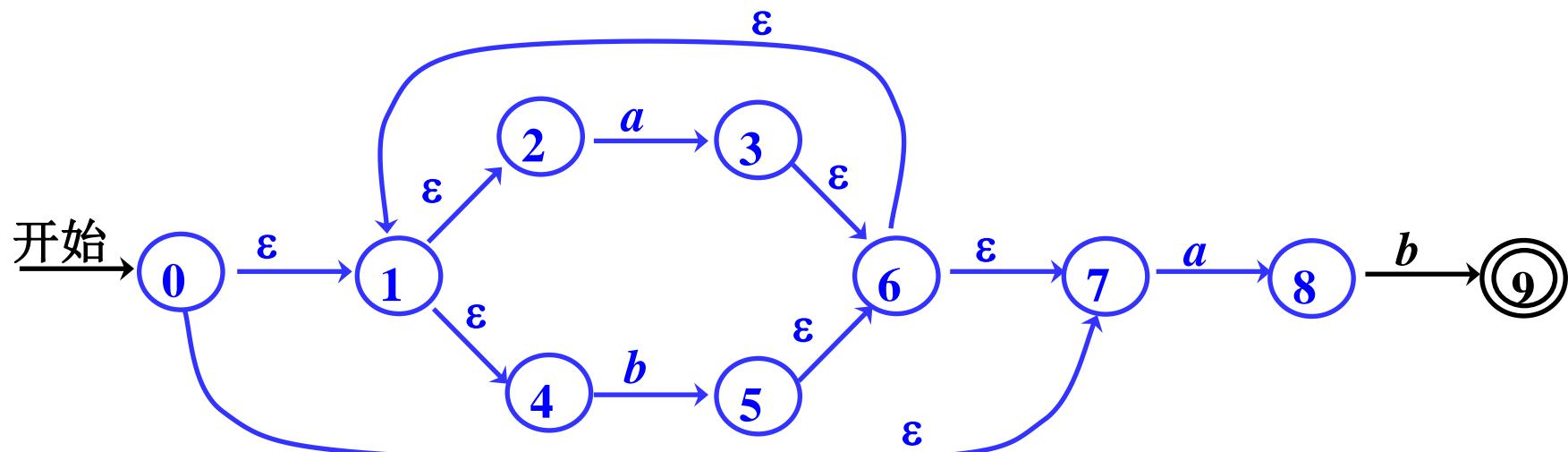
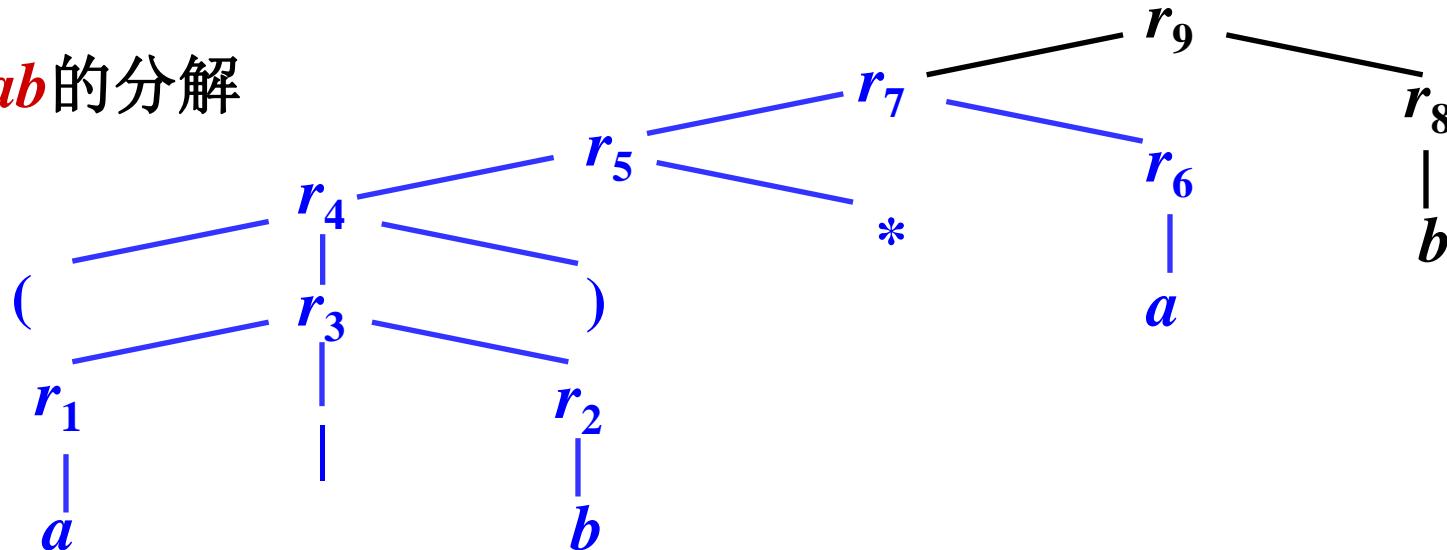
NFA构造过程举例

$(a|b)^*ab$ 的分解



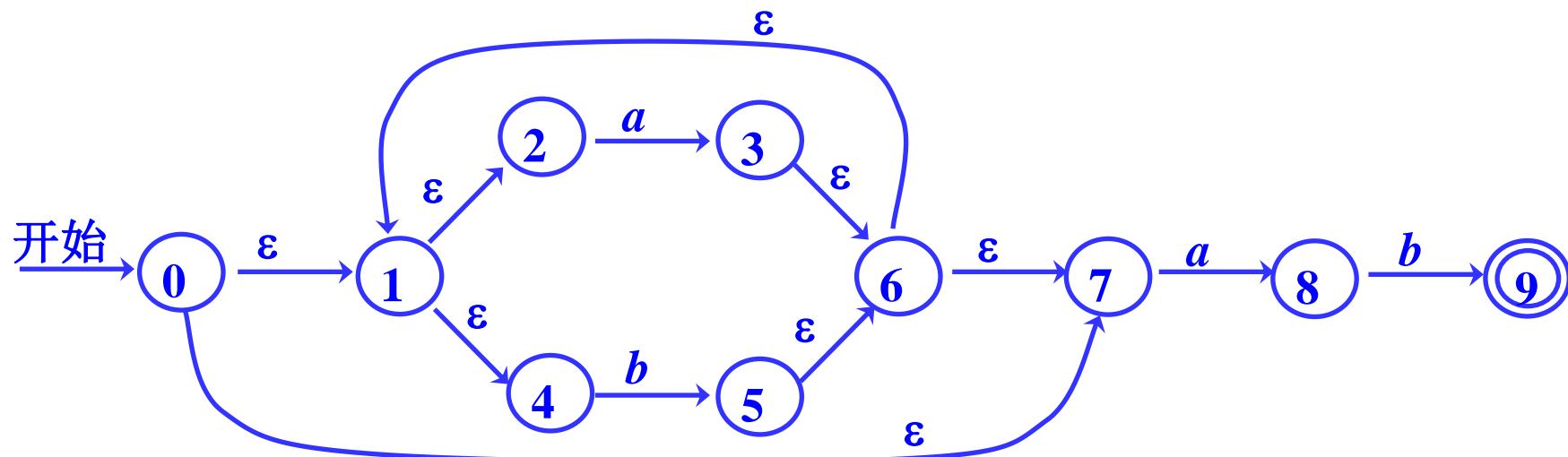
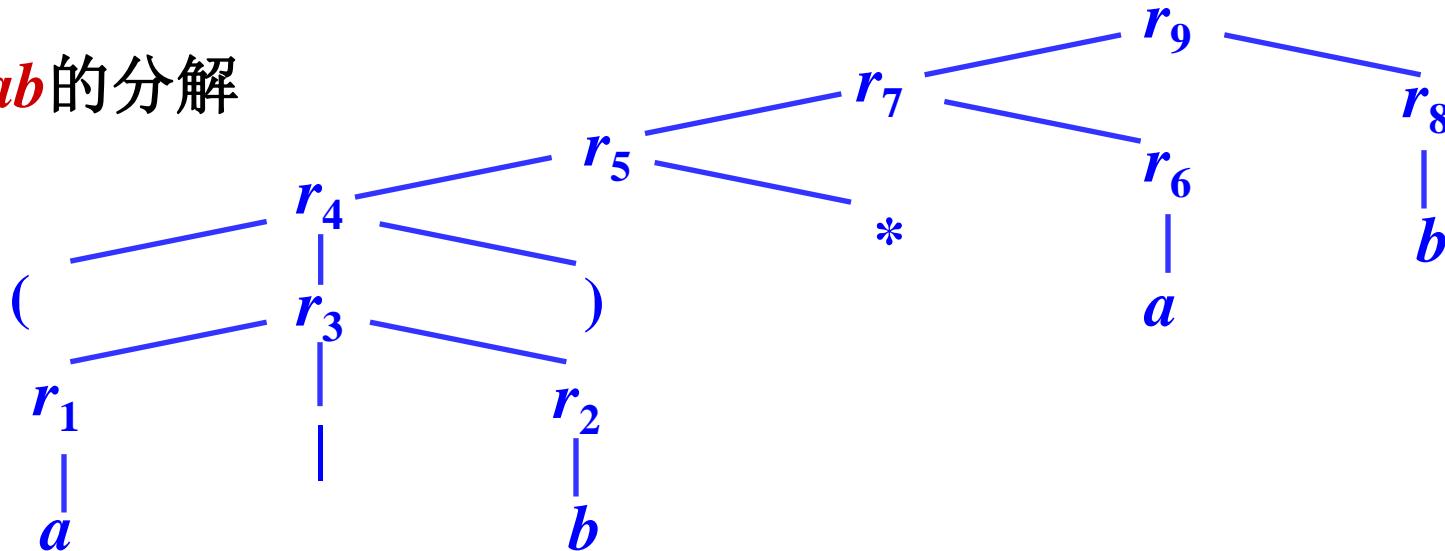
NFA构造过程举例

$(a|b)^*ab$ 的分解



NFA构造过程举例

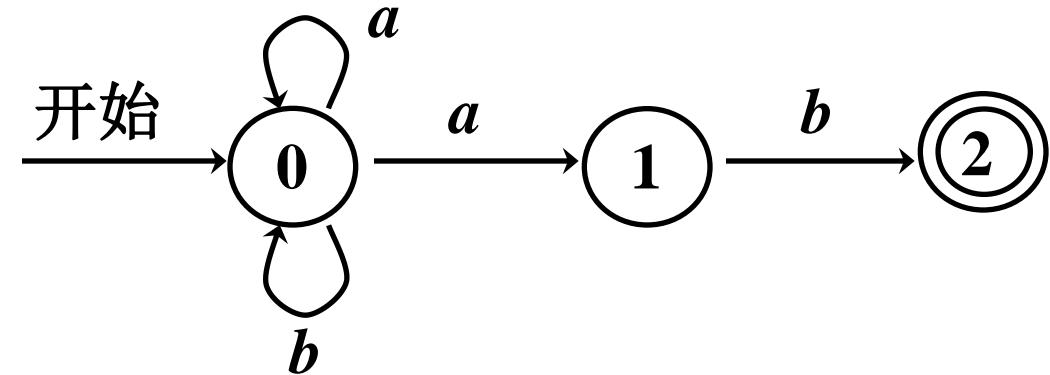
$(a|b)^*ab$ 的分解



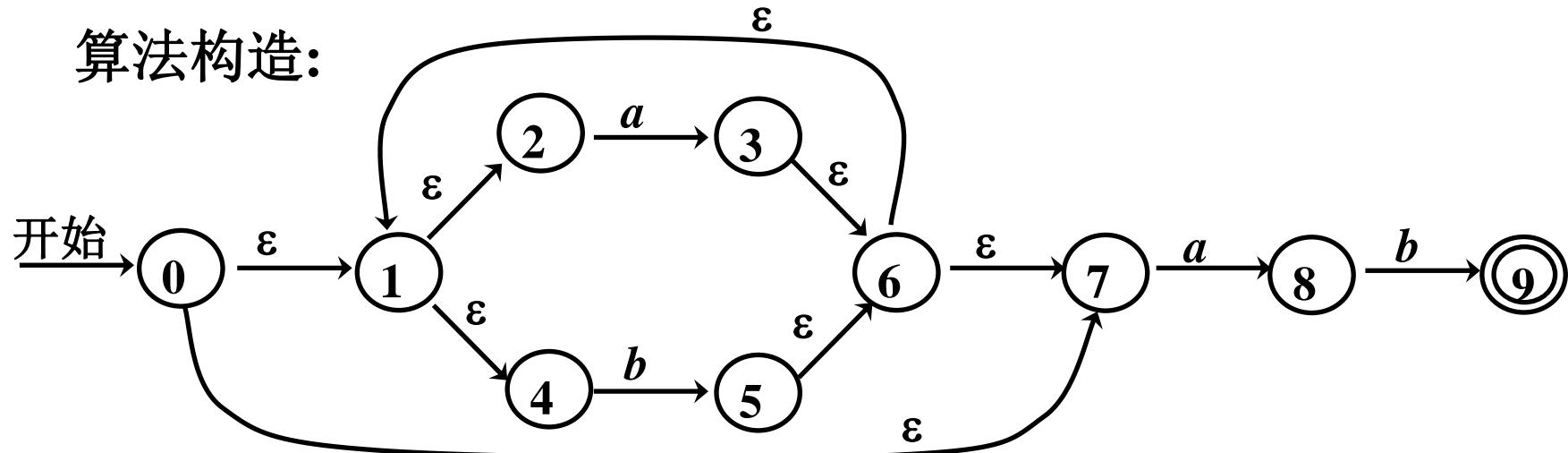
NFA的手工构造和算法构造

□ $(a|b)^*ab$ 的两个NFA的比较

手工构造:



算法构造:





2.5 词法分析器的生成器

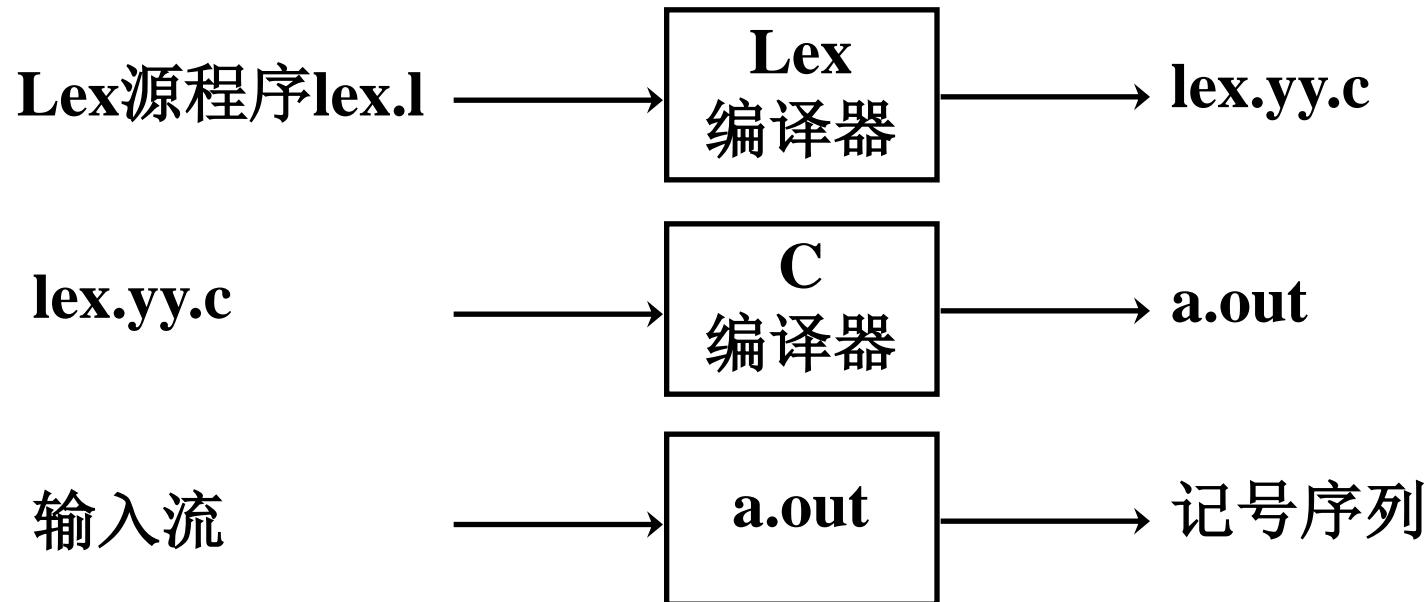
- Lex: flex、 jflex、 antlr

用Lex建立词法分析器

词法分析器 – Lexical analyzer, scanner

生成器 – generator

Flex <https://github.com/westes/flex> ; JFlex <http://jflex.de/>





Lex程序

- Lex程序包括三个部分
- Lex程序的翻译规则

声明

p_1 {动作1}

`%%`

p_2 {动作2}

翻译规则

.....

`%%`

p_n {动作n}

辅助过程



Lex文件举例—声明部分

%{

/* 常量LT, LE, EQ, NE, GT, GE,
WHILE, DO, ID, NUMBER, RELOP的定义*/

%}

/* 正规定义 */

delim [\t \n]

ws {**delim**}+

letter [A –Za – z]

digit [0–9]

id {**letter**}({**letter**}|{**digit**})*

number {**digit**}+(\.{**digit**}+)?(E[+|-]?{**digit**}+)?

%{和%}包含的代码
将直接复制到生成的
分析器源程序文件中



Lex文件举例——翻译规则部分

{ws}	{/* 没有动作，也不返回 */}
while	{return (WHILE);}
do	{return (DO);}
{id}	{yyval = install_id (); return (ID);}
{number}	{yyval = install_num(); return (NUMBER);}
“ < ”	{yyval = LT; return (RELOP);}
“ <= ”	{yyval = LE; return (RELOP);}
“ = ”	{yyval = EQ; return (RELOP);}
“ <> ”	{yyval = NE; return (RELOP);}
“ > ”	{yyval = GT; return (RELOP);}
“ >= ”	{yyval = GE; return (RELOP);}



Lex文件举例——辅助过程部分

```
installId () {
```

/* 把词法单元装入符号表并返回指针。

yytext指向该词法单元的第一个字符，

yyleng给出的它的长度 */

```
}
```

```
installNum () {
```

/* 类似上面的过程，但词法单元不是标识符而是数 */

```
}
```



ANTLR 的文法文件 .g4

□ 格式

grammar MyG;

options { ... }

import ... ;

tokens { ... }

@actionName { ... }

ruleName : <stuff> ;

.....

正规定义，
DIGIT不是记号

模式定义
词法状态

□ ruleName

■ 词法：大写字母开头

■ 语法：小写字母开头

□ 纯词法分析器

lexer grammar MyG;

□ 词法规则

INT : DIGIT+ ;

fragment DIGIT : [0-9] ;

LQUOTE : ' " ' -> **more**, mode (STR) ;

mode STR;

STRING : ' " ' -> **mode** (DEFAULT_MODE) ;

模式调用



ANTLR : Lexer命令

□ 命令格式

TokenName : <选项> → 命令名 [(参数)]

□ 命令

- **skip**: 不返回记号给parser, 如识别出空白符或注释
- **type(T)**: 设置当前记号的类型
- **channel(C)**: 设置当前记号的通道, 缺省为
`Token.DEFAULT_CHANNEL`(值为0); `Token.HIDDEN_CHANNEL`(值为1)
- **mode(M)**: 匹配当前记号后, 切换到模式M
- **pushMode(M)**: 与mode(M)类似, 但将当前模式入栈
- **popMode**: 从模式栈弹出模式, 使之成为当前模式



本章要点

- 词法分析器的作用和接口，用高级语言编写词法分析器等
- 掌握下面的相关概念，它们之间转换的技巧、方法或算法
 - 非形式描述的语言 \leftrightarrow 正规式
 - 正规式 \rightarrow NFA
 - 非形式描述的语言 \leftrightarrow NFA
 - NFA \rightarrow DFA
 - DFA \rightarrow 最简 DFA
 - 非形式描述的语言 \leftrightarrow DFA（或最简 DFA）