

Theory of Programming Languages 程序设计语言理论



张昱

Department of Computer Science and Technology
University of Science and Technology of China

October, 2008

Yu Zhang, USTC

第四章 简单类型



- 4.1 函数类型 [PFPL, 14]
- 4.2 积类型(元组、记录) [PFPL, 17]
- 4.3 和类型(和、变式) [PFPL, 18]
- 4.4 一般递归 [PFPL, 15,16,21]

Yu Zhang, USTC

4.1 函数(Function)



λ 抽象: 函数定义

$\lambda x:\text{nat}.x+x$, x 是函数的参数, $x+x$ 是函数体

λ 应用: 函数应用, 左结合

$(\lambda x:\text{nat}.x+x) 2$

- 4.1.1 函数类型 [PFPL]
- 4.1.2 语法 [PFPL, 14.1]
- 4.1.3 静态语义 [PFPL, 14.2]
- 4.1.4 动态语义 [PFPL, 14.3]
- 4.1.5 安全 [PFPL, 14.4]
- 4.1.6 大步语义 [PFPL, 14.5]

Yu Zhang, USTC

Theory of Programming Languages - Simple Types

3

4.1.1 函数类型-1



函数类型: $\sigma \rightarrow \tau$, σ 是定义域(论域), τ 是值域

- 例: $d: \text{nat} \rightarrow \text{nat}$, 如果 $e: \text{nat}$, 则 $d e: \text{nat}$

- \rightarrow 是右结合的, λ 抽象体尽可能向右扩展
在函数式语言中, 函数是 **first-class** 对象(能参加计算, 传递)

α 等价公理(约束变元改名公理)

$\lambda x:\sigma.M = \lambda y:\sigma.[y/x]M$, M 中无自由出现的 y

β 等价公理(等式公理)

$(\lambda x:\sigma.M)N = [N/x]M$

对函数应用求值就是在函数体中用实在变元代替形式变元

β 归约

$(\lambda x:\sigma.M)N \mapsto [N/x]M$

归约是建立在 α 等价上的, 因为在代换时约束变元可能需要改名

Yu Zhang, USTC

Theory of Programming Languages - Simple Types

4

4.1.1 函数类型-2



同余(Congruence)规则

$$\frac{M_1 = M_2 \quad N_1 = N_2}{M_1 N_1 = M_2 N_2}$$

相等的函数作用于相等的变元产生相等的结果

高阶函数类型: 参数或函数值类型为函数类型

- $\text{nat} \rightarrow (\text{nat} \rightarrow \text{nat})$ 即为 $\text{nat} \rightarrow \text{nat} \rightarrow \text{nat}$

例: 加法 $\text{plus} = \lambda x:\text{nat}.\lambda y:\text{nat}.x+y$

$\text{plus } 2: \text{nat} \rightarrow \text{nat}$ $\text{plus } 2 \ 3: \text{nat}$ (结果为5)

- $(\text{nat} \rightarrow \text{nat}) \rightarrow \text{nat} \rightarrow \text{nat}$

例: 对函数 f 执行两次 $\text{twicef} = \lambda f:\text{nat} \rightarrow \text{nat}.\lambda n:\text{nat}.f(f\ n)$

~~twicef plus~~ ~~$\text{twicef plus } 2$~~ plus 的类型为 $\text{nat} \rightarrow \text{nat} \rightarrow \text{nat}$

$\text{twicef (plus } 2): \text{nat} \rightarrow \text{nat}$

$\text{twicef (plus } 2) \ 3: \text{nat}$ (结果为7)

Yu Zhang, USTC

Theory of Programming Languages - Simple Types

5

4.1.1 函数类型-3



高阶函数类型: 参数或函数值类型为函数类型

- $(\text{nat} \rightarrow \text{nat}) \rightarrow \text{nat} \rightarrow \text{nat}$ 即为 $(\text{nat} \rightarrow \text{nat}) \rightarrow (\text{nat} \rightarrow \text{nat})$

例: 对函数 f 执行两次 $\text{twicef} = \lambda f:\text{nat} \rightarrow \text{nat}.\lambda n:\text{nat}.f(f\ n)$

例: 恒等函数 $\text{identf} = \lambda f:\text{nat} \rightarrow \text{nat}.f$

~~identf plus~~ ~~$\text{identf plus } 2$~~ plus 的类型为 $\text{nat} \rightarrow \text{nat} \rightarrow \text{nat}$

$\text{identf (plus } 2): \text{nat} \rightarrow \text{nat}$

$\text{identf (plus } 2) \ 3: \text{nat}$ (结果为5)

- $\text{nat} \rightarrow (\text{nat} \rightarrow \text{nat}) \rightarrow \text{nat}$

例: 对函数 f 执行两次 $\text{twicef1} = \lambda n:\text{nat}.\lambda f:\text{nat} \rightarrow \text{nat}.f(f\ n)$

$\text{twicef1 } 3: (\text{nat} \rightarrow \text{nat}) \rightarrow \text{nat}$

$\text{twicef1 } 3 \ (\text{plus } 2): \text{nat}$ (结果为7)

Yu Zhang, USTC

Theory of Programming Languages - Simple Types

6



4.1.2 语言L{→}的语法

- 抽象语法 $x: \lambda$ 抽象的形式变元(形参)
- Types $\tau ::= \text{arr}(\tau_1; \tau_2)$ $e: \lambda$ 抽象的体
- Expr's $e ::= x \mid \text{lam}[\tau](x.e) \mid \text{ap}(e_1; e_2)$ e_1 : 函数, e_2 : 函数实参
- 抽象语法 vs. 具体语法 (PFPL中的表示法)
 - $\text{arr}(\tau_1; \tau_2) \quad \tau_1 \rightarrow \tau_2$
 - $\text{lam}[\tau](x.e) \quad \lambda(x:\tau.e)$ 从 $e_0: \tau$ 映射到 $[e_0/x]e_1$ 的函数
 - $\text{ap}(e_1; e_2) \quad e_1(e_2)$ [e_2/x] e_1
- 定义 $\text{let}[\tau](e_2; x.e_1)$ 代表 $\text{ap}(\text{lam}[\tau](x.e_1); e_2)$
- 例: $(\lambda x:\text{nat}.x+x) 2$
- 具体语法 $\lambda(x:\text{nat}.x+x) (2)$
- 抽象语法 $\text{ap}(\text{lam}[\text{nat}](x.\text{plus}(x;x)); \text{num}[2])$
- $\text{let}[\text{nat}](\text{num}[2]; x.\text{plus}(x;x))$



4.1.3 L{→}的静态语义-1

- ❖ 定型规则 (Γ : 定型上下文)
 - 变元 $\frac{}{\Gamma, x:\tau \vdash x:\tau}$ (14.2a)
 - λ 抽象 $\frac{\Gamma, x:\tau_1 \vdash e:\tau_2}{\Gamma \vdash \text{lam}[\tau_1](x.e) : \text{arr}(\tau_1; \tau_2)}$ (14.2b)
 - λ 应用 $\frac{\Gamma \vdash e_1 : \text{arr}(\tau_2; \tau) \quad \Gamma \vdash e_2 : \tau_2}{\Gamma \vdash \text{ap}(e_1; e_2) : \tau}$ (14.2c)
- ❖ 引理4.1(定型的逆转) 假设 $\Gamma \vdash e : \tau$
 - 如果 $e = x$, 则 $\Gamma = \Gamma', x:\tau$
 - 如果 $e = \text{lam}[\tau_1](x.e)$, 则 $\tau = \text{arr}(\tau_1; \tau_2)$ 且 $\Gamma, x:\tau_1 \vdash e_2 : \tau_2$
 - 如果 $e = \text{ap}(e_1; e_2)$, 则存在 τ_2 使得 $\Gamma \vdash e_1 : \text{arr}(\tau_2; \tau)$ 且 $\Gamma \vdash e_2 : \tau_2$
 对逆转引理的证明可按定型规则进行归纳证明。



4.1.3 L{→}的静态语义-2

- ❖ 定型断言满足置换性质
 - 引理14.2(置换) 如果 $\Gamma, x:\tau \vdash e' : \tau'$ 并且 $\Gamma \vdash e : \tau$, 那么 $\Gamma \vdash [e/x]e' : \tau'$
 - 证明: 对 $\Gamma, x:\tau \vdash e' : \tau'$ 的推导进行归纳, 考虑(14.2)中的每一条规则, 即 e' 的每一种可能, 分别证明。
 - 例: 对 $\text{ap}(\text{lam}[\text{nat}](x.\text{plus}(x;x)); \text{num}[2])$ 进行类型检查
- 自底向上的类型检查
- $$\frac{\Gamma, x:\text{nat} \vdash \text{plus}(x;x) : \text{nat}}{\Gamma \vdash \text{lam}[\text{nat}](x.\text{plus}(x;x)) : \text{arr}(\text{nat}; \text{nat})}$$
- $$\frac{\Gamma \vdash \text{lam}[\text{nat}](x.\text{plus}(x;x)) : \text{arr}(\text{nat}; \text{nat}) \quad \Gamma \vdash \text{num}[2] : \text{nat}}{\Gamma \vdash \text{ap}(\text{lam}[\text{nat}](x.\text{plus}(x;x)); \text{num}[2]) : \text{nat}}$$



4.1.4 L{→}的动态语义-1

- ❖ 语言L{→}的动态语义
 - 由在闭式上的结构操作语义来给出
 - λ 抽象是值 $\frac{}{\text{lam}[\tau](x.e) \text{ val}}$
 - 这里对函数体 e 的形式没有限制
 - 函数的两种动态语义
 - call-by-value(按值调用)语义: 实参在通过置换传递到函数之前被求值。
 - call-by-name(按名调用)语义: 实参未经求值即传递到函数, 对参数的求值将推迟到实际被需要的时候进行。



4.1.4 L{→}的动态语义-2

- ❖ call-by-value(按值调用)语义
 - $$\frac{e_1 \mapsto e'_1}{\text{ap}(e_1; e_2) \mapsto \text{ap}(e'_1; e_2)} \quad \frac{e_1 \text{ val} \quad e_2 \mapsto e'_2}{\text{ap}(e_1; e_2) \mapsto \text{ap}(e_1; e'_2)}$$
 - $$\frac{e_2 \text{ val}}{\text{ap}(\text{lam}[\tau_2](x.e_1); e_2) \mapsto [e_2/x]e_1} \quad (14.4)$$
- 例 $\text{ap}(\text{lam}[\text{nat}](x.\text{plus}(x,x)); \text{plus}(\text{num}[2]; \text{num}[2]))$
 - $\text{ap}(\text{lam}[\text{nat}](x.\text{plus}(x,x)); \text{plus}(\text{num}[2]; \text{num}[2]))$
 - $\mapsto \text{ap}(\text{lam}[\text{nat}](x.\text{plus}(x,x)); \text{num}[4])$
 - $\mapsto \text{plus}(\text{num}[4]; \text{num}[4])$
 - $\mapsto \text{num}[8]$



4.1.4 L{→}的动态语义-3

- ❖ call-by-name(按名调用)语义
 - $$\frac{e_1 \mapsto e'_1}{\text{ap}(e_1; e_2) \mapsto \text{ap}(e'_1; e_2)} \quad \frac{}{\text{ap}(\text{lam}[\tau_2](x.e_1); e_2) \mapsto [e_2/x]e_1} \quad (14.5)$$
 - 注意: 未要求 e_2 一定是值
 - 例 $\text{ap}(\text{lam}[\text{nat}](x.\text{plus}(x,x)); \text{plus}(\text{num}[2]; \text{num}[2]))$
 - $\text{ap}(\text{lam}[\text{nat}](x.\text{plus}(x,x)); \text{plus}(\text{num}[2]; \text{num}[2]))$
 - $\mapsto \text{plus}(\text{plus}(\text{num}[2]; \text{num}[2]); \text{plus}(\text{num}[2]; \text{num}[2]))$
 - $\mapsto \text{plus}(\text{num}[4]; \text{plus}(\text{num}[2]; \text{num}[2]))$
 - $\mapsto \text{plus}(\text{num}[4]; \text{num}[4])$
 - $\mapsto \text{num}[8]$



4.1.5 L{→}的类型安全-1

❖ **定理14.3(保持性)** $If e : \tau$ and $e \mapsto e'$, then $e' : \tau$.

证明: 假若采用call-by-value语义, 证明对转换规则(14.4)归纳。

考虑规则
$$\frac{e_2 \text{ val}}{\text{ap}(\text{lam}[\tau_2](x.e_1); e_2) \mapsto [e_2/x]e_1}$$

假设 $\text{ap}(\text{lam}[\tau_2](x.e_1); e_2) : \tau_1$

由定型逆引理14.1的2, 有 $e_2 : \tau_2$ 和 $x : \tau_2 \vdash e_1 : \tau_1$

再由置换引理14.2, 有 $[e_2/x]e_1 : \tau_1$

.....



4.1.5 L{→}的类型安全-2

❖ **引理14.4(范式)** $If e \text{ val}$ and $e : \text{arr}(\tau_1; \tau_2)$, then $e = \text{lam}[\tau_1](x.e_2)$ for some x and e_2 such that $x : \tau_1 \vdash e_2 : \tau_2$.

❖ **定理14.5(进展性)** 如果 $e : \tau$, 则 e 或者是一个值, 或者存在 e' 使得 $e \mapsto e'$

证明: 证明对定型规则(14.2)归纳。注意这里只考虑闭项, 在定型推导上没有假设, 即 Γ 为空。

考虑规则(14.2c)

$$\frac{\Gamma \vdash e_1 : \text{arr}(\tau_2; \tau) \quad \Gamma \vdash e_2 : \tau_2}{\Gamma \vdash \text{ap}(e_1; e_2) : \tau}$$

对 e_1 归纳 (e_1 是值或者是 $e_1 \mapsto e'_1$), 再结合转换规则证明.....



4.1.6 L{→}的大步语义-1

❖ **计算(求值)语义**

➢ **λ抽象**
$$\text{lam}[\tau](x.e) \Downarrow \text{lam}[\tau](x.e) \quad (14.6)$$

➢ **λ应用**
$$\frac{e_1 \Downarrow \text{lam}[\tau](x.e) \quad e_2 \Downarrow v_2 \quad (v_2/x)e \Downarrow v}{\text{ap}(e_1; e_2) \Downarrow v}$$

❖ **环境语义:** 引入环境(记录自由变元的绑定)

➢ **λ抽象**
$$\mathcal{E} \vdash \text{lam}[\tau](x.e) \Downarrow \text{lam}[\tau](x.e) \quad (14.7)$$

➢ **λ应用**
$$\frac{\mathcal{E} \vdash e_1 \Downarrow \text{lam}[\tau](x.e) \quad \mathcal{E} \vdash e_2 \Downarrow v_2 \quad \mathcal{E}, x \Downarrow v_2 \vdash e \Downarrow v}{\mathcal{E} \vdash \text{ap}(e_1; e_2) \Downarrow v}$$

当将函数应用到实参时, 在整个函数体求值过程中, 函数的形参被绑定到实参值。

➢ 这个环境语义是不正确的, 因为它与求值语义中的置换语义不一致。



4.1.6 L{→}的大步语义-2

❖ **为什么环境语义不正确?** 它使用环境(记录自由变元绑定)假设, 该假设对那些返回值包含自由变元的函数的求值会不正确。

例: $e = \text{ap}(\text{lam}[\text{nat}](x.\text{lam}[\text{nat}](y.x)); \text{num}[3])$

由求值语义规则, $e_1 \Downarrow \text{lam}[\tau](x.e) \quad e_2 \Downarrow v_2 \quad (v_2/x)e \Downarrow v$

由于 $[\text{num}[3]/x]\text{lam}[\text{nat}](y.x) \Downarrow \text{lam}[\text{nat}](y.\text{num}[3])$

故 e 求值为 $\text{lam}[\text{nat}](y.\text{num}[3])$

对于包含 e 的表达式 $e' = \text{let}(c; f.\text{ap}(f; \text{num}[4]))$

由置换语义可得 $e' \mapsto^* \text{ap}([\text{lam}[\text{nat}](y.\text{num}[3]); \text{num}[4]) ([e/f])$

$e' \Downarrow \text{num}[3] \quad ([\text{num}[4]/y])$



4.1.6 L{→}的大步语义-3

例: $e = \text{ap}(\text{lam}[\text{nat}](x.\text{lam}[\text{nat}](y.x)); \text{num}[3])$

但是由环境语义规则, $e' = \text{let}(c; f.\text{ap}(f; \text{num}[4]))$

$$\frac{\mathcal{E} \vdash e_1 \Downarrow \text{lam}[\tau](x.e) \quad \mathcal{E} \vdash e_2 \Downarrow v_2 \quad \mathcal{E}, x \Downarrow v_2 \vdash e \Downarrow v}{\mathcal{E} \vdash \text{ap}(e_1; e_2) \Downarrow v} \quad (14.8)$$

e 的值由外层λ抽象确定, 它以 $x \Downarrow \text{num}[3]$ 为假设

由(14.7a) $\text{lam}[\text{nat}](y.x) \Downarrow \text{lam}[\text{nat}](y.x)$

e 求值到开式 $\text{lam}[\text{nat}](y.x)$, 其中 x 是自由的

但是对 e' 的求值来说, 其假设为 $f \Downarrow \text{lam}[\text{nat}](y.x)$, 而没有对 x 的假设, 这样对 $f \text{ num}[4]$ 求值就有麻烦, 因为 f 的函数体有内部的λ抽象, 即 x . ($\text{lam}[\text{nat}](y.x) \Downarrow \text{lam}[\text{nat}](y.x)$)

这就导致求值受阻, 因为没有对 x 的绑定。



4.1.6 L{→}的大步语义-4

例: $e = \text{ap}(\text{lam}[\text{nat}](x.\text{lam}[\text{nat}](y.x)); \text{num}[3])$

$e' = \text{let}(c; f.\text{ap}(f; \text{num}[4]))$

导致麻烦的原因是: 出现在 e 内层λ抽象中的变元 x 作为外层λ抽象的值返回时, 将逃逸出其作用域。

结果, 在环境假设中没有对 x 的绑定, 从而导致求值受阻。

求值断言中的环境假设: 类似于栈的行为

高阶语言中的变元: 类似于堆的行为

前者不符合后者!



4.1.7 闭包(Closures)-1

如何解决在环境语义中遇到的问题?

必须保证λ抽象中的自由变元没有从环境中脱离绑定!

❖ 将环境当作显式置换

- 显式置换是一个数据结构:记录变元将被置换成什么
- 仅当遇到变元时,才将变元代换为在环境中对应的绑定——推迟置换 $[v_1, \dots, v_k / x_1, \dots, x_k] \text{Lam}[\tau](x.e)$
- 在对λ抽象求值的地方,将环境附加在该λ抽象上,从而有: $\text{clo}[\tau](E, x.e)$ ——闭包

环境E通过为λ抽象中的自由变量提供绑定,来“封闭”自由变量。



4.1.7 闭包(Closures)-2

❖ L{→}的环境语义

- 值 Values $V ::= \text{clo}[\tau](E; x.e)$
值不再是表达式形式,而是一种特有的语法范畴
- 环境 Env's $E ::= \bullet \mid E, x \mapsto v$
环境不再是假言求值断言中的假设,而是可以出现在闭包中的一个数据结构

$$\varepsilon, x \Downarrow v \vdash x \Downarrow v \quad (14.9a)$$

$$\frac{E = \{x_1 \mapsto v_1 \dots x_k \mapsto v_k\}}{x_1 \Downarrow v_1, \dots, x_k \Downarrow v_k \vdash \text{Lam}[\tau](x.e) \Downarrow \text{clo}[\tau](E; x.e)} \quad (14.9b)$$

将k个变量的求值假设保存到环境E中



4.1.7 闭包(Closures)-3

❖ L{→}的环境语义

$$\frac{\varepsilon \vdash e_1 \Downarrow \text{clo}[\tau](E; x.e) \quad \varepsilon \vdash e_2 \Downarrow v \quad E = \{x_1 \mapsto v_1 \dots x_k \mapsto v_k\}}{x_1 \Downarrow v_1, \dots, x_k \Downarrow v_k \vdash x \Downarrow v \vdash e \Downarrow w} \quad (14.9c)$$

从环境E中取得的假设

例: $e = \text{ap}(\text{lam}[\text{nat}](x.\text{lam}[\text{nat}](y.x)), \text{num}[3])$
 $e' = \text{let}(e, f.\text{ap}(f, \text{num}[4]))$

对e求值,应用(14.9c),对于前提(红圈部分),由(14.9b)有

$$\vdash \text{lam}[\text{nat}](x.\text{lam}[\text{nat}](y.x)) \Downarrow \text{clo}[\text{nat}](E; x.\text{lam}[\text{nat}](y.x))$$

$$E = \{ \}$$



4.1.7 闭包(Closures)-4

例: 需要计算

$$x \Downarrow \text{num}[3] \vdash \text{lam}[\text{nat}](y.x) \Downarrow ?$$

由(14.9b)有

$$x \Downarrow \text{num}[3] \vdash \text{lam}[\text{nat}](y.x) \Downarrow \text{clo}[\text{nat}](E'; y.x)$$

$$E' = \{x \mapsto \text{num}[3]\}$$

则有 $\vdash e \Downarrow \text{clo}[\text{nat}](E'; y.x) \quad E' = \{x \mapsto \text{num}[3]\}$

接下来计算 $e' = \text{let}(e, f.\text{ap}(f, \text{num}[4]))$

$$\text{由 } \frac{\varepsilon \vdash e_1 \Downarrow v_1 \quad \varepsilon, x \Downarrow v_1 \vdash e_2 \Downarrow v_2}{\varepsilon \vdash \text{let}(e_1; x.e_2) \Downarrow v_2}$$

需要计算 $f \Downarrow \text{clo}[\text{nat}](E'; y.x) \vdash \text{ap}(f, \text{num}[4]) \Downarrow ?$

$$\text{由(14.9c)有 } x \Downarrow \text{num}[3], y \Downarrow \text{num}[4] \vdash x \Downarrow \text{num}[3] \vdash e' \Downarrow \text{num}[3]$$



4.2 积类型(元组、记录)

二元积(binary product): 一组序对(pair);

消去形式(运算): 投影-选择序对中的第一项或第二项

空积(nullary product): 唯一的没有值的空元组, 没有消去形式

有限积(finited product): n元组(记录); 消去形式: 投影

4.2.1 空积和二元积 [PFPL, 17.1]

4.2.2 有限积 [PFPL, 17.2]



4.2 积类型(元组、记录)

序对(二元组)示例

- 复数 $\text{nat} \times \text{nat} \quad \langle 3, 4 \rangle$ 3-实部, 4-虚部
- 二元函数 如 $\text{plus1} : \text{nat} \times \text{nat} \rightarrow \text{nat} \quad \text{plus1} \langle x, y \rangle$

元组示例

- 如 $\langle \text{str}, \text{str}, \text{nat} \rangle \quad \langle \text{"Zhang"}, \text{"DS"}, 88 \rangle$
- 多元函数 如 $\text{max3} : \langle \text{nat}, \text{nat}, \text{nat} \rangle \rightarrow \text{nat} \quad \text{max3} \langle 3, 2, 5 \rangle$

记录示例

- 类型 $\langle \text{name} : \text{str}, \text{cname} : \text{str}, \text{score} : \text{nat} \rangle$
- 记录 $\langle \text{name} = \text{"Zhang"}, \text{cname} = \text{"DS"}, \text{score} = 88 \rangle$



4.2.1 空积和二元积-1

❖ 抽象语法

Types $\tau ::= \text{unit} \mid \text{prod}(\tau_1; \tau_2)$
 Expr's $e ::= \text{triv} \mid \text{pair}(e_1; e_2) \mid \text{fst}(e) \mid \text{snd}(e)$

抽象语法	具体语法	
unit	unit	空积(nullary)类型
triv	<>	空元组
prod($\tau_1; \tau_2$)	$\tau_1 \times \tau_2$	二元积类型, prod:二元积类型构造子
pair($e_1; e_2$)	< e_1, e_2 >	二元组序对, pair:二元组项构造子
fst(e)	fst(e)	消去形式: 第一投影
snd(e)	snd(e)	消去形式: 第二投影
pair: $\tau_1 \rightarrow \tau_2 \rightarrow \text{prod}(\tau_1, \tau_2)$	fst: $\text{prod}(\tau_1, \tau_2) \rightarrow \tau_1$	



4.2.1 空积和二元积-2

❖ 静态语义

空积的引入规则: $\Gamma \vdash \text{triv} : \text{unit}$

二元积的引入规则: $\Gamma \vdash e_1 : \tau_1 \quad \Gamma \vdash e_2 : \tau_2 \implies \Gamma \vdash \text{pair}(e_1; e_2) : \text{prod}(\tau_1; \tau_2)$

二元积的消去规则: $\Gamma \vdash e : \text{prod}(\tau_1; \tau_2) \implies \Gamma \vdash \text{fst}(e) : \tau_1$
 $\Gamma \vdash e : \text{prod}(\tau_1; \tau_2) \implies \Gamma \vdash \text{snd}(e) : \tau_2$

(17.1) 尚未完成到序对的求值时, 允许在投影下归约

❖ 动态语义

空值和序对都是值

triv val
 $\{e_1 \text{ val} \quad \{e_2 \text{ val}\}$
 pair($e_1; e_2$) val

$e \mapsto e'$
 fst(e) \mapsto fst(e')
 $e \mapsto e'$
 snd(e) \mapsto snd(e')

(17.2) 求值到序对时, 可以进行投影, 结果是相应的分量

惰性(lazy)语义 省去{}中的规则或前提
 急切(eager)语义 包含{}中的规则或前提

$\left\{ \begin{array}{l} e_1 \mapsto e'_1 \\ \text{pair}(e_1; e_2) \mapsto \text{pair}(e'_1; e_2) \end{array} \right\}$
 $\left\{ \begin{array}{l} e_1 \text{ val} \quad e_2 \mapsto e'_2 \\ \text{pair}(e_1; e_2) \mapsto \text{pair}(e_1; e'_2) \end{array} \right\}$
 $\left\{ \begin{array}{l} \{e_1 \text{ val}\} \quad \{e_2 \text{ val}\} \\ \text{fst}(\text{pair}(e_1; e_2)) \mapsto e_1 \\ \{e_1 \text{ val}\} \quad \{e_2 \text{ val}\} \\ \text{snd}(\text{pair}(e_1; e_2)) \mapsto e_2 \end{array} \right\}$



4.2.1 空积和二元积-3

例 ap(lam[prod(nat; nat)](x.fst(x)); pair(num[2]; plus(num[3]; num[4])))

➢ Call-by-value, eager急切求值语义

ap(lam[prod(nat; nat)](x.fst(x)); pair(num[2]; plus(num[3]; num[4])))
 \mapsto ap(lam[prod(nat; nat)](x.fst(x)); pair(num[2]; num[7]))
 \mapsto fst(pair(num[2]; num[7]))
 \mapsto num[2]

➢ Call-by-name, eager急切求值语义

ap(lam[prod(nat; nat)](x.fst(x)); pair(num[2]; plus(num[3]; num[4])))
 \mapsto fst(pair(num[2]; plus(num[3]; num[4])))
 \mapsto fst(pair(num[2]; plus(num[7])))
 \mapsto num[2]



4.2.1 空积和二元积-4

例 ap(lam[prod(nat; nat)](x.snd(x)); pair(num[2]; plus(num[3]; num[4])))

➢ Call-by-value, lazy惰性求值语义

ap(lam[prod(nat; nat)](x.snd(x)); pair(num[2]; plus(num[3]; num[4])))
 \mapsto snd(pair(num[2]; plus(num[3]; num[4])))
 \mapsto plus(num[3]; num[4])
 \mapsto num[7]

➢ Call-by-name, lazy惰性求值语义

同上



4.2.2 有限积-1

❖ 抽象语法

Types $\tau ::= \text{prod}[I](i \mapsto \tau_i) \quad I: \text{索引集合}$
 Expr's $e ::= \text{tuple}[I](i \mapsto e_i) \mid \text{proj}[I][i](e)$

抽象语法	具体语法	
prod[I]($i \mapsto \tau_i$)	$\prod_{i \in I} \tau_i$	n 元积类型, prod: 类型构造子
tuple[I]($i \mapsto e_i$)	< $e_i >_{i \in I}$	n 元组, tuple: 项构造子
proj[I][i](e)	$e.i$	第 i 投影 ($0 < i < n-1$)

❖ 静态语义

$$\frac{(\forall i \in I) \Gamma \vdash e_i : \tau_i}{\Gamma \vdash \text{tuple}[I](i \mapsto e_i) : \text{prod}[I](i \mapsto \tau_i)} \quad (17.3)$$

$$\frac{\Gamma \vdash e : \text{prod}[I](i \mapsto \tau_i) \quad j \in I}{\Gamma \vdash \text{proj}[I][j](e) : \tau_j}$$



4.2.2 有限积-2

❖ 动态语义

$$\frac{\{(\forall i \in I) e_i \text{ val}\}}{\text{tuple}[I](i \mapsto e_i) \text{ val}} \quad \text{改为: } e'_i = e_i$$

$$e_j \mapsto e'_j \quad (\forall i \neq j) e'_i = e_i \quad (17.4)$$

$$\text{tuple}[I](i \mapsto e_i) \mapsto \text{tuple}[I](i \mapsto e'_i)$$

$$\text{tuple}[I](i \mapsto e_i) \text{ val} \quad \text{proj}[I][j](\text{tuple}[I](i \mapsto e_i)) \mapsto e_j$$

❖ 安全性



4.2.2 有限积-3

❖ 多元函数与高阶函数

二元函数 例: $\text{plus1} : \text{nat} \times \text{nat} \rightarrow \text{nat}$
 $\text{plus1} = \text{lam}[\text{prod}(\text{nat}; \text{nat})] (x.\text{plus}(\text{fst}(x); \text{snd}(x)))$
 对 $\text{ap}(\text{plus1}; \text{pair}(\text{num}[2]; \text{num}[3]))$ 求值得 $\text{num}[5]$

高阶函数 例: $\text{plus2} : \text{nat} \rightarrow \text{nat} \rightarrow \text{nat}$
 $\text{plus2} = \text{lam}[\text{nat}] (x.\text{lam}[\text{nat}] (y.\text{plus}(x, y)))$
 对 $\text{ap}(\text{plus2}; \text{num}[2]); \text{num}[3])$ 求值得 $\text{num}[5]$

❖ 多元函数与高阶函数的相互转换

Currying: 多元函数到高阶函数的转换

$\text{curry} = \lambda f : \text{nat} \times \text{nat} \rightarrow \text{nat} . \lambda x : \text{nat} . \lambda y : \text{nat} . f \langle x, y \rangle$

Uncurrying: 高阶函数到多元函数的转换

$\text{uncurry} = \lambda f : \text{nat} \rightarrow \text{nat} \rightarrow \text{nat} . \lambda x : \text{nat} \times \text{nat} . f (\text{fst } x) (\text{snd } x)$



4.3 和类型

二元和(binary sum): 从两者选择其一

空和(nullary sum): 从空中选择

n元和(n-ary sum): 从n个中选择其一

4.3.1 二元和与空和 [PFPL, 18.1]

4.3.2 有限和 [PFPL, 18.2]

4.3.3 一些有用的和类型 [PFPL, 18.3]



4.3.1 二元和与空和-1

❖ 二元和示例

表 $\text{list} = \text{unit} + \text{nat} \times \text{list}$

表或者是空表 unit ,

或者是由表头和表尾组成的表 $\text{nat} \times \text{list}$

二叉树 $\text{bitree} = \text{unit} + \langle \text{label}, \text{bitree}, \text{bitree} \rangle$

二叉树或者是空树 unit ,

或者是由label和两棵子树组成的树

$\langle \text{label}, \text{bitree}, \text{bitree} \rangle$ // 三元积类型

假设 $\text{lab}[\text{str}]$ 表示值为 str 的标签, 则下面是一棵二叉树

null 表示 bitree 的左标记值(类型为 unit)

$\langle \text{lab}["a"], \text{null}, \langle \text{lab}["b"], \text{null}, \text{null} \rangle \rangle$ // 三元组



4.3.1 二元和与空和-2

➢ 地址

$\text{Addr} = \text{PhysicalAddr} + \text{VirtualAddr}$ // 二元和类型

$\text{PhysicalAddr} = \langle \text{firstlast} : \text{str}, \text{addr} : \text{str} \rangle$ // 记录类型, 左标记类型

$\text{VirtualAddr} = \langle \text{name} : \text{str}, \text{email} : \text{str} \rangle$ // 记录类型, 右标记类型

通过左/右标记类型的分量产生 Addr 类型的元素

$\text{in}[\text{l}] : \text{PhysicalAddr} \rightarrow \text{Addr}$ 左标记

$\text{in}[\text{r}] : \text{VirtualAddr} \rightarrow \text{Addr}$ 右标记

引入 case 构造子, 以区分一个值是来自和类型左边的分支还是右边的分支

$\text{getName} = \lambda a : \text{Addr} . \text{case } a \{$
 $\quad \text{in}[\text{l}](x) \Rightarrow x.\text{firstlast}$
 $\quad | \text{in}[\text{r}](y) \Rightarrow y.\text{name} \}$



4.3.1 二元和与空和-3

❖ 抽象语法

Types $\tau ::= \text{void} \mid \text{sum}(\tau_1; \tau_2)$

Expr's $e ::= \text{abort}[\tau](e) \mid \text{in}[\text{l}][\tau](e) \mid \text{in}[\text{r}][\tau](e) \mid$
 $\text{case}(e; x_1.e_1; x_2.e_2)$

❖ 空和类型(nullary sum)

抽象语法

具体语法

void

void 空和类型

$\text{abort}[\tau](e)$

$\text{abort}_\tau(e)$ 消去形式: 中止对 e 的求值

空和类型的值表示从 0 个可选项中选择一个, 故空和类型没有值, 因此也就没有引入形式。

其消去形式 $\text{abort}[\tau](e)$ 表示在 e 不能再求值时, 中止对 e 的求值。(如 Java 中的异常机制)



4.3.1 二元和与空和-4

❖ 二元和类型(binary sum)

抽象语法

具体语法

$\text{sum}(\tau_1; \tau_2)$

$\tau_1 + \tau_2$ 二元和类型, sum : 二元和类型构造子

$\text{in}[\text{l}][\tau](e)$

$\text{in}[\text{l}](e)$ 引入形式: 左标记; $e : \tau_1$

$\text{in}[\text{r}][\tau](e)$

$\text{in}[\text{r}](e)$ 引入形式: 右标记; $e : \tau_2$

$\text{case}(e; x_1.e_1; x_2.e_2)$

$\text{case } e \{ \text{in}[\text{l}](x_1) \Rightarrow e_1 \mid \text{in}[\text{r}](x_2) \Rightarrow e_2 \}$

消去形式: 分情况分析值标记, 得到相应的体 e_1 或 e_2

引入形式定义如何由类型为 τ_1 或 τ_2 的表达式 e 构造类型为 $\text{sum}(\tau_1; \tau_2)$ 的值 $\text{in}[\text{l}][\tau](e)$ (左标记值) 或 $\text{in}[\text{r}][\tau](e)$ (右标记值)

消去形式定义对类型为 $\text{sum}(\tau_1; \tau_2)$ 的值的运算, 它需要区分值是左标记值 $\text{in}[\text{l}][\tau](e)$ 还是右标记值 $\text{in}[\text{r}][\tau](e)$ 来分情况处理。

4.3.1 二元和与空和-4

❖ 静态语义

$$\frac{\Gamma \vdash e : \text{void} \quad \Gamma \vdash \text{abort}(\tau)(e) : \tau}{\Gamma \vdash e : \tau_1 \quad \tau = \text{sum}(\tau_1; \tau_2) \quad \Gamma \vdash \text{in}[\text{l}][\tau](e) : \tau} \quad (18.1)$$

二元和的引入规则

$$\frac{\Gamma \vdash e : \tau_2 \quad \tau = \text{sum}(\tau_1; \tau_2) \quad \Gamma \vdash \text{in}[\text{r}][\tau](e) : \tau}{\Gamma \vdash e : \text{sum}(\tau_1; \tau_2) \quad \Gamma, x_1 : \tau_1 \vdash e_1 : \tau \quad \Gamma, x_2 : \tau_2 \vdash e_2 : \tau} \quad (18.1)$$

二元和的消去规则

❖ 动态语义

左标记值和右标记值是值

$$\frac{\text{abort}(\tau)(e) \mapsto \text{abort}(\tau)(e')}{\text{in}[\text{l}][\tau](e) \text{ val} \quad \text{in}[\text{r}][\tau](e) \text{ val}} \quad (18.2)$$

不是取记录中的成员，而是 e_2 中约束变元 x_2

惰性(lazy)语义
省去{}中的规则或前提

急切(eager)语义
包含{}中的规则或前提

急切语义下， e 未完成求值时，允许在引入形式(标记)下归约

空和的消去规则

Yu Zhang, USTC

4.3.1 二元和与空和-5

❖ 动态语义 (18.2)

$$\frac{e \mapsto e' \quad \text{case}(e; x_1.e_1; x_2.e_2) \mapsto \text{case}(e'; x_1.e_1; x_2.e_2)}{\text{case}(\text{in}[\text{l}][\tau](e); x_1.e_1; x_2.e_2) \mapsto [e/x_1]e_1} \quad (18.2)$$

尚未求值到左/右标记值时，该规则允许在消去形式下归约

$$\frac{\text{case}(\text{in}[\text{r}][\tau](e); x_1.e_1; x_2.e_2) \mapsto [e/x_2]e_2}{\text{case}(\text{in}[\text{l}][\tau](e); x_1.e_1; x_2.e_2) \mapsto [e/x_1]e_1} \quad (18.2)$$

对标记值根据其标记，决定按哪一种情况进行置换

惰性(lazy)语义
省去{}中的规则或前提

急切(eager)语义
包含{}中的规则或前提

Yu Zhang, USTC

4.3.1 二元和与空和-6

❖ 安全性(略)

❖ unit vs. void

- 空积类型unit只有一个值triv
- 空和类型void没有值
- 如果 $e : \text{unit}$ ，假使 e 求值到 v ，则 $v : \text{unit}$
- 如果 $e : \text{void}$ ，则由 e 一定不会求得值，因为如果 e 能求值到 v ，则 $v : \text{void}$ ，而void类型没有值
- 在许多程序语言(如C语言)中的void类型实际上是unit类型。

Yu Zhang, USTC

4.3.2 有限和-1

❖ n元和(略)

❖ 带标签的和/变式(labelled variants)

Types $\tau ::= \text{sum}[I](i \mapsto \tau_i)$

Expr's $e ::= \text{inj}[I][j](e) \mid \text{case}[I](e; i \mapsto x_i.e_i)$

抽象语法

具体语法

$\text{sum}[I](i \mapsto \tau_i)$	$\sum_{i \in I} \tau_i$	有限和类型
$\text{inj}[I][j](e)$	$\text{inj}[j](e)$	引入形式
$\text{case}[I](e; i \mapsto x_i.e_i)$	$\text{case } e \{ \text{in}[i](x_i) \Rightarrow e_i \}_{i \in I}$	消去形式

> C语言中的union类型就是变式类型

Yu Zhang, USTC

4.3.2 有限和-2

❖ 静态语义

$$\frac{\Gamma \vdash e : \tau_j \quad j \in I}{\Gamma \vdash \text{inj}[I][j](e) : \text{sum}[I](i \mapsto \tau_i)} \quad (18.3)$$

引入规则

$$\frac{\Gamma \vdash e : \text{sum}[I](i \mapsto \tau_i) \quad (\forall i \in I) \Gamma, x_i : \tau_i \vdash e_i : \tau}{\Gamma \vdash \text{case}[I](e; i \mapsto x_i.e_i) : \tau} \quad (18.3)$$

消去规则

❖ 动态语义

$$\frac{\text{inj}[I][j](e) \text{ val}}{\text{inj}[I][j](e) \mapsto \text{inj}[I][j](e')} \quad (18.4)$$

Yu Zhang, USTC

4.3.2 有限和-3

❖ 动态语义

$$\frac{e \mapsto e' \quad \text{case}[I](e; i \mapsto x_i.e_i) \mapsto \text{case}[I](e'; i \mapsto x_i.e_i)}{\text{inj}[I][j](e) \text{ val} \quad \text{case}[I](\text{inj}[I][j](e); i \mapsto x_i.e_i) \mapsto [e/x_j]e_j} \quad (18.4)$$

❖ 安全性(略)

Yu Zhang, USTC



4.3.3 一些有用的和类型-Boolean

❖ Boolean类型

➢ 语法

Types $\tau ::= \text{bool}$

Expr's $e ::= \text{tt} \mid \text{ff} \mid \text{if}(e; e_1; e_2)$

tt 和 ff 是引入形式, 分别表示真和假, $\text{if}(e; e_1; e_2)$ 是消去形式

➢ 具体的定义 (由空积与二元和定义)

$\text{bool} = \text{sum}(\text{unit}, \text{unit})$

$\text{tt} = \text{in}[\text{I}][\text{bool}](\text{triv})$ (18.5)

$\text{ff} = \text{in}[\text{r}][\text{bool}](\text{triv})$

$\text{if}(e; e_1; e_2) = \text{case}(e; x_1.e_1; x_2.e_2)$

x_1 和 x_2 是任意的变元, 使得 $x_1 \# e_1$ (e_1 中无自由出现的 x_1) 且 $x_2 \# e_2$



4.3.3 一些有用的和类型-枚举类型

❖ 枚举类型

例如: 扑克牌的花色

➢ 类型 $\text{card} = \text{unit} + (\text{unit} + (\text{unit} + \text{unit}))$

➢ 引入形式: $\text{hearts} \mid \text{spades} \mid \text{diamonds} \mid \text{clubs}$

$\text{hearts} = \text{in}[\text{I}](\text{triv})$ $\text{spades} = \text{in}[\text{r}](\text{in}[\text{I}](\text{triv}))$

$\text{diamonds} = \text{in}[\text{r}](\text{in}[\text{r}](\text{in}[\text{I}](\text{triv})))$

$\text{clubs} = \text{in}[\text{r}](\text{in}[\text{r}](\text{in}[\text{r}](\text{triv})))$

➢ 消去形式

$\text{case } e \{ \text{hearts} \Rightarrow e_0, \text{spades} \Rightarrow e_1, \text{diamonds} \Rightarrow e_2, \text{clubs} \Rightarrow e_3 \}$



4.3.3 一些有用的和类型-option-1

❖ 选项类型option

Types $\tau ::= \text{opt}(\tau)$

Expr's $e ::= \text{null} \mid \text{just}(e) \mid \text{ifnull}[\tau](e; e_1; x.e_2)$

➢ 类型 $\text{opt}(\tau) = \text{sum}(\text{unit}; \tau)$ 表示类型 τ 的可选值类型

➢ 引入形式

$\text{null} = \text{in}[\text{I}][\text{opt}(\tau)](\text{triv})$ 左标记, 表示由空值形成的左标记值

$\text{just}(e) = \text{in}[\text{r}][\text{opt}(\tau)](e)$ 右标记, 表示类型为 τ 的表达式 e 形成的右标记值

➢ 消去形式

$\text{ifnull}[\tau](e; e_1; x.e_2) = \text{case}(e; _.\text{null}; x.e_2)$

下划线表示任意不出现 e_1 中的变元



4.3.3 一些有用的和类型-option-2

❖ 理解空指针错误(null pointer fallacy)

—option类型的意义之一

➢ 起因: 在OO语言中, 所有对象都是引用(指针), 对象的引用可能为空, 不能通过空引用来访问对象的域。

➢ 如何避免空指针错误?

一些语言提供空指针的检测函数 $\text{null} : \tau \rightarrow \text{bool}$

$\text{if null}(e) \text{ then } \dots \text{error} \dots \text{else } \dots \text{ok} \dots$

➢ 但是空指针异常仍然普遍, 原因: 1) 缺少空指针检测; 2) 极少在程序的异常处进行空指针检测

➢ 解决: 用 $\text{opt}(\tau)$ 描述类型为 τ 的可选值类型, 其值或者是 τ 类型的值, 或者为空。

消去形式 $\text{ifnull}[\tau](e; \dots \text{error} \dots; x. \dots \text{ok} \dots)$

在静态语义和动态语义中, 针对这两种情况分别处理, 并进行传播。



4.4 一般递归-1

递归论:能行性论(讨论可计算/可判定), 数理逻辑的一个分支, 研究递归函数及其推广的学科。递归函数是数论函数的一种, 其定义域与值域都是自然数集。

函数 $f(x)$ 的可计算性: 当 x 的值给出后, 如果 $f(x)$ 有定义, 则可以在有限步内得出该函数的值; 当 $f(x)$ 无定义时, 如果能在有限步内判知, 则说 f 是可完全计算的, 如果不能在有限步内判知, 则说 f 是可半计算的。

17世纪, Pascal(法): 正式使用与递归式密切相关的数学归纳法

19世纪, Dedekind(德), Peano(意): 用原始递归式定义加和乘

1923, Skolem: 提出并证明“一切初等数论中的函数都可以由原始递归式定义, 即都是原始递归函数”。



4.4 一般递归-2

1931, Gödel(奥地利): 在证明其著名的不完全性定理时, 以原始递归式为主要工具把所有元数学的概念都算术化了。
=> 出现了原始递归函数论

不完全性定理: 在形式数论(算术逻辑)演绎系统中, 总可以找出一个合理的命题使得在该系统中既无法证明它为真, 也无法证明它为假。

什么是原始递归式? 什么是原始递归函数?

本原函数: 1) 零函数 $O(x)=0$; 2) 后继函数 $S(x)=x+1$; 3) 广义幺函数或射影函数 $\text{Imm}(x_1, \dots, x_m) = x_n \ (1 \leq n \leq m)$



4.4 一般递归-3

原始递归式(primitive recursion):

$$\begin{cases} f(u_1, \dots, u_n, 0) = A(u_1, \dots, u_n) & \text{多参数}(u) \\ f(u_1, \dots, u_n, S(x)) = B(u_1, \dots, u_n, x, f(u_1, \dots, u_n, x)) \end{cases} \begin{cases} f(u, 0) = A(u) & \text{单参数}(u) \\ f(u, S(x)) = B(u, x, f(u, x)) \end{cases}$$

由A、B两函数,依次计算 $f(u,0), f(u,1), f(u,2), \dots$

只要A、B为全函数且可计算,则新函数 f 也是全函数且可计算

原始递归函数:由本原函数出发,经过原始递归式与有限次的复合而作出的函数。

叠置(复合):由一个 m 元函数 f 与 m 个 n 元函数 g_1, g_2, \dots, g_m 而造成新函数 $f(g_1(x_1, \dots, x_n), g_2(x_1, \dots, x_n), \dots, g_m(x_1, \dots, x_n))$,后者亦可记为 $f(g_1, \dots, g_m)(x_1, \dots, x_n)$ 。

本原函数是全函数且可计算,故原始递归函数也是全函数且可计算。



4.4 一般递归-4

Ackermann(德):提出非原始递归的可计算函数,否定了“原始递归函数可穷尽一切可计算的函数”的猜测。

$$\begin{cases} g(0, n) = n + 1 \\ g(S(m), 0) = g(m, 1) \\ g(S(m), S(n)) = g(m, g(S(m), n)) \end{cases}$$

1934, Gödel(奥地利):提出一般递归函数的定义

有序递归式(半递归式): $\begin{cases} f(u, 0) = A(u) \\ f(u, S(x)) = B(u, x, f(u, g(u, S(x)))) \end{cases}$

与原始递归式不同在于:它不是把 $f(u, S(x))$ 的计算化归于 $f(u, x)$ 的计算,而是先化归于 $f(u, g(u, S(x)))$ 的计算,然后化归于 $f(u, g(u, g(u, S(x))))$ 的计算(记做 $f(u, g_u^2(S(x)))$),再化归于 $f(u, g_u^3(S(x)))$ 的计算,.....

如果有一个 m ,使得 $g_u^m(S(x))=0$,即函数 g_u 在 $S(x)$ 处归宿于0,则 $f(u, g_u^m(S(x)))=f(u, 0)=A(u)$



4.4 一般递归-5

有序递归式(半递归式): $\begin{cases} f(u, 0) = A(u) \\ f(u, S(x)) = B(u, x, f(u, g(u, S(x)))) \end{cases}$

如果不存在一个 m ,使得 $g_u^m(S(x))=0$,即函数 g_u 在 $S(x)$ 处不归宿于0,将导致永远化归下去而得不到结果,从而 $f(u, S(x))$ 不仅不能被计算,而且没有定义。

即使A、B与 g 是全函数且可计算,而由半递归式所定义的函数未必是全函数,也可能是部分函数,但只要定义的有地方,即 g_u 归宿于0的地方,就一定能计算。

递归半函数(递归部分函数):由本原函数出发,经过半递归式与有限次的复合而作出的函数。

如果作出的函数是全函数,则称做递归全函数(一般递归函数)



4.4 一般递归-6

1936, Church(美):提出“可计算函数恰巧是一般递归函数”(判定性问题 Entscheidungs problem)

和 Kleene在 20 世纪三十年代引入λ演算(无类型的)

1936, Turing(英):提出Turing机,指出可计算函数恰巧是可用Turing机所计算的函数。

1936, Kleene(美):证明一般递归函数就是Turing机所计算的函数。

—Church-Turing论点

南京控制器
带头

南京控制器
带头

4.4.1 Gödel的T [PFPL, 15]

4.4.2 Ackermann函数 [PFPL, 15.4]

4.4.3 Plotkin的PCF [PFPL, 16]

4.4.4 递归类型 [PFPL, 21]



4.4.1 Gödel的T-1

❖ $L(\text{nat}, \rightarrow)$: Gödel的T

➢ 原始递归函数:由本原函数出发,经过原始递归式与有限次的复合而作出的函数。

❖ 语法

Types $\tau ::= \text{nat} \mid \text{arr}(\tau_1; \tau_2)$

Expr's $e ::= x \mid z \mid s(e) \mid \text{rec}[\tau](e; e_0; x.y.e_1) \mid \text{lam}[\tau](x.e) \mid \text{ap}(e_1; e_2)$

➢ nat的引入形式: z - 零; $s(e)$ - e 的后继,记 \bar{n} 表示对 z 应用 n 次 s

➢ $\text{rec}[\tau](e; e_0; x.y.e_1)$:原始递归式。
表示从初值 e_0 开始,按 $x.y.e_1$ 进行递归变换,折叠 e 次所得的结果。其中, x 表示 e 的前驱, y 表示递归 x 次的结果。

注:在 $\text{rec}[\tau](e; e_0; x.y.e_1)$ 中, e_0 与 $A(u)$ 对应, e_1 与 $B(u, x, f(x))$ 对应, x 与 x 对应, y 与 $f(x)$ 对应。



4.4.1 Gödel的T-2

复迭式(iteration) $\text{iter}[\tau](e; e_0; y.e_1)$ 有时作为 $\text{rec}[\tau](e; e_0; x.y.e_1)$ 的替换物。但复迭式的约束变元只有 y ,而没有 x 。

➢ 复迭式是原始递归式的特例,因为总能忽略对前驱的绑定

➢ 原始递归式可以由复迭式定义(在复迭计算的同时计算前驱)

抽象语法

具体语法

$\text{arr}(\tau_1; \tau_2)$

$\tau_1 \rightarrow \tau_2$

全函数类型

$\text{lam}[\tau](x.e)$

$\lambda(x.z.e)$

函数定义(引入形式)

$\text{ap}(e_1; e_2)$

$e_1(e_2)$

函数应用(消去形式)

$\text{rec}[\tau](e; e_0; x.y.e_1)$

$\text{rec } e \{ z \Rightarrow e_0 \mid s(x) \text{ with } y \Rightarrow e_1 \}$

具有引入和消去的双重含义

➢ with子句的目的是重复将 y 绑定到递归调用的结果上。



4.4.1 Gödel的T-3

例: 阶乘函数 $\begin{cases} f(0) = S(0) \\ f(S(x)) = S(x) * f(x) \end{cases}$

具体语法表示

$fct = \lambda(n:nat.rec\ n\ \{z \Rightarrow s(z) \mid s(x)\ with\ y \Rightarrow s(x)*y\})$

抽象语法表示

$fct = lam[nat](n.rec[arr(nat;nat)](n; s(z); x.y.times(s(x); y)))$



4.4.1 Gödel的T-4

❖ 静态语义

变元的定型规则: $\frac{}{\Gamma, x : nat \vdash x : nat}$

nat的引入规则(零): $\frac{}{\Gamma \vdash z : nat}$

nat的引入规则(后继): $\frac{\Gamma \vdash e : nat}{\Gamma \vdash s(e) : nat}$

原始递归的定型规则: $\frac{\Gamma \vdash e : nat \quad \Gamma \vdash e_0 : \tau \quad \Gamma, x : nat, y : \tau \vdash e_1 : \tau}{\Gamma \vdash rec[\tau](e; e_0; x.y.e_1) : \tau}$

函数的引入规则: $\frac{\Gamma, x : \sigma \vdash e : \tau \quad x \# \Gamma}{\Gamma \vdash lam[\sigma](x.e) : arr(\sigma; \tau)}$

函数的消去规则: $\frac{\Gamma \vdash e_1 : arr(\tau_2; \tau) \quad \Gamma \vdash e_2 : \tau_2}{\Gamma \vdash ap(e_1; e_2) : \tau}$

(15.1)

> 引理15.1(置换) 如果 $\Gamma, x : \tau \vdash e' : \tau'$ 并且 $\Gamma \vdash e : \tau$, 那么 $\Gamma \vdash [e/x]e' : \tau'$



4.4.1 Gödel的T-5

❖ 动态语义 (15.2)

假设对s(e)采用惰性语义, 对函数应用采用按名调用语义

闭值: $\frac{}{z\ val} \quad \frac{}{s(e)\ val} \quad \frac{}{lam[\tau](x.e)\ val}$

函数应用的动态语义(基于置换语义): $\frac{e_1 \mapsto e'_1}{ap(e_1; e_2) \mapsto ap(e'_1; e_2)}$

e未完全求值时, 允许在原始递归式下归约: $\frac{e \mapsto e'}{rec[\tau](e; e_0; x.y.e_1) \mapsto rec[\tau](e'; e_0; x.y.e_1)}$

原始递归式的两种求值: 1) 初值; 2) 在计算e₁前对e递归调用: $\frac{}{rec[\tau](z; e_0; x.y.e_1) \mapsto e_0} \quad \frac{}{rec[\tau](s(e); e_0; x.y.e_1) \mapsto [e; rec[\tau](e; e_0; x.y.e_1) / x.y]e_1}$

由于函数应用采用惰性语义(按名调用), 如果e₁无需y来定值, 则该递归调用不会被执行!



4.4.1 Gödel的T-6

> 引理15.2(范式)(略)

> 定理15.3(安全性)(略)

❖ 观测等价(observational equivalence)

$e_1 \cong e_2 : \tau [\Gamma], \Gamma \vdash e_1 : \tau, \Gamma \vdash e_2 : \tau$

表示两个具有相同类型的开式e₁和e₂在L[nat, →]程序中是无区别的, 从而可以自由地在任意上下文中互换。

观测等价满足的性质:

> 一致性: 零和非零不等价

> 同余性(congruence): 对于任何的子表达式, 用一个等价的表达式代替该子表达式, 则新表达式仍和源表达式等价。

> 符号执行(symbolic execution): 应用动态语义规则求值时保持等价



4.4.1 Gödel的T-7

❖ 终止性

> 定理15.4 (终止性) 如果 $e : \tau$, 则存在 $v\ val$ 使得 $e \mapsto^* v$.

> L{nat, →} 不存在无限循环, 用它编写的函数是数学上的全函数。

❖ 可定义性

> 数学函数 $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ 在 L{nat, →} 中是可定义的, 当且仅当存在类型为 $nat \rightarrow nat$ 的表达式 e_f 能正确地模仿 f 在所有可能输入上的行为。

$$e_f(\bar{n}) \cong f(\bar{n}) : nat, \quad n \in \mathbb{N}$$

例1: 后继函数可定义为表达式 $succ = \lambda(x:nat.s(x))$

例2: 加倍函数 $d(n) = 2 * n$ 可定义为表达式

$$e_d = \lambda(x:nat.rec\ x\ \{z \Rightarrow z \mid s(u)\ with\ v \Rightarrow s(s(v))\})$$



4.4.1 Gödel的T-8

❖ 可定义性

例2: 加倍函数 $d(n) = 2 * n$ 可定义为表达式

$$e_d = \lambda(x:nat.rec\ x\ \{z \Rightarrow z \mid s(u)\ with\ v \Rightarrow s(s(v))\})$$

证明:

由观测可知 $e_f(\bar{0}) \cong \bar{0} : nat$,

假设 $e_f(\bar{n}) \cong \overline{d(n)} : nat$

$$\begin{aligned} e_d(\overline{n+1}) &\cong s(s(e_d(\bar{n}))) \\ &\cong s(s(\overline{d(n)})) \\ &\cong \overline{2 * (n+1)} \\ &\cong \overline{d(n+1)} \end{aligned}$$



4.4.2 Ackermann函数-1

❖ Ackermann函数

$$\begin{cases} f(u, 0) = A(u) \\ f(u, S(x)) = B(u, x, f(u, x)) \end{cases}$$

$$\begin{cases} A(0, n) = n + 1 \\ A(m+1, 0) = A(m, 1) \\ A(m+1, n+1) = A(m, A(m+1, n)) \end{cases}$$

Ackermann函数不是原始递归函数。

❖ Ackermann函数是可定义的

观察 $A(m+1, n)$ ，它是从 $A(m, 1)$ 开始，对 $A(m, _)$ 迭代 n 次

定义高阶函数 $it : (nat \rightarrow nat) \rightarrow nat \rightarrow nat \rightarrow nat$ 为

$$\lambda(f : nat \rightarrow nat). \lambda(n : nat). \text{rec } n \{z \Rightarrow id \mid s(_) \text{ with } g \Rightarrow f \circ g\}$$

其中 $id = \lambda(x : nat). x$ ， g 是取 n 的前驱时 it 对应的函数值

$$f \circ g = \lambda(x : nat). f(g(x))$$

容易得到 $it(f)(\bar{m})(\bar{n}) \cong f^{(n)}(\bar{m}) : nat$

右边的表达式是从 \bar{m} 开始的 f 的 n 次复合



4.4.2 Ackermann函数-2

❖ Ackermann函数是可定义的

$$it = \lambda(f : nat \rightarrow nat). \lambda(n : nat). \text{rec } n \{z \Rightarrow id \mid s(_) \text{ with } g \Rightarrow f \circ g\}$$

$$id = \lambda(x : nat). x, f \circ g = \lambda(x : nat). f(g(x)) \quad it(f)(\bar{m})(\bar{n}) \cong f^{(n)}(\bar{m}) : nat$$

由此，可以定义Ackermann函数 $a : nat \rightarrow nat \rightarrow nat$ 为

$$\lambda(m : nat). \text{rec } m \{z \Rightarrow succ \mid s(_) \text{ with } f \Rightarrow \lambda(n : nat). it(f)(n)(f(\bar{1}))\}$$

可以得到以下等式，这些等式表明Ackermann函数是可定义的。

$$\begin{aligned} a(\bar{0})(\bar{n}) &\cong s(\bar{n}) \\ a(\bar{m}+1)(\bar{0}) &\cong a(\bar{m})(\bar{1}) \\ a(\bar{m}+1)(\bar{n}+1) &\cong a(\bar{m})(a(s(\bar{m}))(\bar{n})) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} a(\bar{m}+1)(\bar{0}) &\cong it(a(\bar{m}))(\bar{0})(a(\bar{m})(\bar{1})) \quad [App. a] \\ &\cong a(\bar{m})(1) \quad [App. it] \end{aligned}$$



4.4.2 Ackermann函数-3

❖ Ackermann函数是可定义的

$$it = \lambda(f : nat \rightarrow nat). \lambda(n : nat). \text{rec } n \{z \Rightarrow id \mid s(_) \text{ with } g \Rightarrow f \circ g\}$$

$$id = \lambda(x : nat). x, f \circ g = \lambda(x : nat). f(g(x)) \quad it(f)(\bar{m})(\bar{n}) \cong f^{(n)}(\bar{m}) : nat$$

由此，可以定义Ackermann函数 $a : nat \rightarrow nat \rightarrow nat$ 为

$$\lambda(m : nat). \text{rec } m \{z \Rightarrow succ \mid s(_) \text{ with } f \Rightarrow \lambda(n : nat). it(f)(n)(f(\bar{1}))\}$$

可以得到以下等式，这些等式表明Ackermann函数是可定义的。

$$\begin{aligned} a(\bar{0})(\bar{n}) &\cong s(\bar{n}) \\ a(\bar{m}+1)(\bar{0}) &\cong a(\bar{m})(\bar{1}) \\ a(\bar{m}+1)(\bar{n}+1) &\cong a(\bar{m})(a(s(\bar{m}))(\bar{n})) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} a(\bar{m}+1)(\bar{n}+1) &\cong it(a(\bar{m}))(\bar{n}+1)(a(\bar{m})(\bar{1})) \quad [App. a] \\ &\cong a(\bar{m})(it(a(\bar{m}))(\bar{n}))(a(\bar{m})(\bar{1})) \quad [App. it] \\ a(\bar{m})(a(s(\bar{m}))(\bar{n})) &\cong a(\bar{m})(it(a(\bar{m}))(\bar{n}))(a(\bar{m})(\bar{1})) \quad [App. 2nd a] \end{aligned}$$



4.4.3 Plotkin的PCF-1

❖ $L\{nat \rightarrow\}$: Plotkin的PCF

➢ 使用一般递归式集成函数和自然数

$$\begin{cases} f(u, 0) = A(u) \\ f(u, S(x)) = B(u, x, f(u, g(u, S(x)))) \end{cases}$$

➢ 部分函数，类型系统不再保证终止性

➢ 递归定义的不动点(fixed point)

如果 $F : \sigma \rightarrow \sigma$ 是某类型 σ 到它自己的函数，那么 F

的不动点是使得 $F(x) = x$ 的值 $x : \sigma$ 。

- 自然数上的平方函数的不动点有0和1

- 恒等函数有无数个不动点

- 后继函数没有不动点



4.4.3 Plotkin的PCF-2

➢ 阶乘函数是方程

$$f : nat \rightarrow nat = \lambda y : nat. \text{ifz } y \{ z \Rightarrow s(z) \mid s(x) \Rightarrow y * f(x) \}$$

的解。

➢ 阶乘函数是

$$F = \lambda f : nat \rightarrow nat. \lambda y : nat. \text{ifz } y \{ z \Rightarrow s(z) \mid s(x) \Rightarrow y * f(x) \}$$

的不动点。

➢ 不动点算子 $fix_{\sigma} : (\sigma \rightarrow \sigma) \rightarrow \sigma$ ：对每个类型 σ ，函数 fix_{σ} 为 σ

到 σ 的函数产生一个不动点。

e.g. 针对上述阶乘函数，有 $fix_{\sigma}(F) = f$ 。

$$fix_{\sigma} = \lambda f : \sigma \rightarrow \sigma. f(fix_{\sigma}(F))$$

$$fix_{\sigma}(M) = M(fix_{\sigma}(M))$$



4.4.3 Plotkin的PCF-3

❖ 语法

$$\text{Types} \quad \tau ::= nat \mid \text{parr}(\tau_1; \tau_2)$$

$$\text{Expr's} \quad e ::= x \mid z \mid s(e) \mid \text{ifz}(e; e_0; x.e_1) \mid$$

$$\text{lam}[\tau](x.e) \mid \text{ap}(e_1; e_2) \mid \text{fix}[\tau](x.e)$$

➢ $\text{fix}[\tau](x.e)$ ：一般递归式。 $x : \tau$ 且 $e : \tau$

➢ $\text{ifz}(e; e_0; x.e_1) : e$ 是 z ，则为 e_0 ；否则将 e 的前驱绑定到 x 计算 e_1 (递归计算)。

抽象语法 具体语法

$$\text{parr}(\tau_1; \tau_2) \quad \tau_1 \rightarrow \tau_2 \quad \text{部分函数类型}$$

$$\text{ifz}(e; e_0; x.e_1) \quad \text{ifz } e \{ z \Rightarrow e_0 \mid s(x) \Rightarrow e_1 \}$$

$$\text{fix}[\tau](x.e) \quad \text{fix } x : \tau \text{ is } e \quad \text{一般递归式，不动点}$$

τ 是函数类型



4.4.3 Plotkin的PCF-4

❖ 静态语义

(16.1)

$$\frac{\Gamma, x : \tau \vdash x : \tau}{\Gamma \vdash z : \text{nat}}$$

变元的定型规则

$$\frac{\Gamma \vdash z : \text{nat}}{\Gamma \vdash e : \text{nat}}$$

nat的引入规则(零)

$$\frac{\Gamma \vdash e : \text{nat}}{\Gamma \vdash s(e) : \text{nat}}$$

nat的引入规则(后继)

$$\frac{\Gamma \vdash e : \text{nat} \quad \Gamma \vdash e_0 : \tau \quad \Gamma, x : \text{nat} \vdash e_1 : \tau}{\Gamma \vdash \text{ifz}(e; e_0; x.e_1) : \tau}$$

条件分支的定型规则

$$\frac{\Gamma, x : \tau_1 \vdash e : \tau_2}{\Gamma \vdash \text{lam}[\tau_1](x.e) : \text{parr}(\tau_1; \tau_2)}$$

函数的引入规则



4.4.3 Plotkin的PCF-5

❖ 静态语义 (16.1)

函数的消去规则

$$\frac{\Gamma \vdash e_1 : \text{parr}(\tau_2; \tau) \quad \Gamma \vdash e_2 : \tau_2}{\Gamma \vdash \text{ap}(e_1; e_2) : \tau}$$

一般递归式的定型规则
递归自引用: 在类型检查期间, 用递归式本身来代替e中出现的x

$$\frac{\Gamma, \text{fix}[\tau](x.e) : \tau \vdash [\text{fix}[\tau](x.e)/x]e : \tau}{\Gamma \vdash \text{fix}[\tau](x.e) : \tau}$$

与上一规则等价的规则
将递归自引用看成是变量

$$\frac{\Gamma, x : \tau \vdash e : \tau}{\Gamma \vdash \text{fix}[\tau](x.e) : \tau} \quad (16.2)$$

▷ 定型规则满足置换引理 (Lemma 16.1)
如果 $\Gamma, x : \tau \vdash e' : \tau$ 并且 $\Gamma \vdash e : \tau$, 那么 $\Gamma \vdash [e/x]e' : \tau$



4.4.3 Plotkin的PCF-6

❖ 动态语义

惰性 (lazy) 语义 省去 {} 中的规则或前提
急切 (eager) 语义 包含 {} 中的规则或前提

闭值

$$\frac{z \text{ val}}{\{e \text{ val}\}} \quad \frac{\{e \text{ val}\}}{s(e) \text{ val}}$$

在eager语义下, e未完成求值, 允许在后继下归纳

(16.4)

$$\frac{e \mapsto e'}{s(e) \mapsto s(e')}$$

条件分支的动态语义

$$\frac{e \mapsto e' \quad \text{ifz}(e; e_0; x.e_1) \mapsto \text{ifz}(e'; e_0; x.e_1)}{\text{ifz}(z; e_0; x.e_1) \mapsto e_0}$$

函数应用

用递归式本身代替递归式体中的变量来实现自引用——展开递归式(unfold)

$$\frac{\text{ifz}(s(e); e_0; x.e_1) \mapsto [e/x]e_1}{\text{ifz}(z; e_0; x.e_1) \mapsto e_0}$$

$$\frac{e_1 \mapsto e'_1 \quad \text{ap}(e_1; e_2) \mapsto \text{ap}(e'_1; e_2)}{\text{ap}(e_1; e_2) \mapsto \text{ap}(e_1; e'_2)}$$

$$\frac{\text{ap}(e_1; e_2) \mapsto \text{ap}(e_1; e'_2) \quad \{e_2 \text{ val}\}}{\text{ap}(\text{lam}[\tau](x.e); e_2) \mapsto [e_2/x]e}$$

$$\text{fix}[\tau](x.e) \mapsto [\text{fix}[\tau](x.e)/x]e$$



4.4.3 Plotkin的PCF-7

❖ 上下文语义

▷ 翻译规则: 将表达式分解成一个求值上下文和一个可归纳式

$$\frac{e = \mathcal{E}\{e_0\} \quad e_0 \rightsquigarrow e'_0 \quad e'_0 = \mathcal{E}\{e'_0\}}{e \mapsto_c e'} \quad (16.7)$$

▷ 指令步由如下规则定义

$$\frac{\text{ifz}(z; e_0; x.e_1) \rightsquigarrow e_0}{\{e \text{ val}\}} \quad (16.8)$$

$$\frac{\text{ifz}(s(e); e_0; x.e_1) \rightsquigarrow [e/x]e_1}{\{e_2 \text{ val}\}}$$

$$\frac{\{e_2 \text{ val}\}}{\text{ap}(\text{lam}[\tau_2](x.e); e_2) \rightsquigarrow [e_2/x]e}$$

$$\text{fix}[\tau](x.e) \rightsquigarrow [\text{fix}[\tau](x.e)/x]e$$

• 惰性 (lazy) 语义 省去 {} 中的规则或前提
• 急切 (eager) 语义 包含 {} 中的规则或前提



4.4.3 Plotkin的PCF-8

❖ 上下文语义

▷ 求值上下文由如下规则定义

$$\circ \text{ ectxt}$$

$$\left\{ \frac{\mathcal{E} \text{ ectxt}}{s(\mathcal{E}) \text{ ectxt}} \right\}$$

$$\frac{\mathcal{E} \text{ ectxt}}{\text{ifz}(\mathcal{E}; e_0; x.e_1) \text{ ectxt}} \quad (16.9)$$

$$\frac{\mathcal{E}_1 \text{ ectxt}}{\text{ap}(\mathcal{E}_1; e_2) \text{ ectxt}}$$

$$\left\{ \frac{e_1 \text{ val} \quad \mathcal{E}_2 \text{ ectxt}}{\text{ap}(e_1; \mathcal{E}_2) \text{ ectxt}} \right\}$$

• 惰性 (lazy) 语义 省去 {} 中的规则或前提
• 急切 (eager) 语义 包含 {} 中的规则或前提



4.4.3 Plotkin的PCF-PCF的可定义性-1

❖ PCF的可定义性(definability)

▷ 一般递归式

- 缺点: 所定义的递归函数的终止性不是程序固有的, 而必须由程序员证明

- 优点: 可以定义更多的函数, 给程序员更多的自由
自然数上的可计算函数在PCF中都是可编程的

——Church-Turing论点

▷ 一般递归函数 $\text{fun}[\tau_1; \tau_2](x.y.e)$

x 是代表函数本身的变量, y 是函数的参数

静态语义

$$\frac{\Gamma, \text{fun}[\tau_1; \tau_2](x.y.e) : \text{parr}(\tau_1; \tau_2), y : \tau_1 \vdash e : \tau_2}{\Gamma \vdash \text{fun}[\tau_1; \tau_2](x.y.e) : \text{parr}(\tau_1; \tau_2)} \quad (16.5)$$



4.4.3 Plotkin的PCF-PCF的可定义性-2

➤ 一般递归函数 $\text{fun}[\tau_1; \tau_2](x.y.e)$
 x 是代表函数本身的变量, y 是函数的参数
 动态语义 $\frac{\{e_1 \text{ val}\} \quad e = \text{fun}[\tau_1; \tau_2](x.y.e')}{\text{ap}(e; e_1) \mapsto [e, e_1/x, y]e'}$ (16.6)

在函数调用时, 用函数本身代换函数体中的 x

➤ 一般递归函数可由一般递归式和非递归函数定义
 $\text{fun}[\tau_1; \tau_2](x.y.e) = \text{fix}[\text{parr}(\tau_1; \tau_2)](x.\text{lam}[\tau_1](y.e))$
 ➤ 原始递归式在PCF中是可定义的
 $\text{rec}[\tau](e; e_0; x.y.e_1) = \text{ap}(e'; e)$
 其中 $e' = \text{fun}[\text{nat}; \tau](f.u.\text{ifz}(u; e_0; x.[\text{ap}(f; x)/y]e_1))$



4.4.3 Plotkin的PCF-PCF的可定义性-3

➤ 原始递归式在PCF中是可定义的
 $\text{rec}[\tau](e; e_0; x.y.e_1) = \text{ap}(e'; e)$
 其中 $e' = \text{fun}[\text{nat}; \tau](f.u.\text{ifz}(u; e_0; x.[\text{ap}(f; x)/y]e_1))$

例: 阶乘函数

Gödel的T-抽象语法表示

$\text{fct} = \text{lam} [\text{nat}] (n.\text{rec} [\text{arr}(\text{nat}; \text{nat})] (n; s(z); x.y.\text{times}(s(x); y)))$

Plotkin的PCF-抽象语法表示

$\text{fct}' = \text{lam} [\text{nat}] (n.\text{ap} [\text{fun}[\text{nat}; \text{nat}] (f.u.\text{ifz}(u; s(z); x.[\text{ap}(f; x)/y] \text{times}(s(x); y))]; n))$
 $= \text{lam} [\text{nat}] (n.\text{ap} (\text{fix}[\text{parr}(\text{nat}; \text{nat})])(f.\text{lam}[\text{nat}] (u.\text{ifz}(u; s(z); x.[\text{ap}(f; x)/y] \text{times}(s(x); y))))); n))$



4.4.3 Plotkin的PCF-PCF的可定义性-4

➤ 观测同余(观测等价) $e \cong e'; \tau [\Gamma]$

- 一致性: 能终止的表达式和不能终止的表达式不等价
- 同余性(congruence): 对于任何的子表达式, 用一个等价的表达式代替该子表达式, 则新表达式仍和源表达式等价。

➤ 可定义性

- 自然数的部分函数 $\phi: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ 在PCF中是可定义的, 当且仅当存在类型为 $\text{nat} \rightarrow \text{nat}$ 的表达式 e_ϕ , 使得 $\phi(m) = n$ 当且仅当 $e_\phi(\bar{m}) \cong \bar{n} : \text{nat}$
- 如果 ϕ 完全没有定义, 则 e_ϕ 必须是一个会导致死循环的函数



4.4.4 递归类型-1

❖ 递归类型示例: 表

➤ 用二元和表示表 $\text{natlist} = \text{nil}:\text{unit} + \text{cons}: \text{nat} \times \text{natlist}$
 上述等式蕴涵着递归定义。
 ➤ 对类型引入一个明确的递归操作符 μ
 $\text{natlist} = \mu t. \text{nil}:\text{unit} + \text{cons}: \text{nat} \times t$
 读作“将 natlist 定义为满足 $t = \text{nil}:\text{unit} + \text{cons}: \text{nat} \times t$ 的无穷的类型”

❖ 递归类型形式化的方法

$\mu t. \tau$ 和其展开 $[\mu t. \tau] t$ 之间的关系是什么?

- 相等递归(equi-recursive): 将这两个类型表达式作为相同的定义。这种方法使类型表达式可以为无穷。
- 同构递归(iso-recursive): 将一个递归类型和其展开式视为是不同的, 但是二者是同构的。
 递归类型 $\mu t. \tau$ 的展开式是用该递归类型代换 τ 中出现的 t , 即 $[\mu t. \tau] t$



4.4.4 递归类型-2

❖ 同构递归类型

➤ 举例(具体语法表示)

- 递归类型: $\text{natlist} = \mu t. \text{nil}:\text{unit} + \text{cons}: \text{nat} \times t$
- 展开式: $\text{nil}:\text{unit} + \text{cons}: \text{nat} \times \mu t. (\text{nil}:\text{unit} + \text{cons}: \text{nat} \times t)$

➤ 语法

Types $\tau ::= t \mid \text{rec}(t, \tau)$ t 是关于类型名的元变量

Expr's $e ::= \text{fold}[t, \tau](e) \mid \text{unfold}(e)$

抽象语法 具体语法

$\text{rec}(t, \tau)$ $\mu t. \tau$ 递归类型, 其展开式为 $[\text{rec}(t, \tau)] t$
 $\text{fold}[t, \tau](e)$ $\text{fold}(e)$ 引入形式: 折叠, $e: [\text{rec}(t, \tau)] t$
 $\text{unfold}(e)$ $\text{unfold}(e)$ 消去形式: 展开, $e: \text{rec}(t, \tau)$



4.4.4 递归类型-3

❖ 同构递归类型

➤ 静态语义

- 一般断言: $\Delta \mid \tau \text{ type}$
 Δ 是一组有限的形如 $t_i \text{ type}$ 的假设集合
 t_i 为类型变量

$$(21.1) \quad \frac{\Delta, t \text{ type} \mid t \text{ type}}{\Delta \mid \tau_1 \text{ type} \quad \Delta \mid \tau_2 \text{ type}} \quad \frac{\Delta, t \text{ type} \mid \tau \text{ type}}{\Delta \mid \text{rec}(t, \tau) \text{ type}}$$

- 定型断言: $\Gamma \vdash e: \tau$

$$\frac{\Gamma \vdash e: [\text{rec}(t, \tau)] t}{\Gamma \vdash \text{fold}[t, \tau](e): \text{rec}(t, \tau)}$$

$$(21.2) \quad \frac{\Gamma \vdash e: \text{rec}(t, \tau)}{\Gamma \vdash \text{unfold}(e): [\text{rec}(t, \tau)] t}$$

4.4.4 递归类型-4

❖ 同构递归类型

➢ 动态语义

$$\frac{\{e \text{ val}\}}{\text{fold}[f.\tau](c) \text{ val}}$$

$$\left\{ \frac{e \mapsto e'}{\text{fold}[f.\tau](c) \mapsto \text{fold}[f.\tau](c')}, \quad (21.3) \right.$$

$$\frac{e \mapsto e'}{\text{unfold}(c) \mapsto \text{unfold}(e')}$$

$$\frac{\{e \text{ val}\}}{\text{unfold}(\text{fold}[f.\tau](c)) \mapsto e}$$

• 惰性(lazy)语义省去{}中的规则或前提
• 急切(eager)语义包含{}中的规则或前提

➢ 安全性 (略) (Theorem 21.1)

Callouts:
eager语义下, e是值, 则其fold形式是值
eager语义下, e未完成求值, 则允许在fold下归约
e未完成求值, 则允许在unfold下归约
eager语义下, 对值e执行fold再unfold, 所得为e

Yu Zhang, USTC Theory of Programming Languages - Simple Types 79

4.4.4 递归类型-5

❖ 同构递归类型

➢ 举例(抽象语法表示)

```

natlist = sum( nil:unit; cons:prod(nat;natlist) )
- 展开式: natlist ≡ sum( nil:unit; cons:prod(nat;natlist) )
- 则 nil = fold[natlist](in[nil](triv))

cons = lam[nat](n.
  lam[natlist](l.
    fold[natlist](in[cons]pair(n;l) ) )

判空 isnil = lam[natlist](l. case (unfold(l); u.tt; p.ff)
取表头 head = lam[natlist](l. case (unfold(l); u.z; p.fst(p) )
  
```

Yu Zhang, USTC Theory of Programming Languages - Simple Types 80

作业

❖ 4.1 试用4.1.6和4.1.7中介绍的求值语义和两种环境语义, 对twicef 3 (plus 4)求值, 其中

```

twicef = λ n : nat. λ f : nat → nat. f (f n)
plus = λ x : nat. λ y : nat. x + y
  
```

要求: 写出求值所依赖的规则和相应的推导结果

Yu Zhang, USTC Theory of Programming Languages - Simple Types 81

作业

❖ 4.2 为语言T(list)(在Gödel的T上增加list类型)定义静态语义和动态语义, 并证明安全性。

➢ 语法

```

τ ::= nat          nat
    | arr(τ₁, τ₂)  τ₁ → τ₂
    | list(τ)      τ list //元素类型为τ的list

e ::= x | z | s(e)  x | zero | s(e)
    | natrec [τ](e; e₀; x. y. e₁)  natrec e { z => e₀ | s(x) with y => e₁ }
    | lam[τ](x. e)                λ(x. e)
    | ap(e₁; e₂)                  e₁(e₂)
    | nil[τ]                       nil[τ]
    | cons(e₁; e₂)                 e₁::e₂
    | listrec[τ](e; e_nil; x.xs.y.e_cons)

listrec e { nil => e_nil | x::xs with y => e_cons}
  
```

Yu Zhang, USTC Theory of Programming Languages - Simple Types 82

作业

❖ 4.2 为语言T(list)(在Gödel的T上增加list类型)定义静态语义和动态语义, 并证明安全性。

➢ 值

$$\frac{}{z \text{ val}} \quad \frac{e \text{ val}}{s(e) \text{ val}} \quad \frac{}{\text{lam}[\tau](x.e) \text{ val}}$$

$$\frac{}{\text{nil}[\tau] \text{ val}} \quad \frac{e_1 \text{ val} \quad e_2 \text{ val}}{\text{cons}(e_1; e_2) \text{ val}}$$

Yu Zhang, USTC Theory of Programming Languages - Simple Types 83

Thanks!

Yu Zhang, USTC Theory of Programming Languages - Simple Types 84