

Theory of Programming Languages
程序设计语言理论


张昱
 Department of Computer Science and Technology
 University of Science and Technology of China
 December, 2008

Yu Zhang, USTC


第六章 命题和类型

6.1 Curry-Howard同构[PFPL, 32]
6.2 经典证明和控制算符[PFPL, 33]

Yu Zhang, USTC



6.1 Curry-Howard同构(Isomorphism)

Curry-Howard同构: 在命题(Proposition)和类型(type)之间存在对应, 使得证明对应于程序。
 对于每个命题 ϕ , 存在一个关联的类型 τ , 使得对 ϕ 的每个证明, 存在一个对应的类型为 τ 的表达式。
 证明有可计算的内容, 程序是证明的一种形式。
 程序语言中的概念可以引起逻辑中的概念, 相反亦然。
 最初的同构由Curry、Howard观测到, 适用于**构造逻辑**; 后来得到扩展和丰富。

6.1.1 构造逻辑(Constructive Logic) (直觉主义逻辑)
 不接受排中律(命题非真即假)

6.1.2 命题作为类型


Yu Zhang, USTC Theory of Programming Languages - Propositions and Types 3


6.1.1 构造逻辑(Constructive Logic)-1

❖ **构造逻辑(直觉主义逻辑)的语义**

- 构造逻辑关心两种断言
 - ϕ prop: 表示 ϕ 是一个命题
 - ϕ true: 表示 ϕ 是一个真命题
- 命题是描述要解决的问题的规范(specification)
- 对命题所引起的问题的解决是证明(proof)
如果命题有一个证明, 则称该命题为真。
- 构造逻辑的特征: 只有存在命题的证明, 才能判断该命题为真——可构造性。
- 如何评判命题为假? 用反证法证明(假设命题为真, 推出与假设相矛盾)

Yu Zhang, USTC Theory of Programming Languages - Propositions and Types 4


6.1.1 构造逻辑(Constructive Logic)-2

❖ **构造逻辑的语义**


- 构造逻辑不接受排中律, 即不接受 $\phi \vee \neg\phi$ 为定理
对于一个命题, 不一定是真、假之一。

Why? 总是存在一些尚未解决的命题!
未解决: 表示尚没有对此命题的证明或反例(refutation)
 例如, P=NP?

- 命题 ϕ 是可判定的(decidable)是指存在对 ϕ 的证明或反例。

例: 如果 ϕ 表示两个自然数的不相等命题, 则 ϕ 是可判定的。因为对于给定的自然数 m 和 n , 总可以算出 $m=n$ 或者 $m \neq n$ 。

Yu Zhang, USTC Theory of Programming Languages - Propositions and Types 5


6.1.1 构造逻辑(Constructive Logic)-3

❖ **构造逻辑的语义**

- 断言 ϕ prop和 ϕ true是基本的, 是直言断言
- 一般地, 会更关注假言断言 ϕ true, ..., ϕ_n true \vdash ϕ true
表示 ϕ 为真是以 ϕ_1, \dots, ϕ_n 都为真为假设的。
- 假言断言满足以下结构性质(Γ 是一组命题为真的假设)

$\frac{\Gamma \vdash \phi \text{ true} \quad \Gamma, \phi \text{ true} \vdash \psi \text{ true}}{\Gamma \vdash \psi \text{ true}}$	$\frac{\Gamma, \phi \text{ true} \vdash \phi \text{ true} \quad \Gamma, \phi \text{ true}, \phi \text{ true} \vdash \theta \text{ true}}{\Gamma, \phi \text{ true} \vdash \theta \text{ true}}$
$\frac{\Gamma \vdash \psi \text{ true} \quad \Gamma \vdash \psi \text{ true}}{\Gamma, \phi \text{ true} \vdash \psi \text{ true}}$	$\frac{\Gamma, \psi \text{ true}, \phi \text{ true}, \Gamma' \vdash \theta \text{ true} \quad \Gamma, \phi \text{ true}, \psi \text{ true}, \Gamma' \vdash \theta \text{ true}}{\Gamma, \phi \text{ true} \vdash \theta \text{ true}}$
$\Gamma, \phi \text{ true} \vdash \psi \text{ true}$	(32.1)

Yu Zhang, USTC Theory of Programming Languages - Propositions and Types 6



6.1.1 构造逻辑(Constructive Logic)-4

命题逻辑

命题逻辑的联结词: 永真(truth)、永假(falsehood)、合取(conjunction)、析取(disjunction)、蕴涵(implication)、否(negation)

命题逻辑的语法: 由以下推导形如 ϕ prop 的断言的规则给出

$\frac{}{\text{true prop}}$	$\frac{\phi \text{ prop} \quad \psi \text{ prop}}{\text{and}(\phi, \psi) \text{ prop}}$	合取	Abstract	Concrete
$\frac{}{\text{false prop}}$	$\frac{\phi \text{ prop} \quad \psi \text{ prop}}{\text{or}(\phi, \psi) \text{ prop}}$	析取	true	\top
$\frac{\phi \text{ prop} \quad \psi \text{ prop}}{\text{imp}(\phi, \psi) \text{ prop}}$			false	\perp
			$\text{and}(\phi_1; \phi_2)$	$\phi_1 \wedge \phi_2$
			$\text{or}(\phi_1; \phi_2)$	$\phi_1 \vee \phi_2$
			$\text{imp}(\phi_1; \phi_2)$	$\phi_1 \supset \phi_2$



6.1.1 构造逻辑(Constructive Logic)-5

命题逻辑

用于证明的规则

- 引入规则: 由给定的连接词形成命题的“直接”证明
- 消去规则: 由其他命题的“间接”证明形成命题的证明

证明守恒(conservation of proof)原理

这些规则是相互逆转的:

- 消去规则只能提取引入规则所引入的信息(证明形式)
- 可以使用引入规则构造证明, 供消去形式使用。

永真规则: 只有引入形式, 没有消去形式

$$\frac{}{\Gamma \vdash \top \text{ true}} \quad (32.2)$$



6.1.1 构造逻辑(Constructive Logic)-6

命题逻辑

合取规则

- 引入规则
$$\frac{\Gamma \vdash \phi \text{ true} \quad \Gamma \vdash \psi \text{ true}}{\Gamma \vdash \phi \wedge \psi \text{ true}} \quad (32.3)$$

- 消去规则
$$\frac{\Gamma \vdash \phi \wedge \psi \text{ true}}{\Gamma \vdash \phi \text{ true}} \quad \frac{\Gamma \vdash \phi \wedge \psi \text{ true}}{\Gamma \vdash \psi \text{ true}}$$

蕴涵规则

- 引入规则
$$\frac{\Gamma, \phi \text{ true} \vdash \psi \text{ true}}{\Gamma \vdash \phi \supset \psi \text{ true}} \quad (32.4)$$

- 消去规则
$$\frac{\Gamma \vdash \phi \supset \psi \text{ true} \quad \Gamma \vdash \phi \text{ true}}{\Gamma \vdash \psi \text{ true}}$$



6.1.1 构造逻辑(Constructive Logic)-7

命题逻辑

永假规则: 没有引入形式, 只有消去形式

$$\frac{\Gamma \vdash \perp \text{ true}}{\Gamma \vdash \phi \text{ true}} \quad (32.5)$$

析取规则

- 引入规则
$$\frac{\Gamma \vdash \phi \text{ true}}{\Gamma \vdash \phi \vee \psi \text{ true}} \quad \frac{\Gamma \vdash \psi \text{ true}}{\Gamma \vdash \phi \vee \psi \text{ true}} \quad (32.6)$$

- 消去规则

$$\frac{\Gamma \vdash \phi \vee \psi \text{ true} \quad \Gamma, \phi \text{ true} \vdash \theta \text{ true} \quad \Gamma, \psi \text{ true} \vdash \theta \text{ true}}{\Gamma \vdash \theta \text{ true}}$$



6.1.1 构造逻辑(Constructive Logic)-8

使证明显式化—Curry-Howard同构的关键

- 断言 ϕ true 表示 ϕ 有一个证明
- 可用断言 $p : \phi$ 取代 ϕ true, 表示 p 是 ϕ 的一个证明
- 假言断言修改为 $x_1 : \phi_1, \dots, x_n : \phi_n \vdash p : \phi$
- 构造逻辑的规则可以用证明项重写如下

Γ 是一组形如 $x_i : \phi_i$ 的假设, 且 Γ 中不存在重复的变量 x_i

- 永真规则
$$\frac{}{\Gamma \vdash \text{trueI} : \top} \quad (32.7)$$

- 合取规则
$$\frac{\Gamma \vdash p : \phi \quad \Gamma \vdash q : \psi}{\Gamma \vdash \text{andEl}(p) : \phi} \quad \frac{\Gamma \vdash p : \phi \quad \Gamma \vdash q : \psi}{\Gamma \vdash \text{andI}(p; q) : \phi \wedge \psi} \quad \frac{\Gamma \vdash p : \phi \quad \Gamma \vdash q : \psi}{\Gamma \vdash \text{andEr}(p) : \phi \wedge \psi}$$



6.1.1 构造逻辑(Constructive Logic)-9

构造逻辑的规则可以用证明项重写如下

Γ 是一组形如 $x_i : \phi_i$ 的假设, 且 Γ 中不存在重复的变量 x_i

- 蕴涵规则
$$\frac{\Gamma, x : \phi \vdash p : \psi}{\Gamma \vdash \text{impI}[\phi](x, p) : \phi \supset \psi} \quad \frac{\Gamma \vdash p : \phi \supset \psi \quad \Gamma \vdash q : \phi}{\Gamma \vdash \text{impE}(p; q) : \psi} \quad (32.7)$$

- 永假规则
$$\frac{\Gamma \vdash p : \perp}{\Gamma \vdash \text{falseE}[\phi](p) : \phi}$$

- 析取规则

$$\frac{\Gamma \vdash p : \phi}{\Gamma \vdash \text{orI1}[\phi](p) : \phi \vee \psi} \quad \frac{\Gamma \vdash p : \phi \quad \Gamma, x : \phi \vdash q : \theta \quad \Gamma, y : \psi \vdash r : \theta}{\Gamma \vdash \text{orE}[\phi; \psi](p; x, q; y, r) : \theta} \quad \frac{\Gamma \vdash p : \psi}{\Gamma \vdash \text{orIr}[\phi](p) : \phi \vee \psi}$$



6.1.2 命题作为类型-1

命题 ϕ 和其类型 ϕ^* 之间的对应关系

命题	类型	空积类型
\top	unit	空积类型
\perp	void	空和类型
$\phi \wedge \psi$	$\phi^* \times \psi^*$	二元积类型
$\phi \supset \psi$	$\phi^* \rightarrow \psi^*$	函数类型
$\phi \vee \psi$	$\phi^* + \psi^*$	二元和类型

证明和程序之间的对应关系

证明	程序	空积的引入形式
trueI	triv	空积的引入形式
falseE[ϕ](p)	abort[ϕ^*](p^*)	空积的消去形式
andI($p; q$)	pair(p^*, q^*)	二元积的引入形式
andE1(p)	fst(p^*)	二元积的消去形式
andEr(p)	snd(p^*)	二元积的消去形式



6.1.2 命题作为类型-2

命题 ϕ 和其类型 ϕ^* 之间的对应关系

命题	类型	空积类型
\top	unit	空积类型
\perp	void	空和类型
$\phi \wedge \psi$	$\phi^* \times \psi^*$	二元积类型
$\phi \supset \psi$	$\phi^* \rightarrow \psi^*$	函数类型
$\phi \vee \psi$	$\phi^* + \psi^*$	二元和类型

证明和程序之间的对应关系

证明	程序	函数的引入形式
impI[ϕ]($x.p$)	lam[ϕ^*]($x.p^*$)	函数的引入形式
impE($p; q$)	ap(p^*, q^*)	函数的消去形式
orI1[ψ](p)	in[1][ψ^*](p^*)	二元和的引入形式
orIr[ϕ](p)	in[r][ϕ^*](p^*)	二元和的引入形式
orE[$\phi; \psi$]($p; x.q; y.r$)	case[ϕ^*, ψ^*]($p^*, x.q^*, y.r^*$)	二元和的消去形式



6.1.2 命题作为类型-3

Curry-Howard同构(PFPL Theorem 32.1)

- 如果 ϕ prop, 则 ϕ^* type;
 - 如果 $\Gamma \vdash p : \phi$, 则 $\Gamma^* \vdash p^* : \phi^*$.
- 上述定理反映出命题和类型, 以及证明和程序之间的静态对应关系
 - 进一步扩展得到动态对应关系: 按下面方法(规定了证明的可计算内容)撤消消去和引入规则, 可以产生程序的执行行为

andE1($\text{andI}(p; q)$)	$\mapsto p$
andEr($\text{andI}(p; q)$)	$\mapsto q$
impE($\text{impI}[\phi](x.q); p$)	$\mapsto [p/x]q$
orE[$\phi; \psi$]($\text{orI1}[\psi](p); x.q; y.r$)	$\mapsto [p/x]q$
orE[$\phi; \psi$]($\text{orIr}[\phi](p); x.q; y.r$)	$\mapsto [p/y]r$



6.2 经典证明和控制算符

构造逻辑: 不接受排中律, 判断命题为真的唯一标准是要为该命题构造一个证明。

经典逻辑: 接受排中律, 即 $\phi \vee \neg\phi$ true.

经典逻辑比构造逻辑所能表达的范围要小。

例如, 在经典逻辑中, 命题 $\phi \vee \neg\phi$ 不能说明存在 ϕ 的一个证明或反例, 而只能说明不可能同时存在对 ϕ 的证明和反例。

6.2.1 经典逻辑



6.2.1 经典逻辑(Classical Logic)-1

经典逻辑

- 关心三种断言
 - $\neg\phi$ true: 表示 ϕ 是一个真命题
 - $\neg\phi$ false: 表示 ϕ 是一个假命题
 - $\#$: 表示一个已经推导出的矛盾
- 假言断言 ϕ_1 false, \dots, ϕ_m false; ψ_1 true, \dots, ψ_n true $\vdash J$
 J : 是上述三种断言之二
- 三种断言的显式证明表示
 - p : ϕ 表示 p 是 ϕ 的一个证明
 - $k \div \phi$ 表示 k 是 ϕ 的一个反例
 - $k \# p$ 表示 k 和 p 相矛盾
- 假言断言改为 $u_1 \div \phi_1, \dots, u_m \div \phi_m; x_1 : \psi_1, \dots, x_n : \psi_n \vdash J$
 J : 是上述显式证明形式之一



6.2.1 经典逻辑(Classical Logic)-2

静态语义

- 矛盾产生于证明和反例之间的冲突

$$\frac{\Delta; \Gamma \vdash k \div \phi \quad \Delta; \Gamma \vdash p : \phi}{\Delta; \Gamma \vdash k \# p} \quad (33.1)$$

- 自反性

$$\overline{\Delta, u \div \phi; \Gamma \vdash u \div \phi} \quad \overline{\Delta; \Gamma, x : \psi \vdash x : \psi}$$

- 永真与永假互补

$$\overline{\Delta, u \div \phi; \Gamma \vdash k \# p} \quad \overline{\Delta; \Gamma, x : \phi \vdash k \# p}$$

- 联结词规则组织成永真和永假的引入规则, 后者相当于构造逻辑中的消去规则

$$\overline{\Delta; \Gamma \vdash () : \top} \quad \overline{\Delta; \Gamma \vdash \text{abort} \vdash \perp} \quad (33.1)$$



6.2.1 经典逻辑(Classical Logic)-3

❖ 静态语义

➢ 联结词规则组织成永真和永假的引入规则，后者相当于构造逻辑中的消去规则 (33.1)

$$\begin{array}{c}
\frac{\Delta; \Gamma \vdash p: \phi \quad \Delta; \Gamma \vdash q: \psi}{\Delta; \Gamma \vdash (p, q): \phi \wedge \psi} \\
\frac{\Delta; \Gamma \vdash k \div \phi}{\Delta; \Gamma \vdash \text{fst}; k \div \phi \wedge \psi} \\
\frac{\Delta; \Gamma \vdash k \div \psi}{\Delta; \Gamma \vdash \text{snd}; k \div \phi \wedge \psi} \\
\frac{\Delta; \Gamma \vdash p: \phi}{\Delta; \Gamma \vdash \text{inl}(p): \phi \vee \psi} \\
\frac{\Delta; \Gamma \vdash p: \psi}{\Delta; \Gamma \vdash \text{inr}(p): \phi \vee \psi} \\
\frac{\Delta; \Gamma \vdash p: \phi \quad \Delta; \Gamma \vdash q: \psi}{\Delta; \Gamma \vdash \text{case}(k, l) \div \phi \vee \psi} \\
\frac{\Delta; \Gamma, x: \phi \vdash p: \psi}{\Delta; \Gamma \vdash \lambda(x: \phi. p): \phi \supset \psi} \\
\frac{\Delta; \Gamma \vdash p: \phi \quad \Delta; \Gamma \vdash k \div \psi}{\Delta; \Gamma \vdash \text{app}(p); k \div \phi \supset \psi} \\
\frac{\Delta; \Gamma \vdash k \div \phi}{\Delta; \Gamma \vdash \text{not}(k): \neg \phi} \\
\frac{\Delta; \Gamma \vdash p: \phi}{\Delta; \Gamma \vdash \text{not}(p) \div \neg \phi}
\end{array}$$

Yu Zhang, USTC

Theory of Programming Languages - Propositions and Types

19



6.2.1 经典逻辑(Classical Logic)-4

❖ 动态语义：识别冲突的过程

➢ 抽象机的状态: $k \# p$

➢ 执行: 对 $k \# p$ 约简

用矛盾状态之间的转换关系来归纳定义 (33.2)

$$\begin{array}{l}
\text{fst}; k \# \langle p, q \rangle \mapsto k \# p \quad \text{合取 (二元积)} \\
\text{snd}; k \# \langle p, q \rangle \mapsto k \# q \quad \text{合取 (二元积)} \\
\text{case}(k, l) \# \text{inl}(p) \mapsto k \# p \quad \text{析取 (二元和)} \\
\text{case}(k, l) \# \text{inr}(q) \mapsto l \# q \quad \text{析取 (二元和)} \\
\text{app}(p); k \# \lambda(x: \phi. q) \mapsto k \# [p/x]q \quad \text{蕴涵 (函数)} \\
\text{not}(p) \# \text{not}(k) \mapsto k \# p \quad \text{否定} \\
\text{ccp}(x: \phi. k \# p) \# q \mapsto [q/x]k \# [q/x]p \\
k \# \text{ccr}(u \div \phi. l \# p) \mapsto [k/u]l \# [k/u]p
\end{array}$$

Yu Zhang, USTC

anguages - Propositions and Types

20



6.2.1 经典逻辑(Classical Logic)-5

❖ 动态语义：识别冲突的过程

$$\begin{array}{l}
\text{ccp}(x: \phi. k \# p) \# q \mapsto [q/x]k \# [q/x]p \\
k \# \text{ccr}(u \div \phi. l \# p) \mapsto [k/u]l \# [k/u]p
\end{array}$$

➢ 上面的规则会导致对 $\text{ccp}(x: \phi. k \# p) \# \text{ccr}(u \div \phi. l \# q)$ 有两种状态转换

- 第一种 $[r/x]k \# [r/x]p$ r is $\text{ccr}(u \div \phi. l \# q)$
- 第二种 $[m/u]l \# [m/u]q$ m is $\text{ccp}(x: \phi. k \# p)$

➢ 如何看待上述情况

- 将动态语义视为是非确定性的，即上述两种情况都可能
- 确定的动态语义：规定优先级
 - 选择第一种：惰性证明语义
 - 选择第二种：急切证明语义

Yu Zhang, USTC

Theory of Programming Languages - Propositions and Types

21



6.2.1 经典逻辑(Classical Logic)-6

❖ 动态语义：识别冲突的过程

➢ 执行的初始状态或结束状态是什么？

- 对证明的急切解释
假定初始(或终结)的反例为 halt ，然后形成 $\text{halt} \# p$
- 对反例的急切解释
假定初始(或终结)的证明为 halt ，然后形成 $k \# \text{halt}$

Yu Zhang, USTC

Theory of Programming Languages - Propositions and Types

22



Thanks!

Yu Zhang, USTC

Theory of Programming Languages - Propositions and Types

23