

思考与练习:

(1) 本例并没有把重载的运算符 \gg 和 \ll 声明为 `DoubleArray` 的友元, 但却能访问到 `DoubleArray` 对象中的数组元素, 这是怎么做到的?

(2) 在 \gg 的重载函数中, 第二参数声明为 `DoubleArray &a`; 能否改为 `const DoubleArray &a`? 能否改为 `DoubleArray a`? 若能, 说明它们之间的区别; 若不能, 请说明原因。

(3) 在 \ll 的重载函数中, 第二参数声明为 `const DoubleArray &a`; 能否改为 `DoubleArray a`? 能否改为 `DoubleArray &a`? 若能, 说明它们之间的区别; 若不能, 请说明原因。

小 结

本章主要学习如何使用流进行输入/输出。首先介绍了流的基本概念, 其次讲述了无格式和有格式的输入/输出方法和注意事项, 然后介绍了流在文件输入/输出中的应用和字符串流, 最后介绍了插入运算符 \ll 和提取运算符 \gg 在自定义类型中的重载。

习 题

一、选择题

- I/O 流中的预定义流对象包括 ()。
 - `cin`、`cout`、`cerr`、`clog`
 - `cin`、`cout`、`cerr`、`ios`
 - `cin`、`cout`、`ios`、`clog`
 - `cin`、`ios`、`cerr`、`clog`
- I/O 流中重载了运算符 \ll , 它是一个 ()。
 - 用于输出操作的成员函数
 - 用于输入操作的成员函数
 - 用于输入操作的非成员函数
 - 用于输出操作的非成员函数
- 对于语句 `cout<<endl<<x;` 中的各个组成部分, 下列解释中错误的是 ()。
 - “`cout`”是一个输出流对象
 - “`endl`”的作用是回车换行
 - “ \ll ”称作提取运算符
 - “`x`”是一个变量
- 语句 `ofstream f("DATA.DAT",ios::app|ios::binary);` 的功能是建立流对象 `f`, 并试图打开文件 `DATA.DAT` 并与之连接, 而且 ()。
 - 若文件存在, 将文件定位于文件首; 若文件不存在, 建立一个新文件
 - 若文件存在, 将其截为空文件; 若文件不存在, 打开失败
 - 若文件存在, 将文件定位于文件尾; 若文件不存在, 建立一个新文件
 - 若文件存在, 打开失败; 若文件不存在, 建立一个新文件
- 在进行了任何 I/O 流的操作后, 都可以用 I/O 流的有关成员函数检测流的状态; 下列函数名中, 只能用于检测输入操作的函数的函数名是 ()。
 - `fail`
 - `eof`
 - `bad`
 - `good`
- 执行语句序列

```
ofstream outfile("DATA.DAT");
```



```
if(<条件>) cout<<"OK"; else cout<<"FAIL";
```

后, 如果文件打开成功, 显示“OK”, 否则显示“FAIL”。由此可知, 上面 if 语句的<条件>应当是 ()。

- A. outfile.fail() 或 outfile
 B. outfile.good() 或 !outfile
 C. outfile.good() 或 outfile
 D. outfile.fail() 或 !outfile
7. 在 I/O 流类中既可以用于文件输入, 又可以用于文件输出的流类是 ()。
- A. fstream B. ifstream C. ofstream D. ostream
8. 有以下程序:

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;
int main(){
    cout << setfill('#') << setw(4) << "OK" << 123 << endl;
    return 0;
}
```

执行后的输出结果是 ()。

- A. ##OK123 B. ##OK#123 C. OK##123 D. OK##123#
9. 已知一程序运行后执行的第 1 个输入/输出语句是

```
cout<<setfill('*')<<setw(8)<<x;
```

关于此语句的输出效果, 下列表述中正确的是 ()。

- A. 如果数据的实际宽度大于 8, 数据前部的多余部分被截去
 B. 如果数据的实际宽度大于 8, 数据后部的多余部分被截去
 C. 如果数据的实际宽度小于 8, 左边显示若干个 *, 右边显示数据
 D. 如果数据的实际宽度小于 8, 右边显示若干个 *, 左边显示数据

二、填空题

- 在 ios_base 类中定义的用于控制输入/输出格式的枚举常量中, 用于控制对齐方式的 3 个常量的名字是_____。
- 表达式 cout<<hex 还可表示为_____。
- 在 ios_base 类中定义的用于控制输入/输出格式的枚举常量中, 用于控制浮点数表示形式(科学计数法、定点表示法)的 2 个常量的名字是_____。
- 表达式 cout<<'\n'还可表示为_____。
- 下面程序的输出结果是

```
****987.65
***1234.56
```

请将程序中遗漏部分补充完整:

```
#include<iostream>
#include<iomanip>
using namespace std;
int main(){
    cout.setf(ios::fixed);
    cout._____;
    cout.fill('*');
```

```

cout.width(10);
cout<<987.6543<<endl<<_____<<1234.5678;
return 0;
}

```

6. 下面程序的输出结果是:

5.00000

5

+5

请将程序中遗漏部分补充完整:

```

#include<iostream>
#include<iomanip>
using namespace std;
int main(){
    double x=5;
    cout<<_____<<x;
    cout<<endl<<_____<<x;
    cout<<endl<<_____<<x;
    return 0;
}

```

7. 下面程序的输出结果是:

TTTTTTTTTT5.23

5.23TTTTTTTTTT

请将横线上遗漏部分补充完整:

```

#include<iostream>
#include<iomanip>
using namespace std;
int main(){
    double i=5.23;
    cout<<_____<<setw(14)<<i;
    cout<<endl<<_____<<setw(_____)<<i;
    return 0;
}

```