

# Chapter 13

## Uncertainty



王子磊 (Zilei Wang)

Email: [zlwang@ustc.edu.cn](mailto:zlwang@ustc.edu.cn)

<http://vim.ustc.edu.cn>

# 提纲

- ❖ 不确定性 (Uncertainty)
- ❖ 概率 (Probability)
- ❖ 语法和语义 (Syntax and Semantics)
- ❖ 推理 (Inference)
- ❖ 独立性 (Independence) 与 贝叶斯规则 (Bayes' Rule)

# 不确定性

行动  $A_t$  = 起飞前  $t$  分钟前往机场  $\rightarrow A_t$  能否按时将我送达到机场?

问题:

1. 部分可观的 (道路状态、其他司机的计划等等)
2. 有噪的传感器 (交通报告)
3. 行动结果的不确定性 (爆胎等)
4. 建模与交通流预测的极高复杂性

因而, 一个纯粹的逻辑方法将遭受

1. 虚假风险: “ $A_{25}$  will get me there on time”, 或者
2. 导出对决策来说太弱的结论

“ $A_{25}$  will get me there on time if there's no accident on the bridge and it doesn't rain and my tires remain intact etc etc.”

( $A_{1440}$  might reasonably be said to get me there on time but I'd have to stay overnight in the airport ...)

# 处理不确定性的方法

## ❖ 默认 (default) 或 非单调 (nonmonotonic) 逻辑

- 假设我的车不会爆胎
- 假设  $A_{25}$  工作良好, 除非与已知事实矛盾
- 问题: 哪些假设是合理的? 如何处理矛盾?

## ❖ Rules with fudge factors:

- $A_{25} \text{ /}\rightarrow_{0.3} \text{ get there on time}$
- $\text{Sprinkler} \text{ /}\rightarrow_{0.99} \text{ WetGrass}$
- $\text{WetGrass} \text{ /}\rightarrow_{0.7} \text{ Rain}$
- 问题: 组合问题的处理, e.g.,  $\text{Sprinkler causes Rain}??$

## ❖ 概率 (Probability)

- 建模 agent 的置信度 (degree of belief)
- 给定所有的已知事实 (available evidence)
- “ $A_{25}$  will get me there on time with probability 0.04”

(模糊逻辑处理真值度 (degree of truth) 而不是不确定性, 如  $\text{wetGrass}$  的真值度是 0.2)

# 概率

概率断言了综合效果 (**summarize** effects)

- 惰性 (laziness): 难以列出所有规则和结论的完整集合等, 且这种规则难以使用
- 无知 (ignorance): 缺少相关事实、初始条件等 (理论无知和实践无知)

主观 (Subjective) 或贝叶斯 (Bayesian) 概率:

- 概率将命题与 agent 自身**知识状态**相关联

$$\text{e.g., } P(A_{25} / \text{no reported accidents}) = 0.06$$

- **不**对世界本身进行断言
- 命题概率随着新事实的出现会发生变化

$$\text{e.g., } P(A_{25} | \text{no reported accidents, 5 a.m.}) = 0.15$$

# 不确定性下的决策

## ❖ 假设我们相信以下内容：

$$P(A_{25} \text{ gets me there on time} \mid \dots) = 0.04$$

$$P(A_{90} \text{ gets me there on time} \mid \dots) = 0.70$$

$$P(A_{120} \text{ gets me there on time} \mid \dots) = 0.95$$

$$P(A_{1440} \text{ gets me there on time} \mid \dots) = 0.9999$$

## ❖ 应该选取哪个行动？

- 依赖于个人偏好 (preferences)：错过航班 vs. 浪费时间
- 效用理论 (Utility theory) 用于对偏好进行表达和推理

决策理论 (Decision theory) = 概率理论 (probability theory) + 效用理论 (utility theory)

# 语法 (Syntax)

- ❖ 基本要素：随机变量 (random variable)
- ❖ 与命题逻辑相似：可能世界是由对随机变量的赋值进行定义的
  - Boolean 随机变量  
e.g., *Cavity* (do I have a cavity?)
  - 离散随机变量  
e.g., *Weather* is one of  $\langle \text{sunny, rainy, cloudy, snow} \rangle$
- ❖ 样本空间的域值必须是完备的 (exhaustive)、互斥的 (mutually)
- ❖ 基本命题通过单个随机变量的赋值进行构造
  - e.g.,  $\text{Weather} = \text{sunny}, \text{Cavity} = \text{false}$  (abbreviated as  $\neg \text{Cavity}$ )
- ❖ 复合命题由基本命题的逻辑连接构造
  - e.g.,  $\text{Weather} = \text{sunny} \vee \text{Cavity} = \text{false}$

# 语法 (Syntax)

❖ **原子事件**： 世界状态的一个完整规范 (complete specification), Agent 对此可能是不确定的

- E.g., 如果世界只有两个Boolean 变量 *Cavity* 和 *Toothache* , 那么有 4 个不同的原子事件:

$$Cavity = false \wedge Toothache = false$$

$$Cavity = false \wedge Toothache = true$$

$$Cavity = true \wedge Toothache = false$$

$$Cavity = true \wedge Toothache = true$$

❖ 原子事件是互斥的和完备的

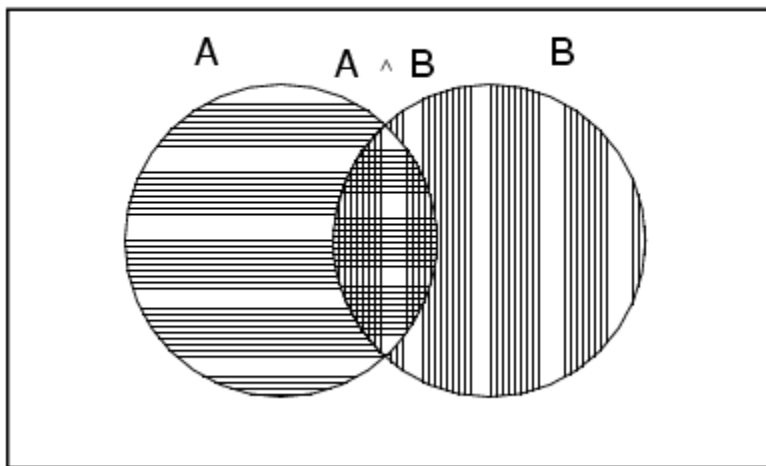


# 概率公理

## ❖ 对给定的两个命题 $A, B$

- $0 \leq P(A) \leq 1$
- $P(\text{true}) = 1$  and  $P(\text{false}) = 0$
- $P(A \vee B) = P(A) + P(B) - P(A \wedge B)$

True



# 先验概率 (Prior probability)

- ❖ 命题的先验或无条件概率：

e.g.,  $P(\text{Cavity} = \text{true}) = 0.1$  and  $P(\text{Weather} = \text{sunny}) = 0.72$

对应于获得任何证据之前的置信度

- ❖ 概率分布 (Probability distribution) 给出了所有可能赋值的概率

$P(\text{Weather}) = \langle 0.72, 0.1, 0.08, 0.1 \rangle$  (**normalized**, i.e., sums to 1)

- ❖ 联合概率分布 (Joint probability distribution) 对应于一组随机变量，给出了这些随机变量所构成的所有原子事件的概率

$P(\text{Weather}, \text{Cavity}) = a$  ( $4 \times 2$  matrix of values)

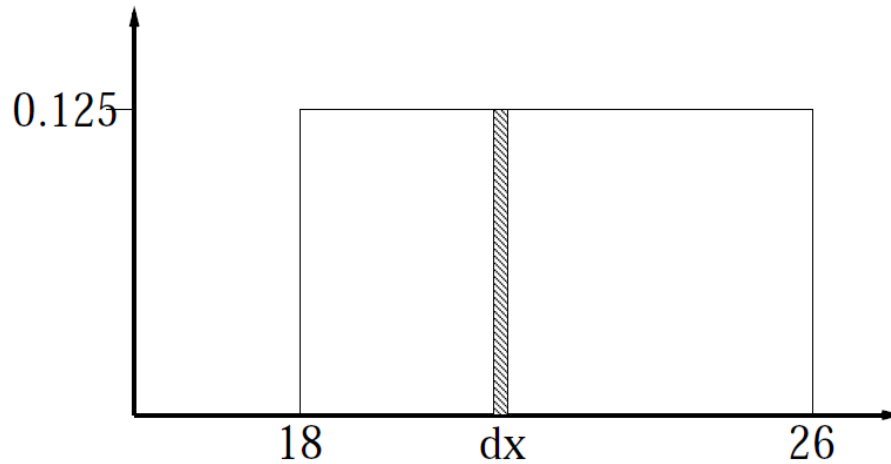
<i>Weather</i> =	sunny	rainy	cloudy	snow
<i>Cavity</i> = true	0.144	0.02	0.016	0.02
<i>Cavity</i> = false	0.576	0.08	0.064	0.08

- ❖ 每个关于该论域的问题都能够通过联合概率分布进行回答

# 连续变量的概率

## ❖ 将概率分布表示为一个参数化函数

- $P(X = x) = U[18, 26](x) = \text{uniform density between 18 and 26}$



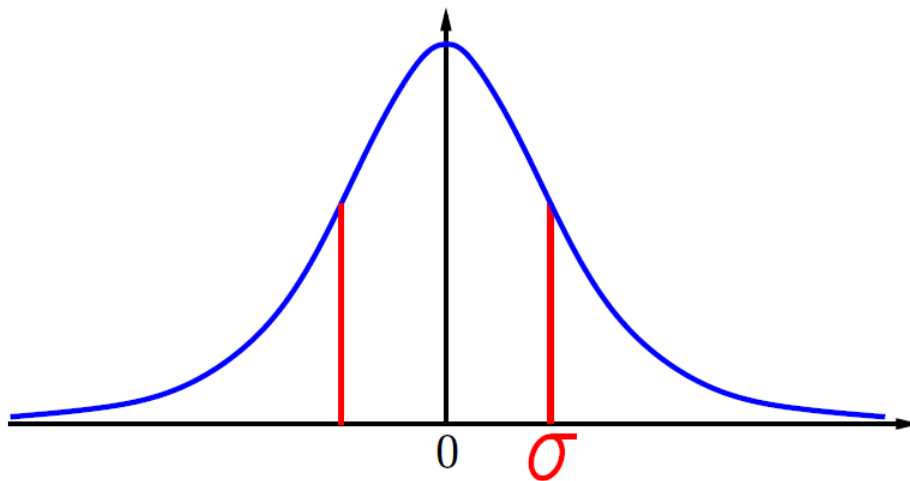
## ❖ 这里， $P$ 是概率密度，积分为 1

$P(X = 20.5) = 0.125$  really means

$$\lim_{dx \rightarrow 0} P(20.5 \leq X \leq 20.5 + dx) / dx = 0.125$$

# 高斯 (Gaussian) 分布

$$P(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} e^{-(x-\mu)^2/2\sigma^2}$$



# 条件概率 (Conditional probability)

- ❖ 条件或后验概率

e.g.,  $P(\text{cavity} | \text{toothache}) = 0.8$

i.e., given that *toothache* is all I know

- ❖ 关于条件概率的说明:

$P(\text{Cavity} | \text{Toothache}) = 2\text{-element vector of } 2\text{-element vectors}$

- ❖ 如果我们知道更多, e.g., *cavity* is also given, 那么我们有:

$P(\text{cavity} | \text{toothache}, \text{cavity}) = 1$

- ❖ 新证据可能是无关的, 通常进行简化, 如:

$P(\text{cavity} | \text{toothache}, \text{sunny}) = P(\text{cavity} | \text{toothache}) = 0.8$

- ❖ 在领域知识范围内, 这类推理是至关重要的

# 条件概率 (Conditional probability)

- ❖ 条件概率的定义:

$$P(a | b) = P(a \wedge b) / P(b) \text{ if } P(b) > 0$$

- ❖ 乘法规则 (Product rule) 提供了等价的一种形式

$$P(a \wedge b) = P(a | b) P(b) = P(b | a) P(a)$$

- ❖ 一个在整体分布上的总体版本也是成立的, e.g.,

$$P(\text{Weather}, \text{Cavity}) = P(\text{Weather} | \text{Cavity}) P(\text{Cavity})$$

(View as a set of  $4 \times 2$  equations, **not** matrix mult.)

- ❖ 链式法则 (Chain rule) : 连续应用乘法规则

$$\begin{aligned} P(X_1, \dots, X_n) &= P(X_1, \dots, X_{n-1}) P(X_n | X_1, \dots, X_{n-1}) \\ &= P(X_1, \dots, X_{n-2}) P(X_{n-1} | X_1, \dots, X_{n-2}) P(X_n | X_1, \dots, X_{n-1}) \\ &= \dots \\ &= \prod_{i=1}^n P(X_i | X_1, \dots, X_{i-1}) \end{aligned}$$

# 枚举推理

## ❖ 从联合概率分布开始

	<i>toothache</i>		$\neg$ <i>toothache</i>	
	<i>catch</i>	$\neg$ <i>catch</i>	<i>catch</i>	$\neg$ <i>catch</i>
<i>cavity</i>	<b>.108</b>	<b>.012</b>	<b>.072</b>	<b>.008</b>
$\neg$ <i>cavity</i>	<b>.016</b>	<b>.064</b>	<b>.144</b>	<b>.576</b>

## ❖ 对任一命题 $\varphi$ ，求和为真的原子事件：

- $P(\varphi) = \sum_{\omega:\omega \models \varphi} P(\omega)$
- 能够计算出该命题的概率

# 枚举推理

## ❖ 从联合概率分布开始

	<i>toothache</i>		$\neg$ <i>toothache</i>	
	<i>catch</i>	$\neg$ <i>catch</i>	<i>catch</i>	$\neg$ <i>catch</i>
<i>cavity</i>	<b>.108</b>	<b>.012</b>	<b>.072</b>	<b>.008</b>
$\neg$ <i>cavity</i>	<b>.016</b>	<b>.064</b>	<b>.144</b>	<b>.576</b>

## ❖ 对任一命题 $\varphi$ ，求和它为真的原子事件：

- $P(\varphi) = \sum_{\omega:\omega \models \varphi} P(\omega)$

$$P(\text{toothache}) = 0.108 + 0.012 + 0.016 + 0.064 = 0.2$$



# 枚举推理

## ❖ 从联合概率分布开始

	<i>toothache</i>		$\neg$ <i>toothache</i>	
	<i>catch</i>	$\neg$ <i>catch</i>	<i>catch</i>	$\neg$ <i>catch</i>
<i>cavity</i>	<b>.108</b>	<b>.012</b>	<b>.072</b>	<b>.008</b>
$\neg$ <i>cavity</i>	<b>.016</b>	<b>.064</b>	<b>.144</b>	<b>.576</b>

## ❖ 对任一命题 $\varphi$ ，求和它为真的原子事件：

- $P(\varphi) = \sum_{\omega:\omega \models \varphi} P(\omega)$

$$P(\text{cavity} \vee \text{toothache}) = 0.108 + 0.012 + 0.072 + 0.008 + 0.016 + 0.064 = 0.28$$

# 枚举推理

## ❖ 从联合概率分布开始

	<i>toothache</i>		$\neg$ <i>toothache</i>	
	<i>catch</i>	$\neg$ <i>catch</i>	<i>catch</i>	$\neg$ <i>catch</i>
<i>cavity</i>	<b>.108</b>	<b>.012</b>	<b>.072</b>	<b>.008</b>
$\neg$ <i>cavity</i>	<b>.016</b>	<b>.064</b>	<b>.144</b>	<b>.576</b>

## ❖ 也能够计算条件概率：

$$\begin{aligned} P(\neg cavity | toothache) &= \frac{P(\neg cavity \wedge toothache)}{P(toothache)} \\ &= \frac{0.016 + 0.064}{0.108 + 0.012 + 0.016 + 0.064} = 0.4 \end{aligned}$$

# 归一化 (Normalization)

	<i>toothache</i>		$\neg$ <i>toothache</i>	
	<i>catch</i>	$\neg$ <i>catch</i>	<i>catch</i>	$\neg$ <i>catch</i>
<i>cavity</i>	<b>.108</b>	<b>.012</b>	.072	.008
$\neg$ <i>cavity</i>	<b>.016</b>	<b>.064</b>	.144	.576

❖ 分母可以看做为归一化常数 (normalization constant)  $\alpha$

$$P(\text{cavity} \mid \text{toothache}) = \alpha P(\text{cavity}, \text{toothache})$$

$$= \alpha [P(\text{cavity}, \text{toothache}, \text{catch}) + P(\text{cavity}, \text{toothache}, \neg \text{catch})]$$

$$= \alpha [\langle 0.108, 0.016 \rangle + \langle 0.012, 0.064 \rangle]$$

$$= \alpha \langle 0.12, 0.08 \rangle = \langle 0.6, 0.4 \rangle$$

**通用思想：** 计算查询变量的概率分布，可以固定证据变量 (evidence variables)，然后在隐变量 (hidden variables) 上求和并归一化

# 枚举推理

$X$  表示所有随机变量，典型地，我们感兴趣的问题是  
给定证据随机变量  $E$  的数值，  
计算查询随机变量  $Y$  的后验联合概率分布

设隐变量为  $H = X - Y - E$ ，通过在隐变量上求和能够获得联合实体的总概率

$$P(Y | E = e) = \alpha P(Y, E = e) = \alpha \sum_h P(Y, E = e, H = h)$$

- 求和中的项是联合实体，因为  $Y, E, H$  在一起构成了完备空间

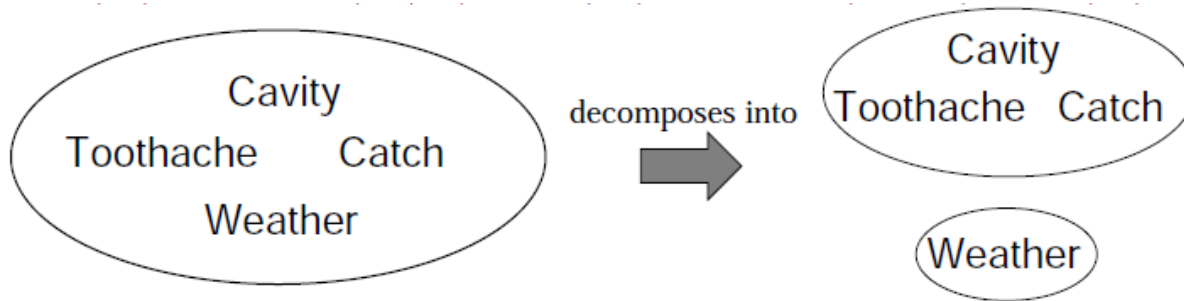
## ❖ 明显的问题：

1. 最坏情况的时间复杂性为  $O(d^n)$ ，这里  $d$  是最大的元数 (arity)
2. 空间复杂度为  $O(d^n)$ ，用于存储联合概率
3. 如何有效地找到  $O(d^n)$  实体的数值？

# 独立性 (Independence)

❖  $A$  和  $B$  是独立的, 当且仅当

$$P(A/B) = P(A) \quad \text{or} \quad P(B/A) = P(B) \quad \text{or} \quad P(A, B) = P(A) P(B)$$



$$\begin{aligned} &P(\text{Toothache}, \text{Catch}, \text{Cavity}, \text{Weather}) \\ &= P(\text{Toothache}, \text{Catch}, \text{Cavity}) P(\text{Weather}) \end{aligned}$$

❖ 32 (8x4) 个实体降低为12(8+4)个; 对  $n$  个独立的偏向硬币:  $O(2^n) \rightarrow O(n)$

❖ 绝对独立性是强大的, 但现实应用中很少

- 牙医学 (Dentistry) 是一个具有成百个变量的大领域, 它们并不独立, 如何处理?

# 条件独立性 (Conditional independence)

- ❖  $P(\textit{Toothache}, \textit{Cavity}, \textit{Catch})$  有  $2^3 - 1 = 7$  个独立实体
- ❖ 如果已知有 *cavity*, 则探测到 *catches* 的概率与是否有 *toothache* 无关:
  - (1)  $P(\textit{catch} \mid \textit{toothache}, \textit{cavity}) = P(\textit{catch} \mid \textit{cavity})$
- ❖ 如果已知没有 *cavity*, 这种独立性依然存在
  - (2)  $P(\textit{catch} \mid \textit{toothache}, \neg \textit{cavity}) = P(\textit{catch} \mid \neg \textit{cavity})$
- ❖ 给定 *Cavity*, *Catch* 相对于 *Toothache* 是条件独立的
  - $P(\textit{Catch} \mid \textit{Toothache}, \textit{Cavity}) = P(\textit{Catch} \mid \textit{Cavity})$
- ❖ 一些等价的描述:
  - $P(\textit{Toothache} \mid \textit{Catch}, \textit{Cavity}) = P(\textit{Toothache} \mid \textit{Cavity})$
  - $P(\textit{Toothache}, \textit{Catch} \mid \textit{Cavity}) = P(\textit{Toothache} \mid \textit{Cavity}) P(\textit{Catch} \mid \textit{Cavity})$

# 条件独立性 (Conditional independence)

- ❖ 用链式法则写出完整的联合概率分布

$$P(\textit{Toothache}, \textit{Catch}, \textit{Cavity})$$

$$= P(\textit{Toothache} \mid \textit{Catch}, \textit{Cavity}) P(\textit{Catch}, \textit{Cavity})$$

$$= P(\textit{Toothache} \mid \textit{Catch}, \textit{Cavity}) P(\textit{Catch} \mid \textit{Cavity}) P(\textit{Cavity})$$

$$= P(\textit{Toothache} \mid \textit{Cavity}) P(\textit{Catch} \mid \textit{Cavity}) P(\textit{Cavity})$$

i.e.,  $2 + 2 + 1 = 5$  个独立数字

- ❖ 在大部分情况下，使用条件独立性能够将联合概率分布的大小从  $n$  的指数级降到线性
- ❖ 条件独立性是不确定环境下最基本、健壮的知识形式

# 贝叶斯规则 (Bayes' Rule)

❖ 乘法规则  $P(a \wedge b) = P(a | b) P(b) = P(b | a) P(a)$

⇒ 贝叶斯规则 (Bayes' rule):  $P(a | b) = P(b | a) P(a) / P(b)$

❖ 或者是概率分布形式

$$P(Y|X) = P(X|Y) P(Y) / P(X) = \alpha P(X|Y) P(Y)$$

❖ 对根据因果概率评估诊断概率是非常有用的

▪  $P(\text{Cause}|\text{Effect}) = P(\text{Effect}|\text{Cause}) P(\text{Cause}) / P(\text{Effect})$

▪ E.g.,  $M$  表示脑膜炎 (meningitis),  $S$  表示颈僵硬 (stiff neck)

$$P(m|s) = P(s|m) P(m) / P(s) = 0.8 \times 0.0001 / 0.1 = 0.0008$$

(注意: 脑膜炎的后验概率仍然是很小的)



# 贝叶斯规则与条件独立性

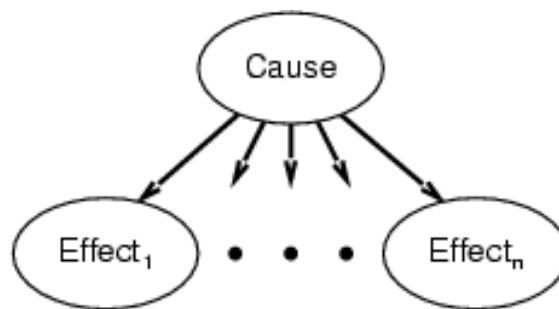
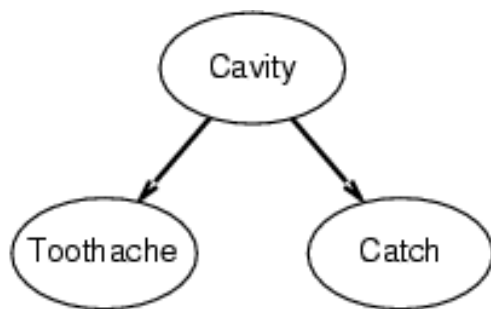
$$P(\text{Cavity} \mid \text{toothache} \wedge \text{catch})$$

$$= \alpha P(\text{toothache} \wedge \text{catch} \mid \text{Cavity}) P(\text{Cavity})$$

$$= \alpha P(\text{toothache} \mid \text{Cavity}) P(\text{catch} \mid \text{Cavity}) P(\text{Cavity})$$

❖ 这是朴素贝叶斯 (naïve Bayes) 模型的一个典型实例

- $P(\text{Cause}, \text{Effect}_1, \dots, \text{Effect}_n) = P(\text{Cause}) \prod_i P(\text{Effect}_i \mid \text{Cause})$



❖ 参数量是  $n$  线性的

# Wumpus World

1,4	2,4	3,4	4,4
1,3	2,3	3,3	4,3
1,2 <b>B</b> <b>OK</b>	2,2	3,2	4,2
1,1 <b>OK</b>	2,1 <b>B</b> <b>OK</b>	3,1	4,1

$P_{ij} = true$  iff  $[i, j]$  contains a pit

$B_{ij} = true$  iff  $[i, j]$  is breezy

❖ 假定在概率模型中，我们只考虑  $B_{1,1}, B_{1,2}, B_{2,1}$

# 指定概率模型

❖ 完整的联合概率分布为  $\mathbf{P}(P_{1,1}, \dots, P_{4,4}, B_{1,1}, B_{1,2}, B_{2,1})$

❖ 应用乘法规则  $P(\text{Effect}|\text{Cause})$

$$\mathbf{P}(B_{1,1}, B_{1,2}, B_{2,1} | P_{1,1}, \dots, P_{4,4})\mathbf{P}(P_{1,1}, \dots, P_{4,4})$$

- 第一项：当 pits 与 breezes 相邻时为 1，否则为 0
- 第二项：pits 是随机放置的，每个方格的概率是 0.2，对  $n$  个 pits

$$\mathbf{P}(P_{1,1}, \dots, P_{4,4}) = \prod_{i,j=1,1}^{4,4} \mathbf{P}(P_{i,j}) = 0.2^n \times 0.8^{16-n}$$

# 观测与查询

- ❖ 我们知道以下事实：

$$b = \neg b_{1,1} \wedge b_{1,2} \wedge b_{2,1}$$
$$known = \neg p_{1,1} \wedge \neg p_{1,2} \wedge \neg p_{2,1}$$

- ❖ 查询是  $\mathbf{P}(P_{1,3}|known, b)$

- ❖ 定义：  $Unknown = P_{ij}$ s other than  $P_{1,3}$  and  $Known$

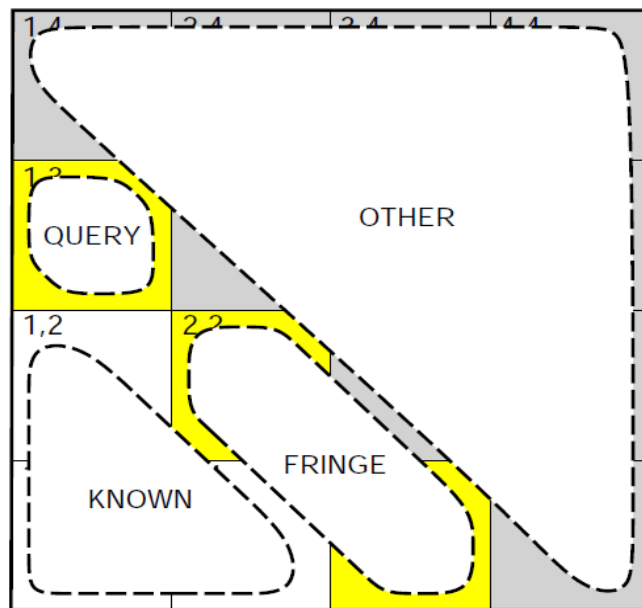
- ❖ 采用枚举推理，则有：

$$\mathbf{P}(P_{1,3}|known, b) = \alpha \sum_{unknown} \mathbf{P}(P_{1,3}, unknown, known, b)$$

- 与方格数呈指数级增长

# 使用条件独立性

- ❖ 基本观点：观测对除相邻隐方格之外的其他隐方格是条件独立的



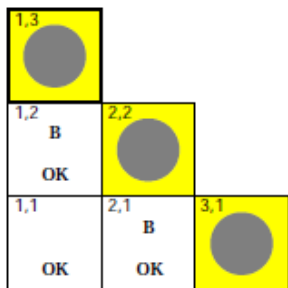
- ❖ 定义：  $Unknown = Fringe \cup Other$

$$\mathbf{P}(b|P_{1,3}, Known, Unknown) = \mathbf{P}(b|P_{1,3}, Known, Fringe)$$

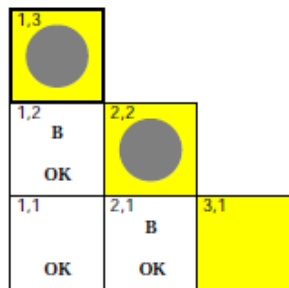
# 使用条件独立性

$$\begin{aligned} \mathbf{P}(P_{1,3}|known, b) &= \alpha \sum_{unknown} \mathbf{P}(P_{1,3}, unknown, known, b) \\ &= \alpha \sum_{unknown} \mathbf{P}(b|P_{1,3}, known, unknown) \mathbf{P}(P_{1,3}, known, unknown) \\ &= \alpha \sum_{fringe} \sum_{other} \mathbf{P}(b|known, P_{1,3}, fringe, other) \mathbf{P}(P_{1,3}, known, fringe, other) \\ &= \alpha \sum_{fringe} \sum_{other} \mathbf{P}(b|known, P_{1,3}, fringe) \mathbf{P}(P_{1,3}, known, fringe, other) \\ &= \alpha \sum_{fringe} \mathbf{P}(b|known, P_{1,3}, fringe) \sum_{other} \mathbf{P}(P_{1,3}, known, fringe, other) \\ &= \alpha \sum_{fringe} \mathbf{P}(b|known, P_{1,3}, fringe) \sum_{other} \mathbf{P}(P_{1,3}) P(known) P(fringe) P(other) \\ &= \alpha \underbrace{P(known)} \mathbf{P}(P_{1,3}) \sum_{fringe} \mathbf{P}(b|known, P_{1,3}, fringe) P(fringe) \sum_{other} \underbrace{P(other)} \\ &= \alpha' \mathbf{P}(P_{1,3}) \sum_{fringe} \mathbf{P}(b|known, P_{1,3}, fringe) P(fringe) \end{aligned}$$

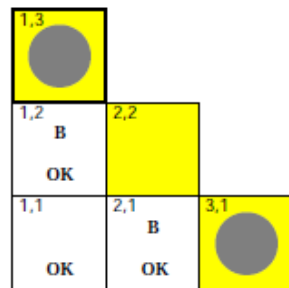
# 使用条件独立性



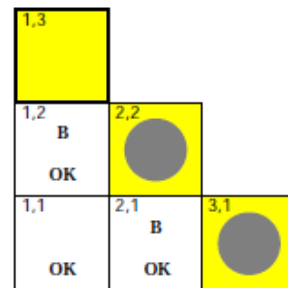
$$0.2 \times 0.2 = 0.04$$



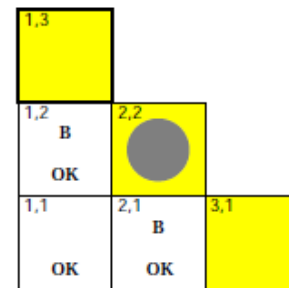
$$0.2 \times 0.8 = 0.16$$



$$0.8 \times 0.2 = 0.16$$



$$0.2 \times 0.2 = 0.04$$



$$0.2 \times 0.8 = 0.16$$

$$\mathbf{P}(P_{1,3} | \textit{known}, b) = \alpha' \langle 0.2(0.04 + 0.16 + 0.16), 0.8(0.04 + 0.16) \rangle \\ \approx \langle 0.31, 0.69 \rangle$$

$$\mathbf{P}(P_{2,2} | \textit{known}, b) \approx \langle 0.86, 0.14 \rangle$$

# 总结

- ❖ 概率是描述不确定知识的一种严格形式
- ❖ 联合概率分布给出了每个原子事件的概率
- ❖ 通过在原子事件上求和能够回答查询问题
- ❖ 对复杂领域，需要找到一种方法来降低联合概率的数目
- ❖ 独立性和条件独立性提供了重要工具



# 谢谢聆听！

